


# Measuring in 2D and 3D views

 Italian version ↓

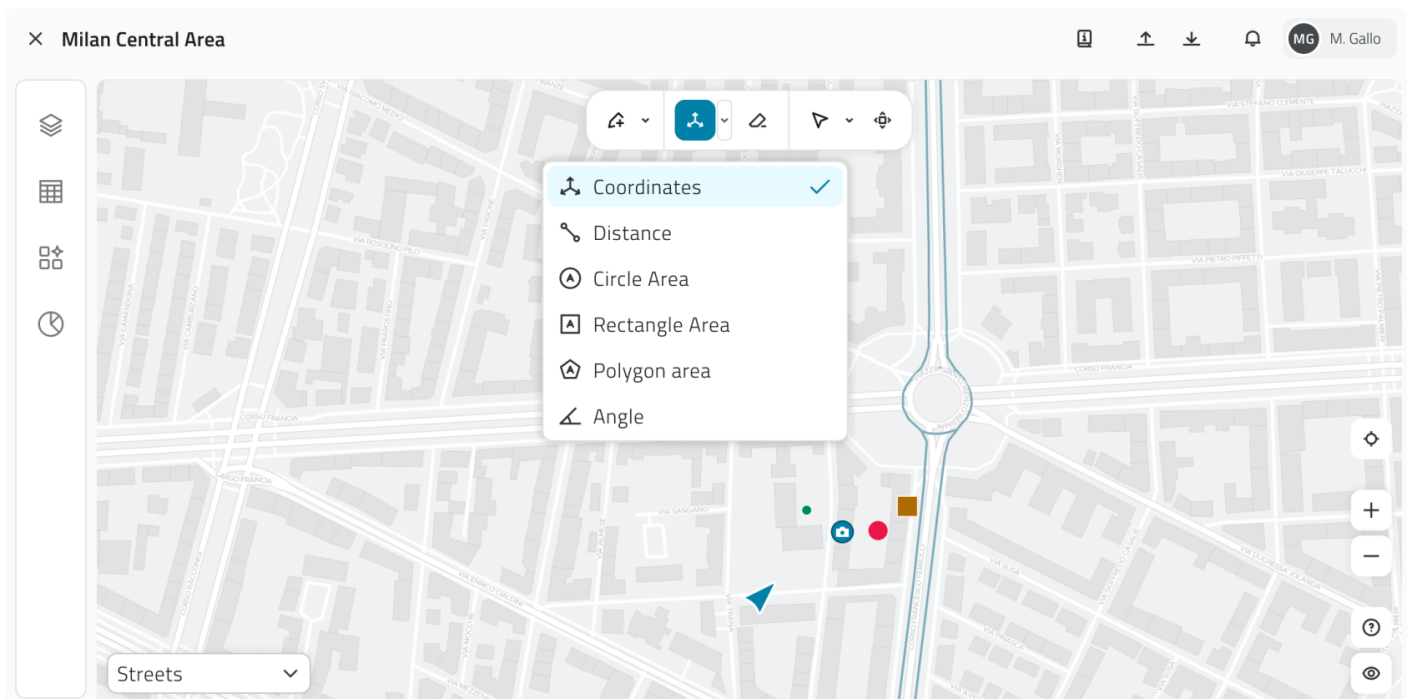
 English version

The **Measure** function, accessible from the toolbar by hovering over the view, allows you to calculate coordinates, distances, areas, angles and heights in both 2D and 3D environments.

For **Coordinate**, **Distance**, and **Polygon Area** measurements, object class snapping is enabled for better accuracy.

