


Create a global object

 Italian version ↓

 English version

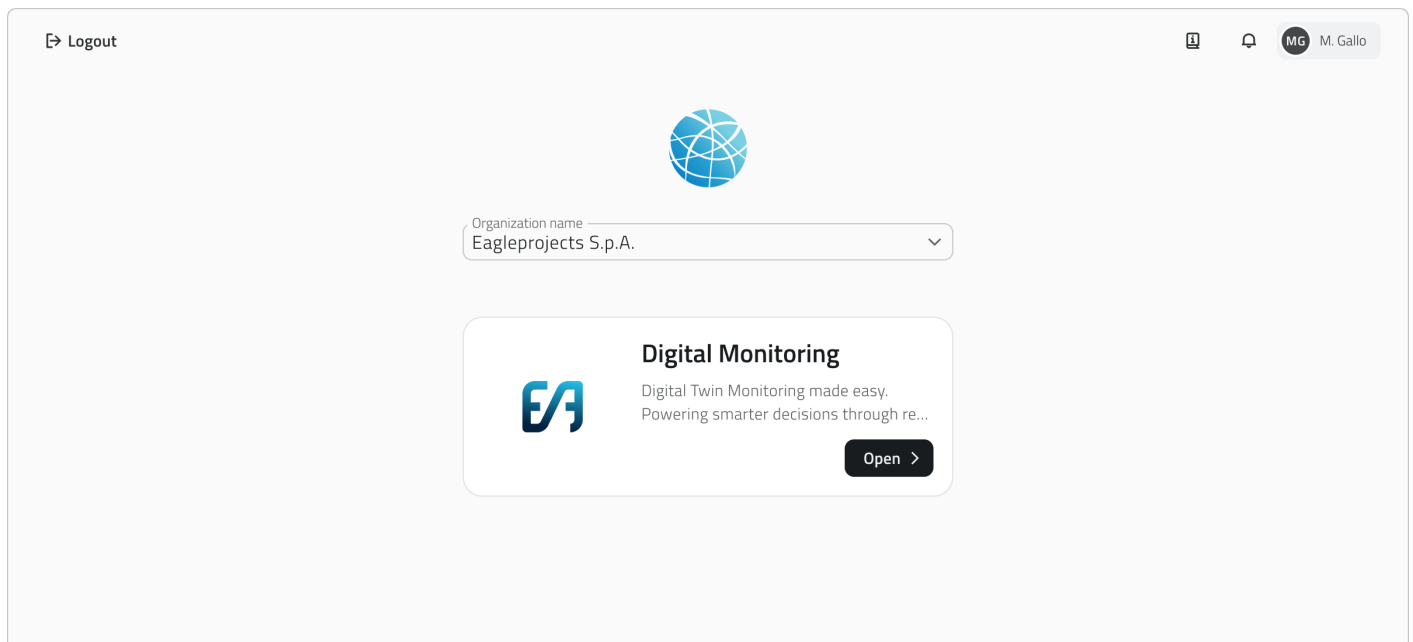
Global Lists are object classes independent from projects, available at the organization level.

They are used to collect shared data, such as records, inventories or verification reports, accessible to multiple teams at all times.

To create, modify and view objects, access permissions to the **App** are required.

Create a global object

1. From the home screen, select your organization's app to access the workspace.



The screenshot shows the application's home screen. At the top left, there is a 'Logout' link with an external link icon. At the top right, there are icons for help, notifications, and a user profile for 'M. Gallo'. In the center, there is a blue globe icon. Below it, a dropdown menu shows 'Organization name' with 'Eagleprojects S.p.A.' selected. Further down, there is a card for 'Digital Monitoring' with the Eagleprojects logo, a description 'Digital Twin Monitoring made easy. Powering smarter decisions through re...', and an 'Open >' button.

2. From the left-side menu, click **Global Lists** to view all available lists.



3. Choose a class from the list to open the associated objects. You can filter classes or objects using the **search bar** at the top. Objects can be displayed in **grid, list or table** mode.

The screenshot shows the Eagleprojects Backoffice interface. At the top, there is a header with 'Eagleprojects | Backoffice' and a group selection dropdown for 'Eagleprojects S.p.A.'. On the left, a sidebar titled 'Global Lists' contains a search bar and several menu items: 'Mission units' (highlighted in blue), 'Profiles', 'Materials catalog', 'Sensors list', and 'Manufacturers Database'. The main area is divided into two panels. The left panel, titled 'Mission units', shows a search bar and a list of objects. One object, 'Road Surface Inspect...', is highlighted in blue and shows details: 'Last update: 28/11/2025', 'ID: 31cva5d43ee', and 'Model: B2'. The right panel, also titled 'Mission units', shows a search bar and a table of attributes for the selected object. The table has the following data:

Mission units	
ID	31cva5d43ee
Name	Road Surface Inspection
Model	B2
Serial number	09WNNW-346J09-4HY
Status	Offline
Description	This mission unit is tasked with carrying out the daily inspection route of the voltmeters located throughout the power plant.

