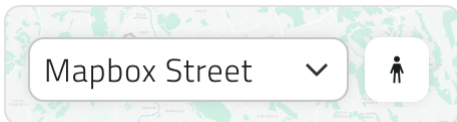


Explore a project in Navigation 360



Navigation 360 takes you inside the **360 photos** taken during a survey, so you can walk through a project as if you were on site instead of flying over its point cloud.

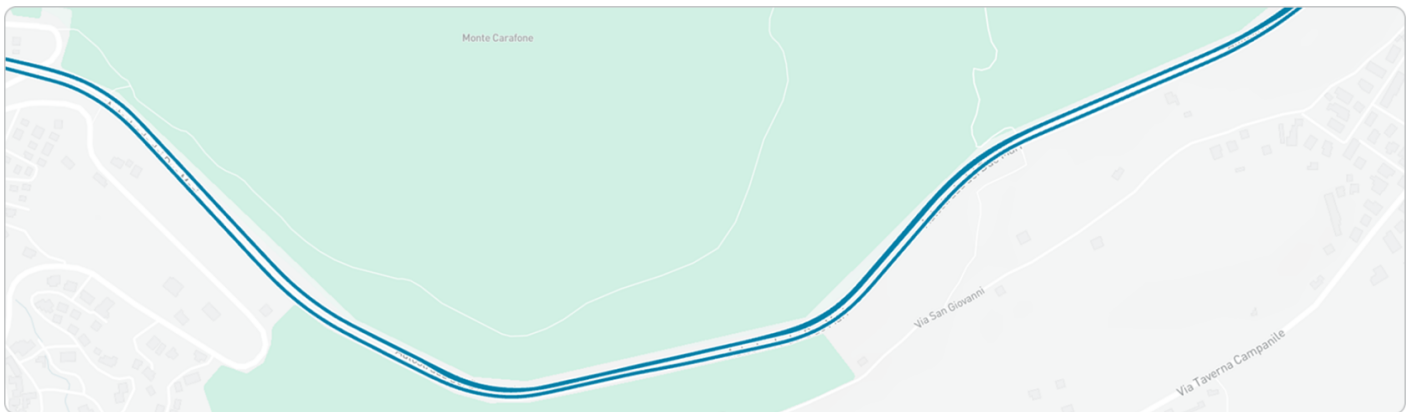
To get started, look for the **explorer** at the bottom of the map, next to the basemap selector.



Entering a photo

Press the explorer button: the map shows the **paths** of the available photos, light blue lines that follow the routes of the survey. The paths also appear as soon as you start dragging the explorer.

Bring the explorer close to a path: it snaps to the nearest photo and a small box shows you a preview of what you are about to see.



Release the explorer to open the photo. The 3D view expands to full screen, while the 2D map becomes a **minimap** in the corner of the screen.

The explorer and its direction cone help you find your bearings, showing where you are and which way you are looking. The **360 photo markers**, red and camera-shaped, show where the other 360 photos are.



Moving between photos

Once inside a photo, you can move between 360 photos in several ways:

Action	What you get
Click on the minimap, near the path	You move to the photo closest to where you clicked.
Click one of the 360 photo markers in the 3D view	You move to that photo.
Double-click inside the 3D view	You move to the next photo in that direction.
Select a resource in the Layers panel	You reach the photo of that resource nearest to you.