## Measuring in the 2D View

Measurements in the **2D View** calculate georeferenced measures directly on the map.



| Measurement type | Action                       | Result             |
|------------------|------------------------------|--------------------|
| Coordinates      | Left-click to fix the point. | Point coordinates. |

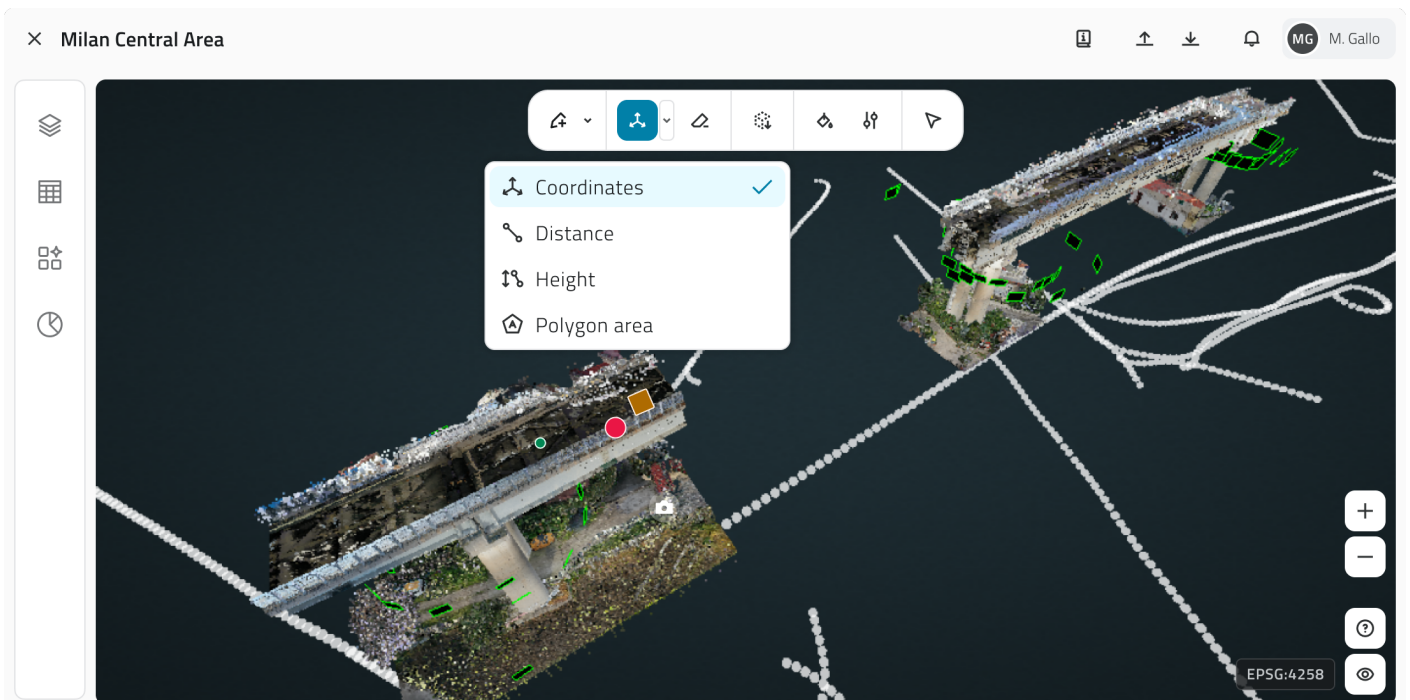
| Measurement type      | Action  | Result                                   |
|-----------------------|---|--|
| <b>Distance</b>       | <b>Left-click</b> to add points, <b>right-click</b> to close. | Total length and length of each segment. |
| <b>Circle area</b>    | <b>Left-click</b> and drag.                                   | Area.                                    |
| <b>Rectangle area</b> | <b>Left-click</b> and drag.                                   | Area and length of each side.            |
| <b>Polygon area</b>   | <b>Left-click</b> to add points, <b>right-click</b> to close. | Area and length of the segments.         |
| <b>Angle</b>          | <b>Three left-clicks</b> to fix the measurement.              | Measurement in degrees.                  |

To **delete a measurement** click the **X** next to its label.

If you want to **remove all measurements** from the view, click the **Clear measurements button** in the toolbar.

