


# Manage object relations

 Italian version ↓

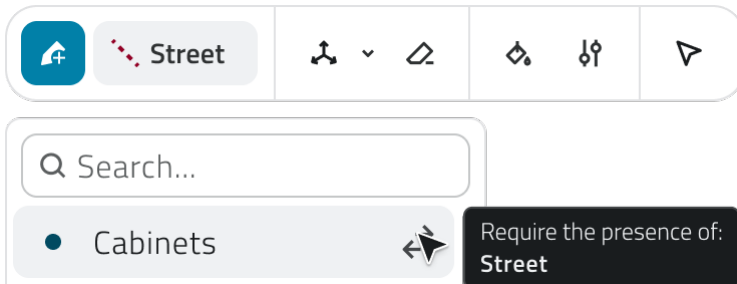
 English version

**Relations** are a type of attribute that allows you to link an object to one or more objects belonging to another object class. They are used to represent logical connections between project elements: for example, a road linked to the lighting poles along its route, or an inspection associated with the infrastructure it refers to.

## Creating an object

When you create a new object using the **Draw** tool, the system indicates if the object class requires mandatory relations.

In the object class selection menu, a relation icon appears next to classes that require mandatory links. Hovering over the icon shows a summary of the classes to be linked.



## Attribute details

In projects, relations between objects are visible in the **Attribute details** panel.

They are displayed as relation-type attributes, identifiable by the double arrow icon, and show the objects linked to the one whose details you are viewing.

↶ ↷
⊗
2D
Street
Edit
⬇
🗑
✕

All
Group 1
Group 2
🔍

---

<span>⚡</span> Name	Luigi XXIII, 166	
<span>🔒</span> ID	31cva5d43ee19e1f4b917e75sdfoweds...	
Last update	12/02/2026 - 10:31	
Km	18.7	
<span>🔒</span> Area (mq)	132.67	
<span>↔</span> Cabinets	<a href="#">CABIT4523</a> <span>⌵</span>	
<span>↔</span> Related streets	<a href="#">Piazza Duomo</a> <span>⌵</span>	
	<a href="#">Corso Italia</a> <span>⌵</span>	
<span>↔</span> Manhole	<a href="#">14A</a> <span>⌵</span>	
	<span>🔒</span> ID	124135013267
	<span>⚡</span> Slack meters	18.7
	Survey date	12/05/2025
	Slack presence	<span style="color: green;">✔</span>
	<a href="#">14B</a>	<span>⌵</span>
	<a href="#">15A</a>	<span>⌵</span>
<a href="#">15B</a>	<span>⌵</span>	

For each relation, the **display name** of the linked object, its **main attribute** and any **additional attributes** configured in the Backoffice are shown.

If the relation is of type **1:N** or **N:N**, a list of related objects is displayed.

---

## Linking objects

To link an object to another through a relation, locate the relation-type attribute in the attribute panel during object creation or editing.

You can select the object to link using the **dropdown menu** or, for vector objects, by clicking the **Select on map** button to choose directly from the map or from the Inventory view. The selection is synchronised between the two views.

### ↔ Related Cabinets Cabinets \*

Choose at least one instance



Select on map

### ↔ Related Streets Streets

Choose an instance



Select on map

✕ Milan Central Area

🔍 M. Gallo

↔ Cabinets  
Select on the map or in the inventory panel the objects to correlate.

Cancel Save

° Cabinets

Q Name, attribute, tag... Show selected

Address	Last Edit	ID
CABFR4523	03/01/2025 - 14:27	31cva5d43ee19e1f4b917e75
CABDE7814	18/02/2025 - 09:43	a9f3c7b21de48f6a3c2e9b10
CABES9036	27/03/2025 - 22:15	7bd41f3e9a6c2d5e8f1a0c34
CABUK1289	05/04/2025 - 07:08	c5e8a1d39f2b7c4e6a9d1f02
CABNL6742	19/05/2025 - 18:56	9a2d7c5e1f3b8a4d6e0c1f93
CABUS5501	11/06/2025 - 12:34	f1c3a9e7d2b4c6a8e5f0d12
CABBR8397	24/07/2025 - 03:19	4e9a1c7d3f2b8a5c6d0e1f47
CABCH2648	09/09/2025 - 16:02	d7c2a5e9f1b3c4a8d6e0f21
CABPT9175	18/05/2025 - 00:09	2f8a4c1d7e3b9a5c6d0e1f68

