

Modificare o eliminare un oggetto

È possibile modificare o eliminare solo gli oggetti **non sincronizzati**, ovvero quelli creati sul dispositivo e non ancora inviati al server.

Gli oggetti già sincronizzati o scaricati insieme al progetto possono essere solo visualizzati.

Modificare le geometrie

Quando si seleziona un oggetto non sincronizzato sulla mappa, la **toolbar** cambia automaticamente mostrando gli strumenti di modifica.

Gli strumenti disponibili dipendono dal tipo di geometria:

- Per un **punto**, i tool visibili sono **Sposta** ed **Elimina**.



- Per **linee** e **poligoni**, i tool disponibili sono **Modifica vertici** ed **Elimina**.



Selezionando **Sposta**, il punto entra in modalità modifica.

Compare la toolbar inferiore con i comandi **Undo**, **Redo**, **Annulla** e **Conferma**.

Per spostare il punto, tienilo premuto sulla mappa e trascinalo nella nuova posizione.

- **Indietro** annulla l'ultima azione eseguita.
- **Avanti** ripristina l'ultima azione annullata.

Quando la posizione è corretta, premi **Conferma** per salvare la modifica e tornare alla vista del progetto.

Per le **linee** e i **poligoni**, premendo **Modifica vertici** la geometria entra in modalità di modifica. Anche in questo caso compare la toolbar inferiore con i comandi **Indietro**, **Avanti**, **Annulla** e **Conferma**.

Nella geometria vengono mostrati i vertici esistenti e i vertici "fantasma", che possono essere

spostati o modificati liberamente.



Nel caso delle linee, la geometria non può essere salvata con meno di **due vertici**.

Nel caso dei poligoni, non può essere salvata con meno di **tre vertici**.

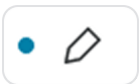
Dopo aver completato le modifiche, premi **Conferma** per salvare e tornare alla schermata principale del progetto.

Modificare gli attributi

Per modificare gli attributi di un oggetto non sincronizzato, apri i **dettagli dell'oggetto**.

In alto a destra è presente il bottone **Modifica**, rappresentato da un'icona a forma di matita.

Premendolo, la schermata passa in modalità di compilazione: tutti gli attributi diventano modificabili, a eccezione di quelli **bloccati**.



In fondo alla pagina si trovano i bottoni **Annulla** e **Salva**.

- Se un attributo obbligatorio viene lasciato vuoto, il salvataggio non è consentito.
- Premendo **Annulla**, tutte le modifiche vengono annullate.
- Premendo **Salva**, le modifiche vengono salvate e gli attributi aggiornati.

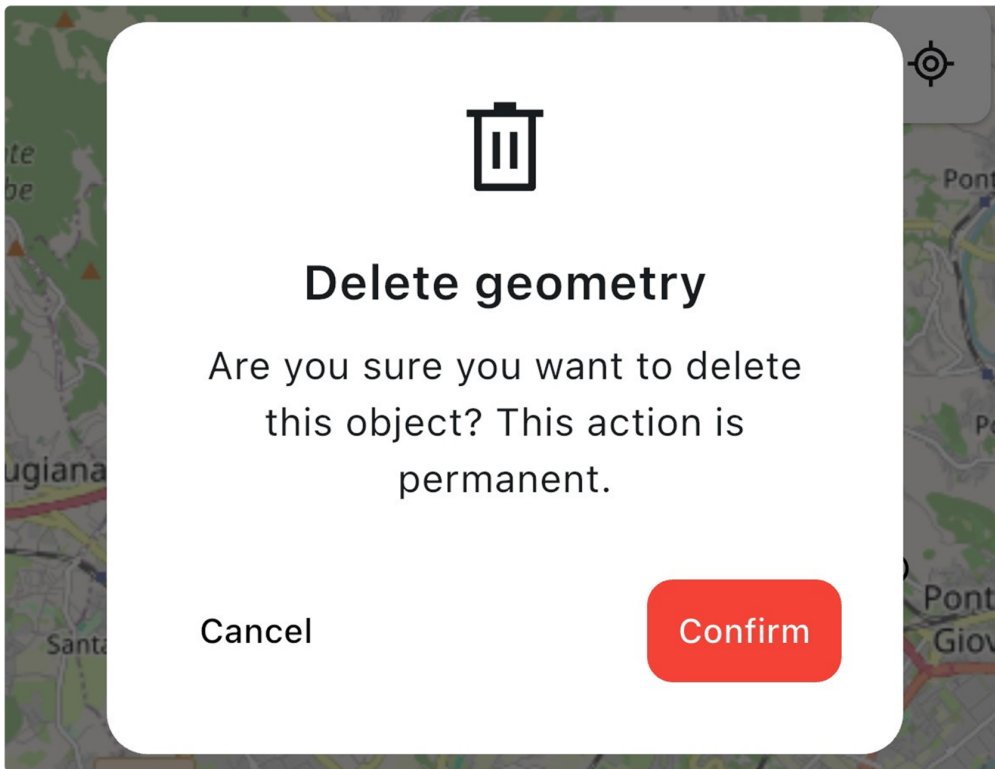


Eliminare un oggetto

Gli oggetti non sincronizzati possono essere eliminati direttamente dalla mappa.

Seleziona l'oggetto: la toolbar mostrerà il bottone **Elimina**.

Premendolo, viene mostrato un **modale di conferma** che chiede di procedere o annullare l'operazione.



Confermando, l'oggetto viene rimosso dal progetto e scompare dalla mappa. Se si sceglie **Annulla**, il modale si chiude senza modifiche e l'oggetto resta disponibile.

L'eliminazione rimuove l'oggetto solo dal dispositivo locale e non influisce sulle versioni sincronizzate o presenti su altri dispositivi.

Una volta eliminato, l'oggetto non può essere recuperato.

Suggerimenti utili

Verifica lo stato dell'oggetto

Solo gli oggetti non sincronizzati possono essere modificati. Gli altri sono in sola lettura.

Controlla i campi obbligatori

Un attributo vuoto impedisce il salvataggio. Completa tutti i campi richiesti prima di confermare.

Elimina solo quando necessario

La rimozione di un oggetto è definitiva sul dispositivo. Controlla sempre che sia quello corretto prima di confermare l'eliminazione.

Problemi comuni

Problema	Soluzione
----------	-----------

Non vedo i tool di modifica	Verifica che l'oggetto non sia sincronizzato e che sia selezionato in mappa
Non riesco a modificare un oggetto sincronizzato	Se l'oggetto che stai tentando di modificare è stato sincronizzato, devi accedere da piattaforma web per poter procedere con la modifica.
Il bottone Save è disabilitato	Controlla che tutti i campi obbligatori siano compilati
Non riesco a salvare la geometria	Assicurati che la linea abbia almeno due vertici o il poligono almeno tre

Ultimo aggiornamento: 24 ottobre 2025

Revision #11

Created 24 October 2025 10:42:09 by EagleArca Wiki

Updated 5 December 2025 11:44:19 by EagleArca Wiki