## Measuring in the 3D View

Measurements in the **3D View** calculate measures in three-dimensional space. They only work if the measurement is taken on top of the point cloud or mesh.



| Measurement type   | Action                              | Result             |
|--------------------|-------------------------------------|--------------------|
| <b>Coordinates</b> | <b>Left-click</b> to fix the point. | Point coordinates. |

| Measurement type    | Action  | Result  |
|---------------------|---|---|
| <b>Distance</b>     | <b>Left-click</b> to add points, <b>right-click</b> to close. | Total length and length of each segment.        |
| <b>Height</b>       | <b>Two left-clicks</b> (start and end point).                 | Difference in elevation between the two points. |
| <b>Polygon area</b> | <b>Left-click</b> to add points, <b>right-click</b> to close. | Area.   |

To delete a measurement click the **X** next to its label; if you want to remove all measurements from the view, click the **Clear measurements button** in the toolbar.

**Tip:** use the **Height** measurement to compare elevations or detect level differences between elements in the 3D scene.

Measurements are not permanently saved, refreshing the page will cause all measurements to be lost.

## Links

- [Navigating between views](#)

La funzione **Misura**, accessibile dalla barra degli strumenti passando con il mouse sulla vista, permette di calcolare coordinate, distanze, aree, angoli e altezze in entrambi gli ambienti 2D e 3D.

Nelle misurazioni di tipo **Coordinate**, **Distanza** e **Area poligono** è attivo lo snap sulle classi oggetto per una maggiore precisione.

## Misurare nella Vista 2D

La misurazione nella **Vista 2D** calcola misure georeferenziate direttamente sulla mappa.

[1 - Measure 2D.png](#)

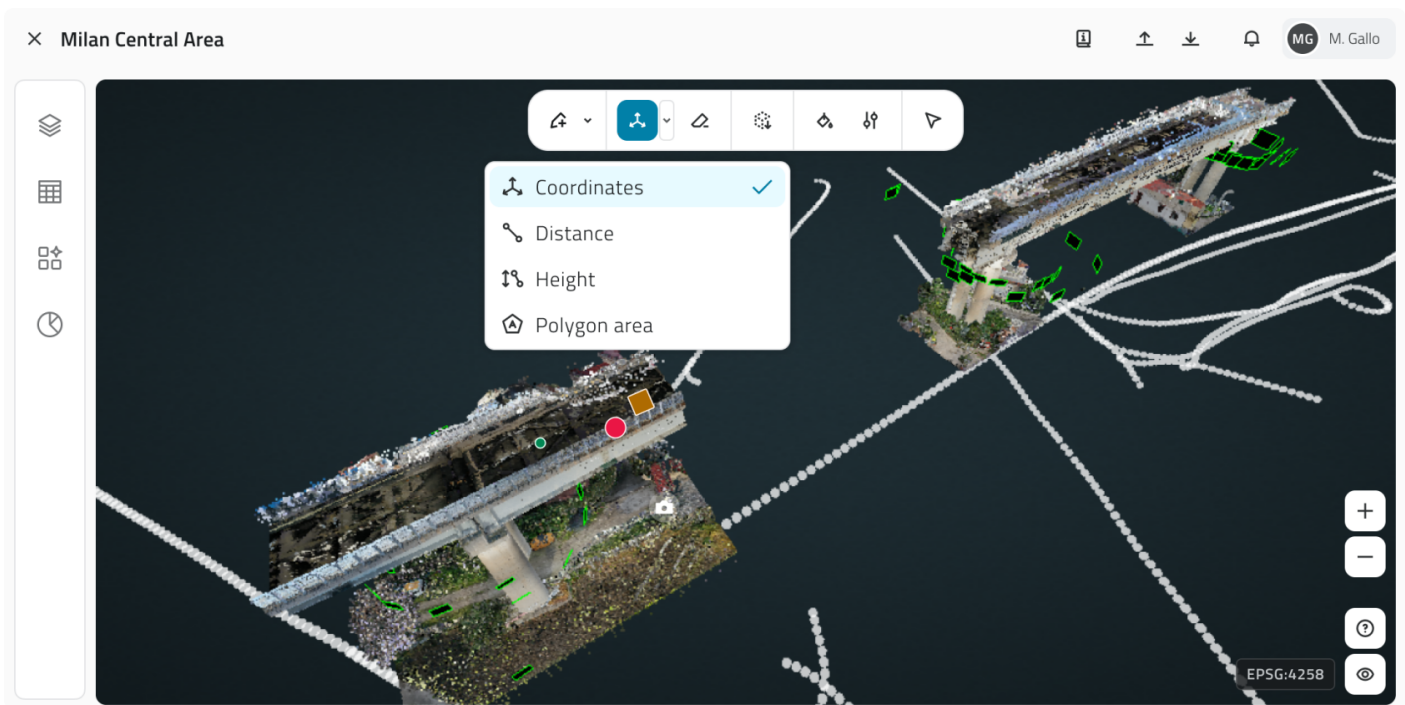
| Tipo di Misurazione    | Azione  | Risultato                            |
|------------------------|---|--------------------------------------|
| <b>Coordinate</b>      | <b>Clic tasto sinistro</b> per fissare il punto.  | Coordinate del punto.                |
| <b>Distanza</b>        | <b>Clic tasto sinistro</b> per aggiungere punti, <b>clic tasto destro</b> per chiudere. | Lunghezza totale e di ogni segmento. |
| <b>Area cerchio</b>    | <b>Clic tasto sinistro</b> e trascina.  | Area.                                |
| <b>Area rettangolo</b> | <b>Clic tasto sinistro</b> e trascina.  | Area e lunghezza di ogni lato.       |
| <b>Area poligono</b>   | <b>Clic tasto sinistro</b> per punti, <b>clic tasto destro</b> per chiudere.            | Area e lunghezza dei segmenti.       |
| <b>Angolo</b>          | <b>Tre clic tasto sinistro</b> per fissare la misura.                                   | Misura in gradi.                     |