4. Click **New object** in the top-right corner.

+ New object

5. The object creation panel will open on the right, requiring you **to fill in the attributes** defined for that object class.

Mission units Cancel ✓ Save

🔍 Search attribute

ID* 🔒 Blocked

31cva5d43ee

Name* ⚡ Main attribute

Road Surface Inspection

↔ **Model Object Class**

B2

Serial number*

6. To create the object, click **Save**.

Editing objects

To open the **Attribute details** panel of an object, click the **blue Open button** that appears when hovering over the element. From here you can view, edit and download the attribute values.

To close the panel, click the × in the top-right corner.

Edit

To edit an object, open the details by clicking the **blue Open button** that appears when hovering over the element, then click **Edit**.

Delete

To delete an object, open the **Attribute details** panel and click the **Delete button**, then confirm the operation. Alternatively, select one or more objects from the list: the **Delete** button will appear in the top-right corner of the view.

Creating, editing and deleting are **available** only if you have **edit permissions** for that object class.

Links

- [Introduction to Object Classes](#)

 **Italian version**

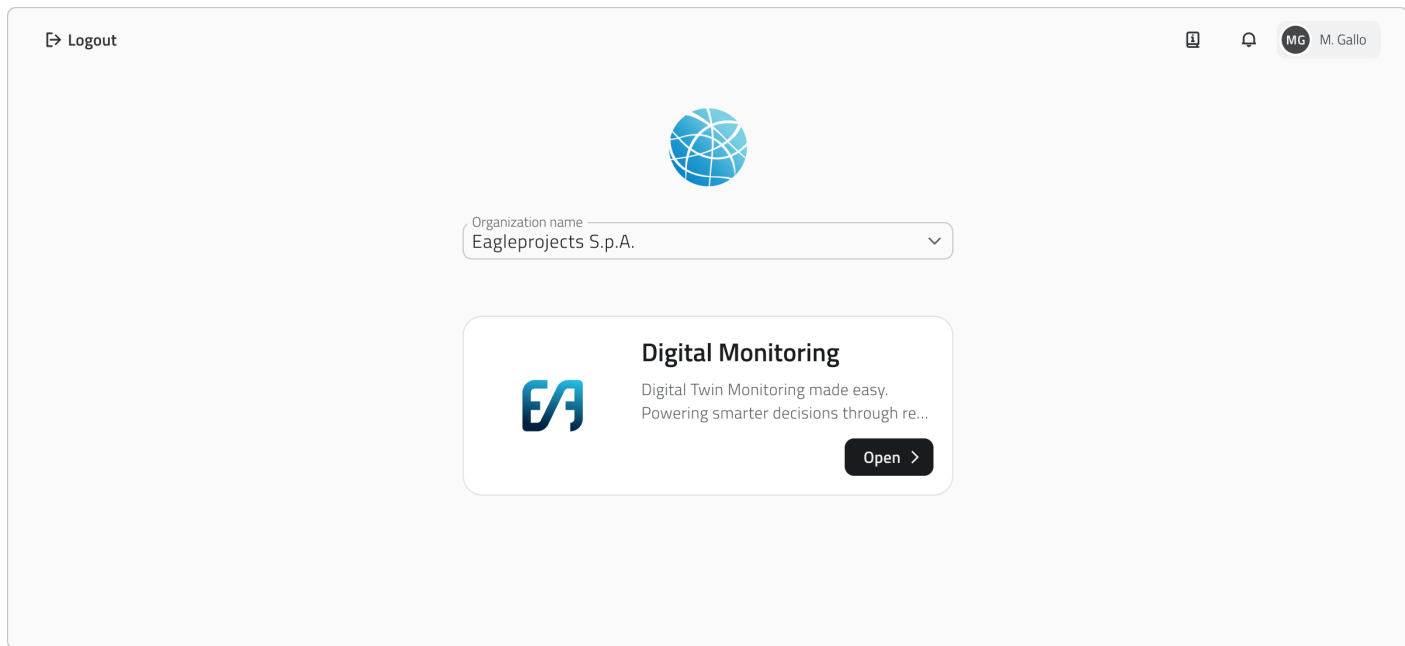
Le **Liste Globali** sono **Classi Oggetto indipendenti dai progetti**, disponibili a livello di **organizzazione**.

Servono per raccogliere dati condivisi, come anagrafiche, inventari o rapporti di verifica, consultabili da più team e sempre accessibili.

Per creare, modificare e visualizzare gli oggetti sono necessari i permessi di accesso all'**App**.

