

Customize the 3D view

 Italian version ↓

 English version

The **Style** and **Settings** functions allow you to customise the visual appearance, orientation and navigation dynamics of the three-dimensional scene. Both are accessible from the toolbar by hovering over the 3D view.

Modifying the 3D View Style

The **Style** function (bucket icon) allows you to adjust point colours, background, element visibility and background grid parameters.



At the top there is a **Reset** button that restores all Style settings to their default values

Points

Applicable only when **point clouds** are present.

Points

Color ▼

Dimension 1px

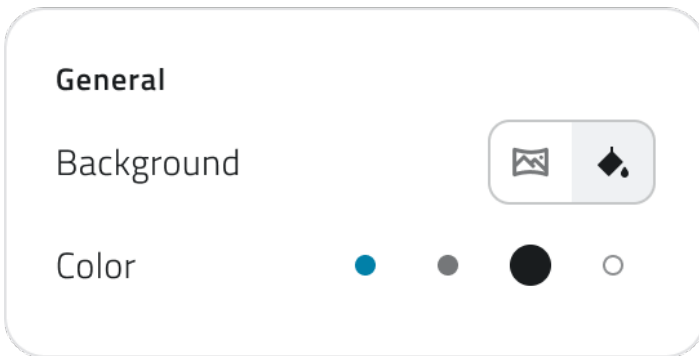
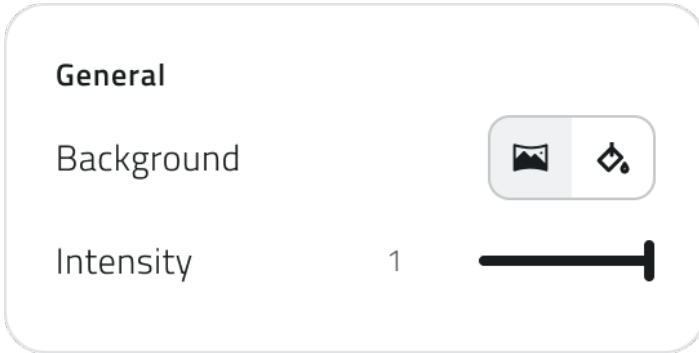
Shape ● □

Parameter

Customisation details

Colour	Various modes available (e.g. RGB, Depth, Elevation, Intensity, Normal, Composite).
Size	Adjustable between 1 and 10 pixels .
Shape	Choose between circles and squares .

General



Parameter	Customisation details
Background	Set a panoramic background or a solid colour .
Intensity (panoramic background)	Sets the intensity of the background image in a range between 1 and 0 (black).
Colour (solid colour)	Choose from 4 background colours.

Visibility

Adjusts the **transparency percentage** for the various elements in the scene.

Visibility

Points 100% 

Objects 50% 

Marker 360 photos 100% 

360 photos 100% 

Mesh 0% 

Grid

Grid

Show grid



Grid

Show grid



Opacity 100% 

Scale 0.00 

Function / Parameter	Action
Grid visible (Enable/Disable)	Enables or disables the grid display.
Opacity	Adjusts the transparency percentage of the grid.
Scale	Adjusts the size of the grid.

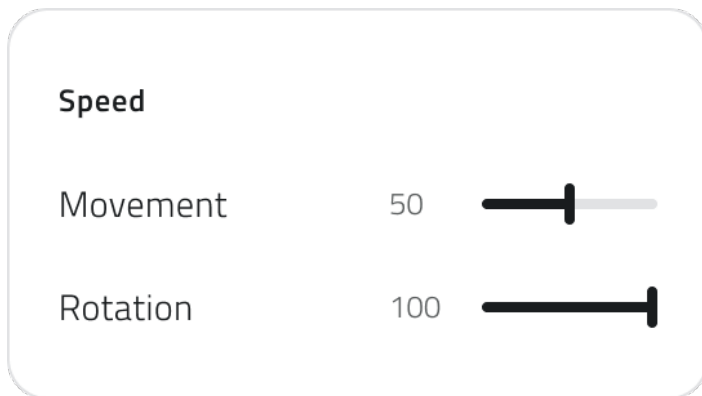
Modifying the 3D View Settings

This function, accessible via the **Settings** icon, allows you to adjust the movement and rotation speed of the 3D view.



At the top there is a **Reset** button that restores all Settings to their default values.

Speed



Parameter	Adjustment range	Purpose
Movement	Between 40 and 500 .	Adjusts how quickly you move through the scene.
Rotation	Between 100 and 500 .	Adjusts the speed at which the 3D view rotates.