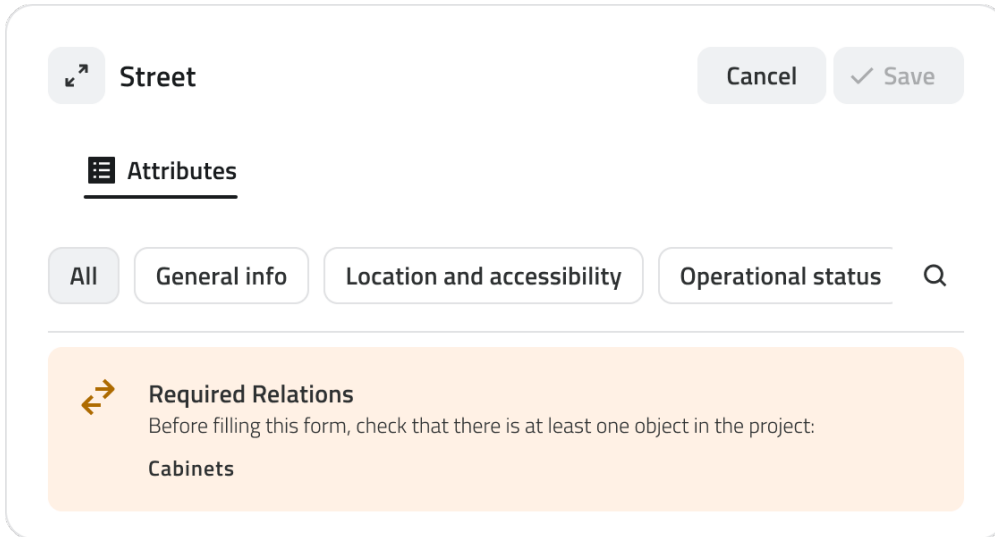
The **Save** button becomes available only after at least one valid object has been selected.

**Tip:** for vector objects, selecting from the map is often faster than searching the list. Make sure that objects of the class to be linked exist before proceeding.

## Mandatory relations

When a relation is configured as **mandatory**, an object **cannot exist without being linked** to at least one object of the other class. This has some operational implications:

- Both object classes involved must be **included in the project configuration**;
- **It is not possible to save** an object without having selected at least one related object;
- Deleting an object required for the existence of another linked object will cause the system to **automatically delete** the latter as well.



The screenshot shows a configuration window for an object named 'Street'. At the top right are 'Cancel' and 'Save' buttons. Below the title is an 'Attributes' section with a menu icon. There are four tabs: 'All', 'General info', 'Location and accessibility', and 'Operational status', with a search icon to the right. A prominent orange warning box is displayed, containing a double-headed arrow icon, the text 'Required Relations', and a message: 'Before filling this form, check that there is at least one object in the project: Cabinets'.

---

## Editing relations

To edit an existing relation, open the **Attribute details** panel of the object and click **Edit**. The available actions depend on the type of relation configured:

- If the relation is **not mandatory** for either class, you can freely add, replace or remove linked objects;
- If the relation is **mandatory for the object you are editing**, you can replace the linked object but not remove it without adding another one, as the object cannot exist without that link;
- If the relation is **mandatory for the linked object**, the link cannot be removed: the linked object could not exist without this connection. To dissolve it, the linked object must be deleted directly.

---

## Links

- [Managing objects in the project](#)
-

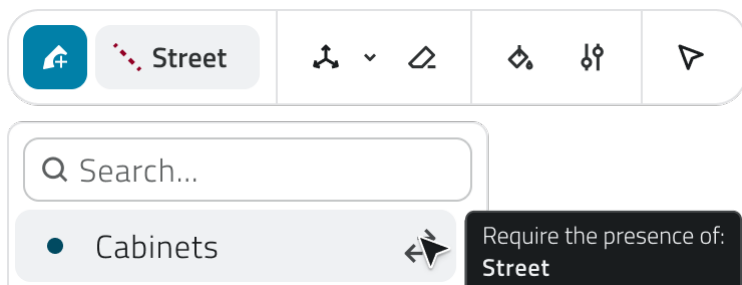
## Italian version

Le **relazioni** sono un tipo di attributo che permette di collegare un oggetto ad uno o più oggetti appartenenti a un'altra classe oggetto. Servono a rappresentare legami logici tra elementi del progetto: ad esempio, una strada collegata ai pali dell'illuminazione lungo il suo tracciato, o un'ispezione associata all'infrastruttura a cui si riferisce.

## Creazione di un oggetto

Quando crei un nuovo oggetto utilizzando lo strumento **Disegna**, il sistema segnala se la classe oggetto richiede relazioni obbligatorie.



Nel menu di selezione delle classi oggetto compare un'icona di relazione accanto alle classi che richiedono collegamenti obbligatori. Passando il cursore sull'icona viene mostrato un riepilogo delle classi da collegare.



## Dettaglio attributi
















Nei progetti, le relazioni tra oggetti sono visibili nel pannello **Dettaglio attributi**.

Vengono mostrate come attributi di tipo relazione, identificabili dall'icona con la doppia freccia, e mostrano gli oggetti collegati a quello di cui stai visualizzando i dettagli.