Creare un oggetto globale

1. Dalla schermata iniziale, seleziona l'app della tua organizzazione per accedere all'ambiente di lavoro.



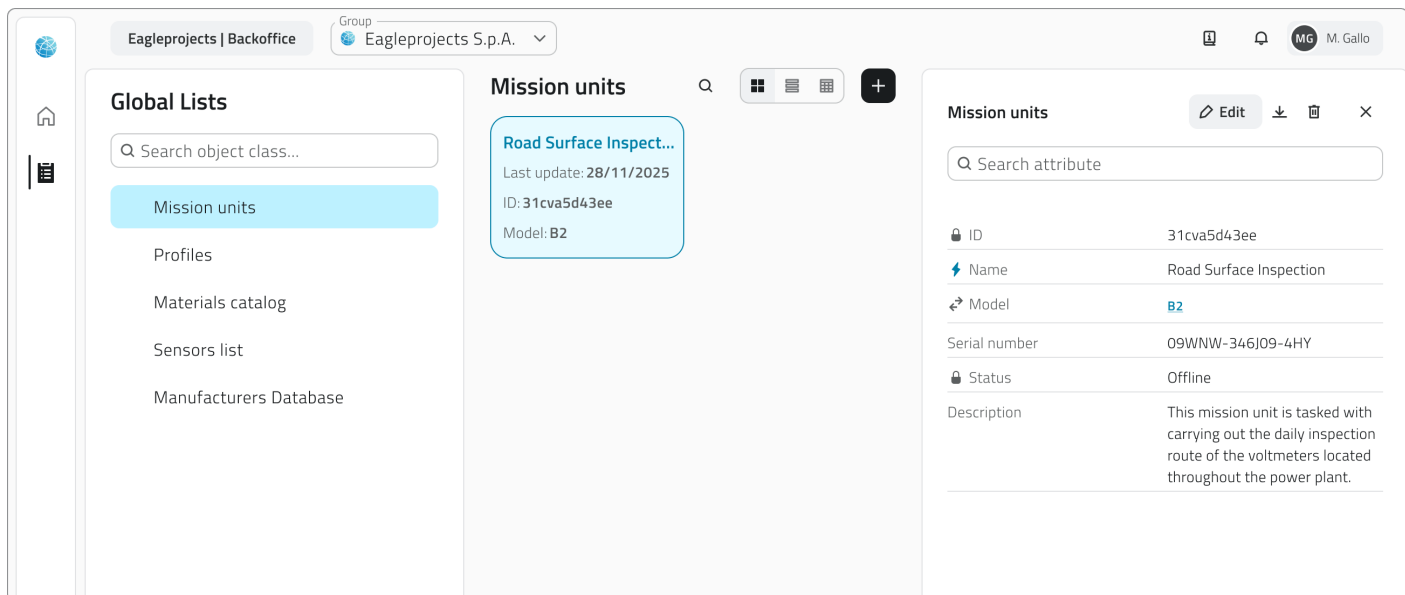
2. Dal menu laterale sinistro, clicca su **Liste Globali** per visualizzare tutte le liste disponibili.



3. Scegli una classe dall'elenco per aprire la lista degli oggetti associati.

Puoi filtrare le classi o gli oggetti usando la **barra di ricerca** in alto.

Gli oggetti possono essere visualizzati in modalità **griglia, lista o tabella**.



4. Clicca su **Nuovo oggetto** in alto a destra.

+ New object

5. Si aprirà il pannello laterale di creazione degli oggetti, che richiede la **compilazione degli attributi** definiti per quella classe oggetto.

Mission units Cancel ✓ Save

🔍 Search attribute

ID* 🔒 Blocked

31cva5d43ee

Name* ⚡ Main attribute

Road Surface Inspection

↔ **Model Object Class**

B2

Serial number*

6. Per creare l'oggetto, clicca **Salva**.

Modifica degli oggetti

Per aprire il pannello **Dettaglio attributi** di un oggetto, clicca il **pulsante blu Apri** che compare al passaggio del mouse sull'elemento. Da qui puoi consultare i valori degli attributi, modificarli e scaricare i dati.

Per chiudere il pannello, clicca sulla × in alto a destra.

Modifica

Per modificare un oggetto, apri il dettaglio cliccando il **pulsante blu Apri** che compare al passaggio del mouse sull'elemento, quindi clicca **Modifica**.

Elimina

Per eliminare un oggetto apri il pannello **Dettaglio attributi** e clicca il **pulsante Elimina**, quindi conferma l'operazione. In alternativa, seleziona uno o più oggetti dall'elenco: comparirà il pulsante **Elimina** in alto a destra della vista.

La creazione, la modifica e l'eliminazione sono **disponibili** solo se si dispone dei **permessi di modifica** per quella classe oggetto.

Collegamenti

- [Introduzione alle Classi Oggetto](#)

Last update: 21 May 2026

Revision #15

Created 7 May 2026 08:44:03 by EagleArca Wiki

Updated 5 June 2026 10:27:45 by EagleArca Wiki