

Customize the 3D View

Le funzioni di **Stile** e **Impostazioni** ti permettono di personalizzare l'aspetto visivo, l'orientamento e la dinamica di navigazione della scena tridimensionale. Entrambe sono accessibili dalla toolbar in hover sulla vista 3D.

Modificare lo Stile della Vista 3D

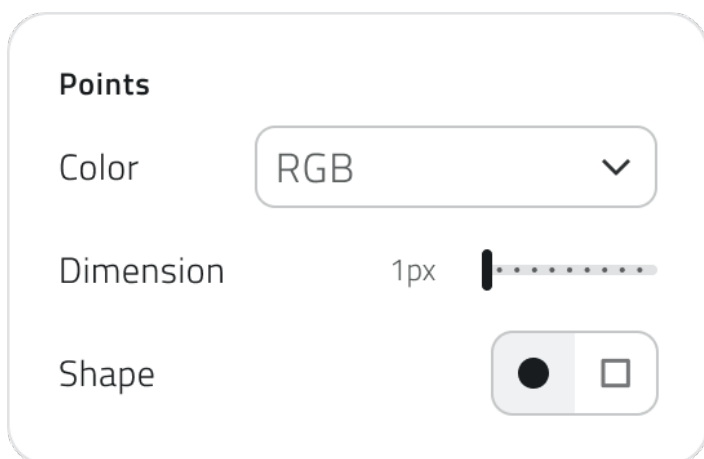
La funzione **Stile** (icona del secchiello) permette di regolare i colori dei punti, lo sfondo, la visibilità degli elementi e i parametri della griglia di sfondo.



In alto è presente il bottone di **Reset**, che riporta tutte le voci dello Stile ai valori di default.

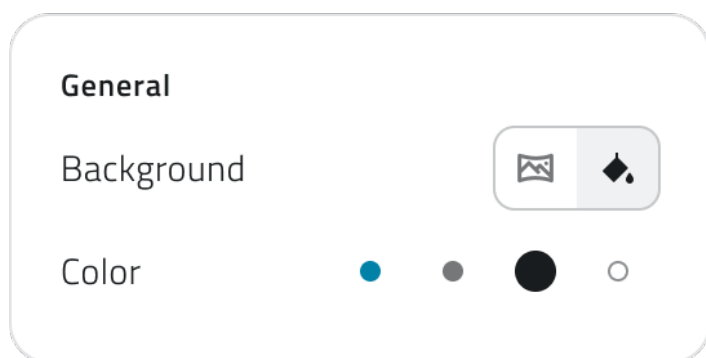
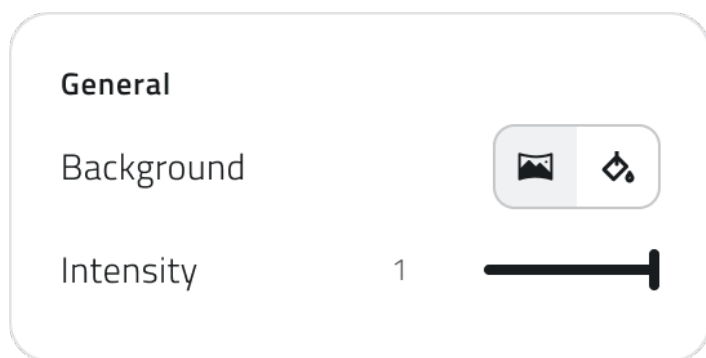
Punti

Applicabile solo in presenza di **nuvole di punti**.



Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Colore	Varie modalità disponibili (es. RGB, Profondità, Elevazione, Intensità, Normale, Composto).
Dimensione	Regolabile tra 1 e 10 pixel .
Forma	Scegli tra cerchi e quadrati .

Generale



Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Sfondo	Imposta uno sfondo panoramico o una tinta unita .
Intensità (sfondo panoramico)	Imposta l'intensità dell'immagine di sfondo in un range tra 1 e 0 (nero).
Colore (tinta unita)	Scegli tra 4 colori di sfondo.

Visibilità

Regola la **percentuale di trasparenza** per i vari elementi della scena.

Visibility

Points 100% 

Objects 50% 

Marker 360 photos 100% 

360 photos 100% 

Mesh 0% 

Griglia

Grid

Show grid



Grid

Show grid



Opacity 100% 

Scale 0.00 

Funzione / Parametro	Azione
Griglia visibile (Attiva/Disattiva)	Attiva o disattiva la visualizzazione della griglia.
Opacità	Regola la percentuale di trasparenza della griglia.

Funzione / Parametro	Azione
Scala	Regola la dimensione della griglia.

Modificare le Impostazioni della Vista 3D

Questa funzione, accessibile tramite l'icona **Impostazioni**, ti permette di regolare la velocità di movimento e rotazione della visuale 3D.



In alto è presente il bottone di **Reset**, che riporta tutte le voci delle Impostazioni ai valori di default.

Velocità

Speed

Movement 50

Rotation 100

Parametro	Intervallo di Regolazione	Scopo
Movimento	Tra 40 e 500 .	Regola quanto rapidamente ci si muove nella scena.
Rotazione	Tra 100 e 500 .	Regola la velocità con cui ruota la visuale 3D.

Collegamenti

- [Navigare tra le viste](#)
-

Ultimo aggiornamento: 7 Novembre 2025

Revision #2

Created 21 May 2026 15:01:45 by EagleArca Wiki

Updated 21 May 2026 16:07:22 by EagleArca Wiki