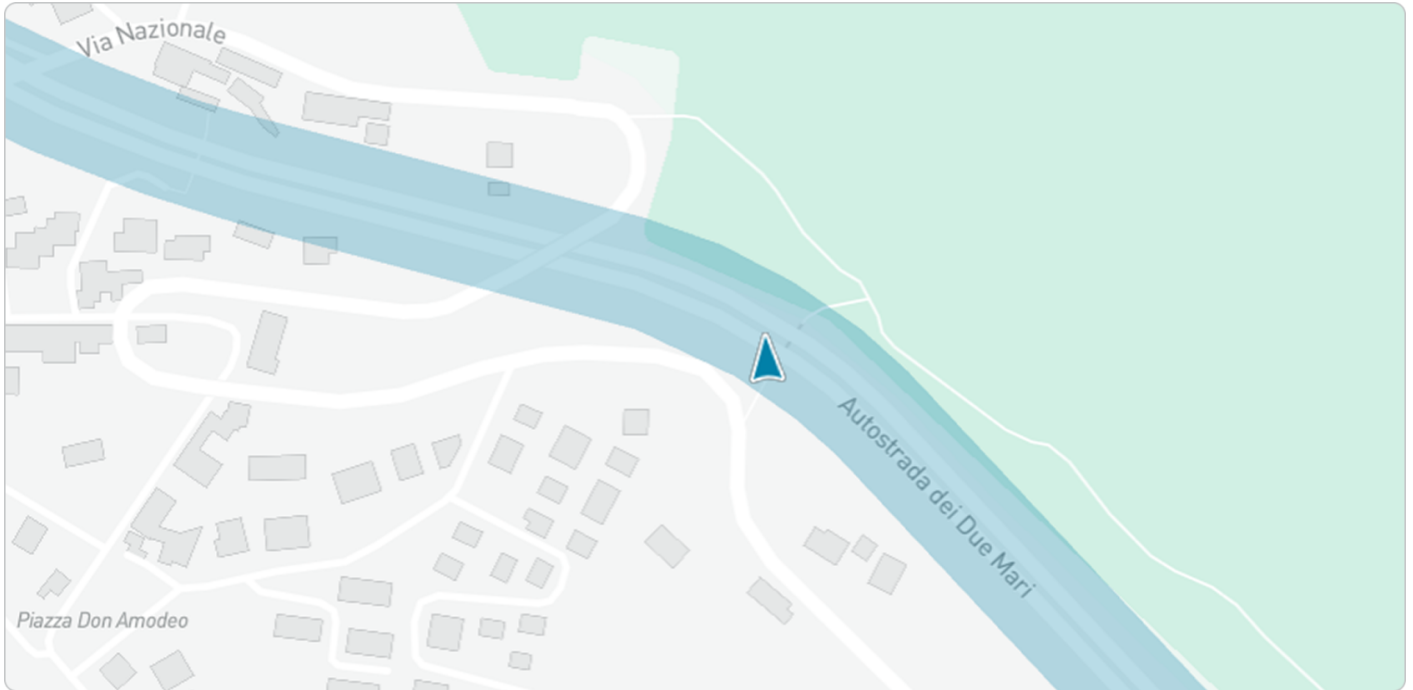
Leaving the photo

To leave the photo you are in, click the close button at the top right of the 3D view: you go back above the point cloud.



To switch to **free navigation** instead, click the explorer button: on the map, the paths give way to the **footprint** of the survey, a light blue band covering the surveyed ground.

Either way, to get back inside a photo, click one of the 360 photo markers in the 3D view or drag the explorer onto a path again.



Resources

The photos belong to the **resources** of the **Layers** panel. If you hide a resource, its path leaves the map and, if you were inside one of its photos, the view moves to the nearest photo still visible.

Links

- [Navigating between views](#): the controls for moving around the 2D and 3D views.
 - [Using panels](#): showing and hiding the resources of the project from the **Layers** panel.
-

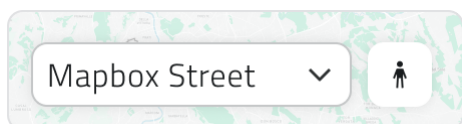
 English

 Italiano

Esplorare un progetto in navigazione 360

La **navigazione 360** ti permette di esplorare le **foto 360°** scattate durante un rilievo, muovendoti all'interno del progetto come se fossi sul posto, anziché sorvolare la nuvola di punti.