  **2D Street** Edit Download Delete Close

**All** Group 1 Group 2 Search

---

 Name	Luigi XXIII, 166								
 ID	31cva5d43ee19e1f4b917e75sdfoweds...								
Last update	12/02/2026 - 10:31								
Km	18.7								
 Area (mq)	132.67								
 Cabinets	<a href="#">CABIT4523</a> <span>▼</span>								
 Related streets	<a href="#">Piazza Duomo</a> <span>▼</span> <a href="#">Corso Italia</a> <span>▼</span>								
 Manhole	<a href="#">14A</a> <span>▼</span> <table><tr><td> ID</td><td>124135013267</td></tr><tr><td> Slack meters</td><td>18.7</td></tr><tr><td>Survey date</td><td>12/05/2025</td></tr><tr><td>Slack presence</td><td></td></tr></table> <a href="#">14B</a> <span>▼</span> <a href="#">15A</a> <span>▼</span> <a href="#">15B</a> <span>▼</span>	 ID	124135013267	 Slack meters	18.7	Survey date	12/05/2025	Slack presence	
 ID	124135013267								
 Slack meters	18.7								
Survey date	12/05/2025								
Slack presence									

Per ogni relazione vengono mostrati il **nome visualizzato** dell'oggetto collegato, il suo **attributo principale** ed eventuali **attributi aggiuntivi** configurati nel Backoffice.

Se la relazione è di tipo **1:N** o **N:N**, viene mostrata una lista di oggetti relazionati.

## Relazionare gli oggetti

Per collegare un oggetto ad un altro tramite una relazione, individua l'attributo di tipo relazione nel pannello attributi durante la creazione o la modifica dell'oggetto.

Puoi selezionare l'oggetto da collegare tramite il **menu a tendina** oppure, per gli oggetti vettoriali, cliccando sul pulsante **Seleziona da mappa** per scegliere direttamente dalla mappa o dalla vista Inventory. La selezione è sincronizzata tra le due viste.

↔ **Related Cabinets Cabinets \***

Choose at least one instance ▼ 📍 Select on map

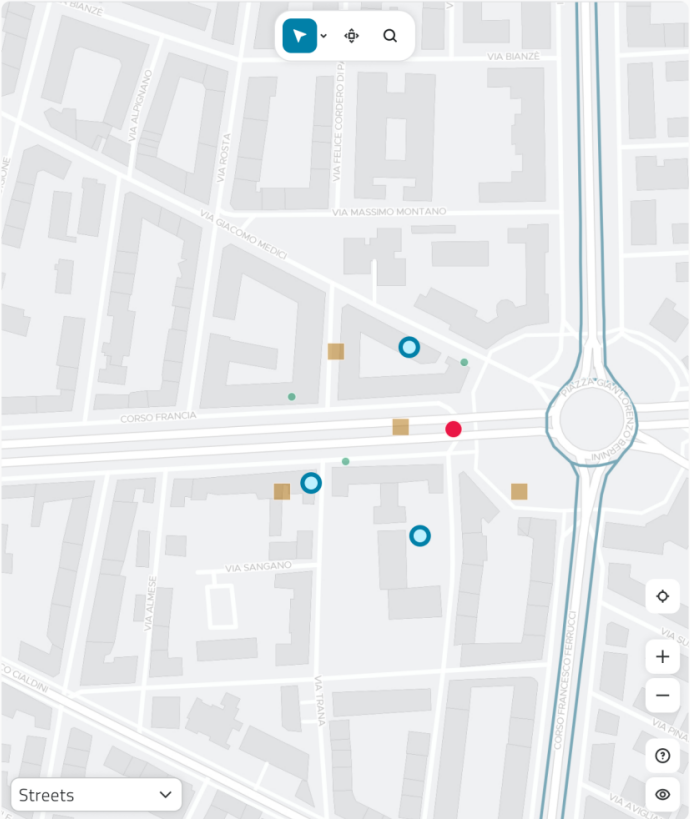
---

↔ **Related Streets Streets**

Choose an instance ▼ 📍 Select on map

✕ Milan Central Area 📄 🔔 👤 M. Gallo

↔ **Cabinets**  
Select on the map or in the inventory panel the objects to correlate. Cancel Save



° **Cabinets**

🔍 Name, attribute, tag... Show selected 📄 📄 🗑️ 📄 📄 📄

Address	Last Edit	ID
CABFR4523	03/01/2025 - 14:27	31cva5d43ee19e1f4b917e75
CABDE7814	18/02/2025 - 09:43	a9f3c7b21de48f6a3c2e9b10
CABES9036	27/03/2025 - 22:15	7bd41f3e9a6c2d5e8f1a0c34
CABUK1289	05/04/2025 - 07:08	c5e8a1d39f2b7c4e6a9d1f02
CABNL6742	19/05/2025 - 18:56	9a2d7c5e1f3b8a4d6e0c1f93
CABUS5501	11/06/2025 - 12:34	f1c3a9e7d2b4c6a8e5f0d12
CABBR8397	24/07/2025 - 03:19	4e9a1c7d3f2b8a5c6d0e1f47
CABCH2648	09/09/2025 - 16:02	d7c2a5e9f1b3c4a8d6e0f21
CABPT9175	18/05/2025 - 00:09	2f8a4c1d7e3b9a5c6d0e1f68