Per **eliminare una misura** clicca sulla **X** accanto alla sua etichetta.

Se invece vuoi **rimuovere tutte le misure** dalla vista, clicca sul **pulsante Cancella misure** nella barra degli strumenti.

## Misurare nella Vista 3D

La misurazione nella **Vista 3D** calcola misure nello spazio tridimensionale. Funziona solo se la misura è eseguita sopra la nuvola di punti o la mesh.



| Tipo di Misurazione  | Azione   | Risultato                                      |
|----------------------|--|--|
| <b>Coordinate</b>    | <b>Clic tasto sinistro</b> per fissare il punto.                             | Coordinate del punto.                          |
| <b>Distanza</b>      | <b>Clic tasto sinistro</b> per punti, <b>Clic tasto destro</b> per chiudere. | Lunghezza totale e di ogni segmento.           |
| <b>Altezza</b>       | <b>Due clic tasto sinistro</b> (punto iniziale e finale).                    | Differenza di quota (altezza) tra i due punti. |
| <b>Area poligono</b> | <b>Clic tasto sinistro</b> per punti, <b>Clic tasto destro</b> per chiudere. | Area.  |

Per eliminare una misura clicca sulla **X** accanto alla sua etichetta; se invece vuoi rimuovere tutte le misure dalla vista, clicca sul **pulsante Cancella misure** nella barra degli strumenti.

**Suggerimento:** usa la misura **Altezza** per confrontare quote o rilevare differenze di livello tra elementi nella scena 3D.

Le misurazioni non vengono salvate in modo permanente, aggiornando la pagina tutte le misure andranno perse.

# Collegamenti

- [Navigare tra le viste](#)
- 

**Last update:** 21 May 2026

---

Revision #8

Created 21 May 2026 12:23:07 by EagleArca Wiki

Updated 5 June 2026 13:37:42 by EagleArca Wiki