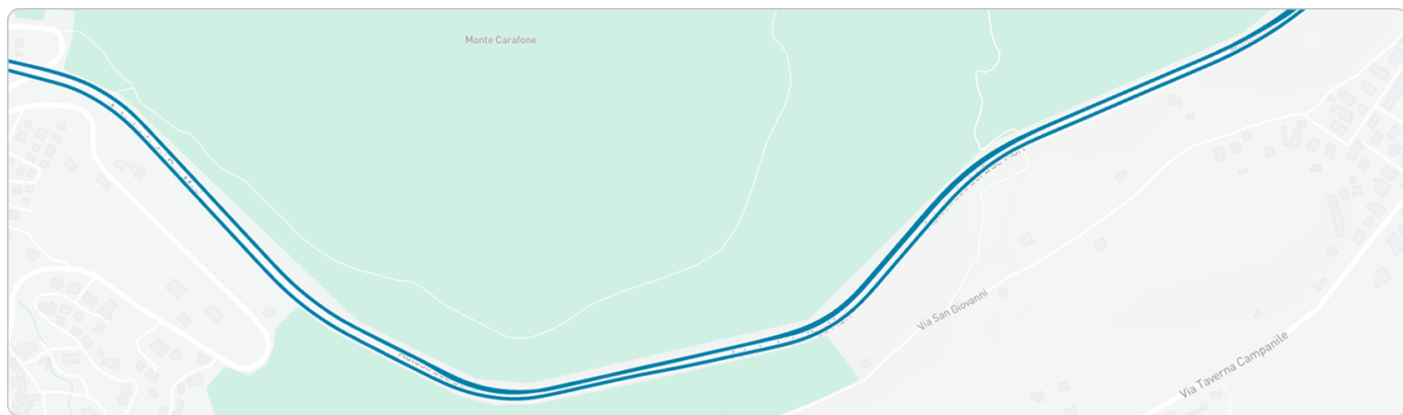
Per iniziare, cerca il pulsante **Explorer** in basso nella vista 2D, accanto al selettore della mappa di base.



Entrare in una foto

Premi il pulsante Explorer: sulla mappa compaiono i **percorsi** delle foto disponibili, rappresentati da linee azzurre che seguono gli itinerari del rilievo. I percorsi compaiono anche trascinando l'Explorer sulla mappa.

Avvicina l'Explorer a un percorso: si aggancerà automaticamente alla foto più vicina e comparirà un piccolo riquadro con un'anteprima di ciò che stai per visualizzare.



Rilascia l'Explorer per aprire la foto. La vista 3D si espande a schermo intero, mentre la mappa 2D diventa una **minimappa** nell'angolo dello schermo.

L'Explorer e il cono direzionale ti aiutano a orientarti, mostrando la tua posizione e la direzione in cui stai guardando. I **marker foto 360**, rossi e a forma di fotocamera, indicano invece la posizione delle altre foto 360°.



Spostarsi tra le foto

Una volta entrato in una foto, puoi spostarti tra le foto 360° in diversi modi:

Azione	Risultato
Clic sulla minimappa , in prossimità del percorso	Ti sposti alla foto più vicina al punto selezionato.
Clic su uno dei marker foto 360 nella vista 3D	Passi direttamente alla foto corrispondente.
Doppio clic nella vista 3D	Passi alla foto successiva nella direzione del clic.
Selezione di una risorsa nel pannello Layers	Raggiungi la foto di quella risorsa più vicina alla tua posizione.