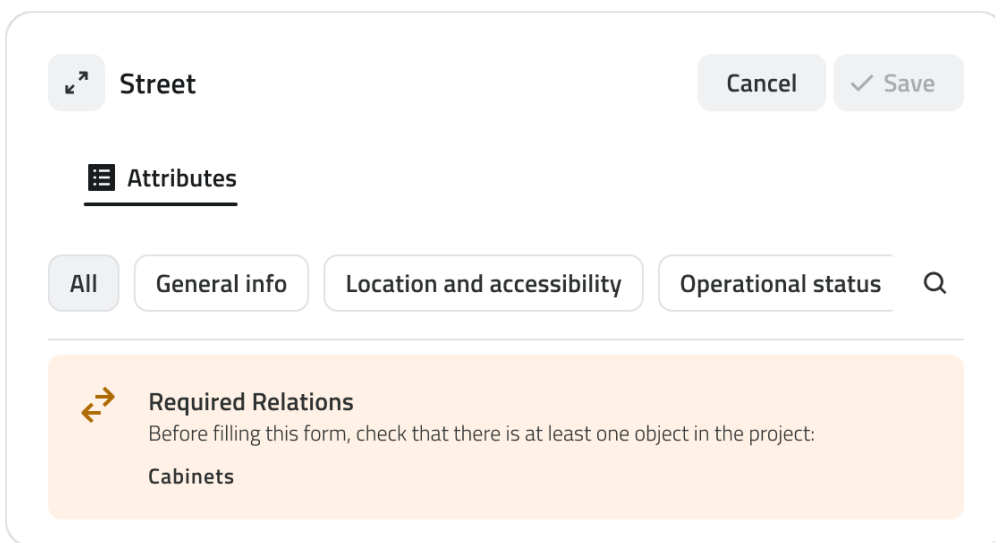
Il pulsante **Salva** diventa disponibile solo dopo aver selezionato almeno un oggetto valido.

📄 **Suggerimento:** Per oggetti vettoriali la selezione da mappa è spesso più rapida rispetto alla ricerca nella lista. Assicurati che esistano oggetti della classe da collegare prima di procedere con la modifica.

## Relazioni obbligatorie

Quando una relazione è configurata come **obbligatoria**, un oggetto **non può esistere senza essere collegato** ad almeno un oggetto dell'altra classe. Questo comporta alcune implicazioni operative:

- Entrambe le classi oggetto coinvolte devono essere **incluse nella configurazione del progetto**;
- **Non è possibile salvare** un oggetto senza aver selezionato almeno un oggetto relazionato;
- Eliminando un oggetto necessario per l'esistenza di un altro oggetto collegato, il sistema **elimina automaticamente** anche quest'ultimo.



The screenshot shows a configuration window for an object named 'Street'. At the top right, there are 'Cancel' and 'Save' buttons. Below the object name is a section titled 'Attributes' with a list icon. Underneath are four tabs: 'All', 'General info', 'Location and accessibility', and 'Operational status', with a search icon to the right. A highlighted orange box contains the following information:

- Required Relations** (indicated by a double-headed arrow icon)
- Before filling this form, check that there is at least one object in the project:
- Cabinets

## Modificare le relazioni

Per modificare una relazione esistente, apri il pannello **Dettaglio attributi** dell'oggetto e clicca su **Modifica**.

Le possibilità di intervento dipendono dalla tipologia di relazione configurata:

- Se la relazione **non è obbligatoria** per nessuna delle due classi, puoi liberamente aggiungere, sostituire o rimuovere gli oggetti collegati;
- Se la relazione è **obbligatoria per l'oggetto che stai modificando**, puoi sostituire l'oggetto collegato ma non rimuoverlo senza aggiungerne un altro, poiché l'oggetto non può esistere senza quel collegamento;
- Se la relazione è **obbligatoria per l'oggetto collegato**, non è possibile rimuovere il collegamento: l'oggetto collegato non potrebbe esistere senza questo legame. Per

scioglierlo è necessario eliminare direttamente l'oggetto collegato.

---

# Collegamenti

- [\*Gestire gli oggetti nel progetto\*](#)
- 

***Last update:*** 22 May 2026

---

Revision #11

Created 8 May 2026 10:24:24 by EagleArca Wiki

Updated 5 June 2026 10:48:40 by EagleArca Wiki