Links

- [Navigating between views](#)
-

Le funzioni di **Stile** e **Impostazioni** ti permettono di personalizzare l'aspetto visivo, l'orientamento e la dinamica di navigazione della scena tridimensionale. Entrambe sono accessibili dalla barra degli strumenti passando con il mouse sulla vista 3D.

Modificare lo Stile della Vista 3D

La funzione **Stile** (icona del secchiello) permette di regolare i colori dei punti, lo sfondo, la visibilità degli elementi e i parametri della griglia di sfondo.





In alto è presente il pulsante di **Reset**, che riporta tutte le voci dello Stile ai valori di default.

Punti

Applicabile solo in presenza di **nuvole di punti**.

Points

Color 

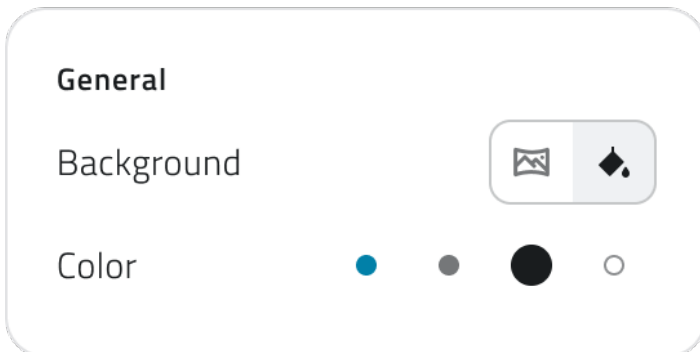
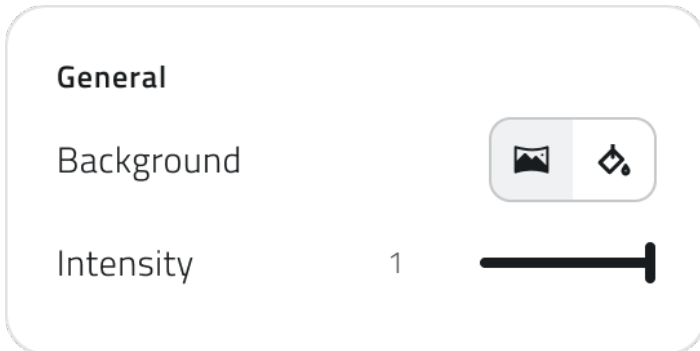
Dimension 

Shape

Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Colore	Varie modalità disponibili (es. RGB, Profondità, Elevazione, Intensità, Normale, Composto).

Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Dimensione	Regolabile tra 1 e 10 pixel .
Forma	Scegli tra cerchi e quadrati .

Generale



Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Sfondo	Imposta uno sfondo panoramico o una tinta unita .
Intensità (sfondo panoramico)	Imposta l'intensità dell'immagine di sfondo in un range tra 1 e 0 (nero).
Colore (tinta unita)	Scegli tra 4 colori di sfondo.

Visibilità

Regola la **percentuale di trasparenza** per i vari elementi della scena.

Visibility

Points	100%	
Objects	50%	
Marker 360 photos	100%	
360 photos	100%	
Mesh	0%	

Griglia

Grid

Show grid



Grid

Show grid



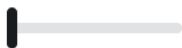
Opacity

100%



Scale

0.00



Funzione / Parametro	Azione
Griglia visibile (Attiva/Disattiva)	Attiva o disattiva la visualizzazione della griglia.
Opacità	Regola la percentuale di trasparenza della griglia.

Funzione / Parametro	Azione
Scala	Regola la dimensione della griglia.

Modificare le Impostazioni della Vista 3D

Questa funzione, accessibile tramite l'icona **Impostazioni**, ti permette di regolare la velocità di movimento e rotazione della visuale 3D.



In alto è presente il pulsante di **Reset**, che riporta tutte le voci delle Impostazioni ai valori di default.

Velocità

Speed

Movement 50

Rotation 100

Parametro	Intervallo di Regolazione	Scopo
Movimento	Tra 40 e 500 .	Regola quanto rapidamente ci si muove nella scena.
Rotazione	Tra 100 e 500 .	Regola la velocità con cui ruota la visuale 3D.

Collegamenti

- [Navigare tra le viste](#)
-

Last update: 21 May 2026

Revision #8

Created 21 May 2026 15:01:45 by EagleArca Wiki

Updated 5 June 2026 10:51:59 by EagleArca Wiki