

Sincronizzare gli oggetti

La sincronizzazione permette di inviare al server centrale gli oggetti creati o modificati localmente, rendendoli disponibili anche su altri dispositivi e sul portale web.

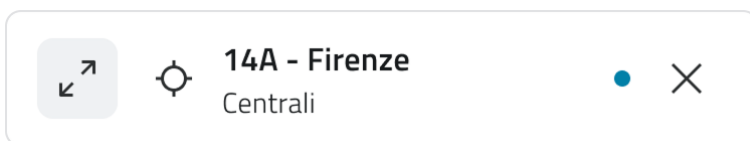
Solo gli oggetti **non sincronizzati** possono essere inviati. Dopo la sincronizzazione, non sono più modificabili.

Assicurati di essere connesso a internet prima di avviare la sincronizzazione.

Riconoscere gli oggetti non sincronizzati

In **mappa** e nella sezione **Inventory**, gli oggetti non sincronizzati sono indicati da un **pallino azzurro**.

Questo simbolo mostra che l'oggetto è salvato solo sul dispositivo e deve ancora essere caricato nel progetto web.



La pagina di sincronizzazione

Nella sezione **Inventory**, in alto a destra, è presente il bottone **Sincronizza**.

Premendolo si apre una nuova pagina che mostra tutte le **classi oggetto** presenti nel progetto. Se sono presenti istanze non sincronizzate queste vengono elencate sotto la rispettiva classe oggetto.

 Synchronize

Gli oggetti possono essere selezionati in tre modi:

1. **Oggetti singoli** – spunta le istanze tramite la checkbox accanto a ciascun elemento. Esempio: se ci sono 10 cartelli stradali, puoi selezionarne 8.

<input type="checkbox"/>	Centrali		
<input checked="" type="checkbox"/>	14A - Firenze	●	●
<input type="checkbox"/>	17B - Firenze		●

2. Intera classe oggetto - spunta la checkbox accanto al nome della classe per selezionare tutte le istanze di quella classe.

Esempio: selezionando la classe *Cartelli stradali*, vengono selezionati tutti e 10 gli oggetti. Possono comunque essere deselezionati singolarmente.

<input checked="" type="checkbox"/>	Centrali		
<input checked="" type="checkbox"/>	14A - Firenze	●	●
<input checked="" type="checkbox"/>	17B - Firenze		●

3. Tutto - spunta la checkbox accanto a **“Seleziona tutto”** per selezionare tutti gli oggetti.

Esempio: se ci sono 10 cartelli stradali e 12 pozzetti, verranno selezionati 22 oggetti in totale.

Possono comunque essere deselezionati singolarmente.

<input checked="" type="checkbox"/>	Select all		
-------------------------------------	------------	---	--

Puoi selezionare solamente oggetti non sincronizzati e/o classi oggetto contenenti oggetti non ancora sincronizzati.

Metadati e allegati

Nella schermata di sincronizzazione, a destra di ogni classe e di ogni oggetto, sono presenti due colonne che indicano il tipo di dati disponibili per la sincronizzazione:



- **Metadati:** includono informazioni testuali e numeriche, come nomi, valori, date e attributi descrittivi. Sono dati leggeri e vengono caricati più rapidamente.
- **Allegati:** comprendono file associati all'oggetto, come immagini, video o documenti. Sono più pesanti e richiedono più tempo per il caricamento.

Dopo aver selezionato uno o più oggetti, premi il bottone **Sincronizza** in basso nella schermata. Si apre un modale che chiede **quali di questi dati sincronizzare**. Puoi selezionarne solo uno dei due o entrambi.

What do you want to synchronize?

You can sync everything at once or select the data you prefer.

- Metadata
- Attachments (21MB)

Cancel **Confirm**

La scelta è utile per gestire il tempo e la connessione del dispositivo: i metadati si caricano più velocemente, mentre gli allegati possono essere inviati in un secondo momento, quando è disponibile più tempo o una connessione stabile.

Completamento della sincronizzazione

Una volta confermata la scelta, parte il processo di caricamento. Durante la sincronizzazione l'app è temporaneamente bloccata per evitare modifiche ai dati in upload.

Al termine, gli oggetti sincronizzati non mostrano più il pallino azzurro.

Diventano a tutti gli effetti oggetti sincronizzati e non possono più essere modificati localmente.

Se sono stati sincronizzati solo i **metadati**, ma non gli **allegati**, l'oggetto resta non modificabile, ma può essere nuovamente selezionato in seguito nella pagina di sincronizzazione per caricare gli allegati mancanti.

Suggerimenti utili

Sincronizza regolarmente

Esegui la sincronizzazione appena torni online per evitare la perdita di dati o conflitti tra dispositivi.

Gestisci i tempi di upload

Con connessioni lente, sincronizza prima i metadati e rimanda gli allegati a quando avrai più tempo o una rete stabile.

Non interrompere la sincronizzazione

Durante l'upload non chiudere l'app o il progetto, per evitare errori o perdita di dati.

Verifica i dati sincronizzati

Dopo la sincronizzazione, apri il progetto online per assicurarti che gli oggetti siano stati caricati correttamente.

Problemi comuni

Problema	Soluzione
Il bottone Sincronizza non è attivo	Controlla di aver selezionato almeno un oggetto o una classe da sincronizzare.
La connessione si interrompe	Riprova la sincronizzazione quando la rete è stabile.
Non vedo il pallino azzurro sull'oggetto	L'oggetto è già sincronizzato o non è modificabile.

Ultimo aggiornamento: 24 ottobre 2025

Revision #20

Created 24 October 2025 14:50:23 by EagleArca Wiki

Updated 5 December 2025 11:48:22 by EagleArca Wiki