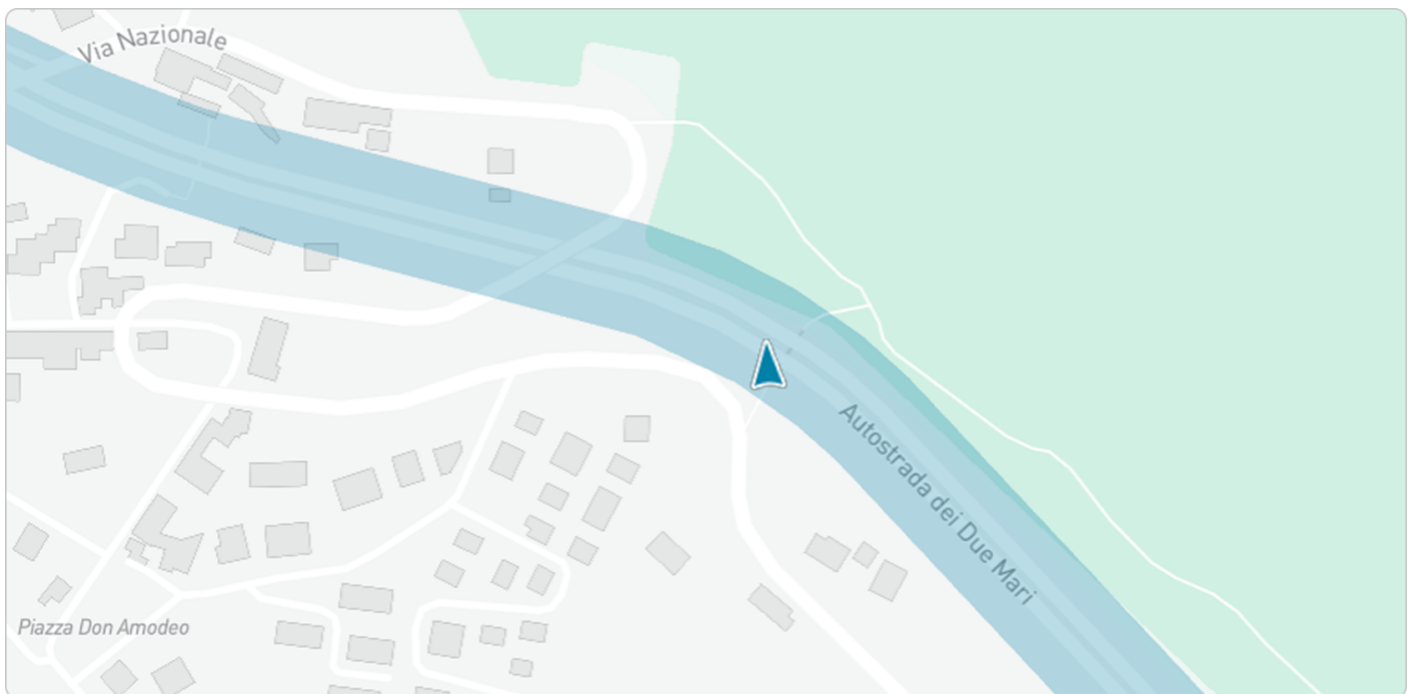
Uscire dalla foto

Per uscire dalla foto corrente, clicca sul pulsante di chiusura in alto a destra nella vista 3D. Tornerai così alla vista dall'alto della nuvola di punti.



Per passare alla **navigazione libera**, clicca invece sul pulsante Explorer. Sulla mappa, i percorsi vengono sostituiti dall'**impronta del rilievo**, una fascia azzurra che evidenzia l'area rilevata.

In entrambi i casi, puoi rientrare in una foto cliccando su uno dei marker foto 360 nella vista 3D oppure trascinando nuovamente l'Explorer su un percorso.



Risorse

Le foto sono associate alle **risorse** disponibili nel pannello **Layers**. Se nascondi una risorsa, il relativo percorso scompare dalla mappa. Se ti trovi all'interno di una delle sue foto, la visualizzazione passa automaticamente alla foto visibile più vicina.

Collegamenti

- [Navigare tra le viste](#): i comandi per muoversi nelle viste 2D e 3D.
 - [Usare i pannelli](#): mostrare e nascondere le risorse del progetto dal pannello **Layers**.
-

Last update: 21 October 2026

Revision #4

Created 23 October 2026 10:59:57 by EagleArca Wiki

Updated 23 October 2026 12:36:16 by EagleArca Wiki