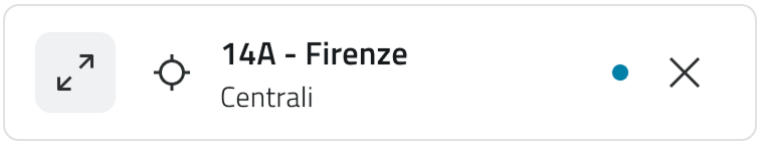
Sincronizzare gli oggetti

La sincronizzazione permette di inviare al server centrale gli oggetti creati o modificati localmente, rendendoli disponibili anche su altri dispositivi e sul portale web.
Solo gli oggetti **non sincronizzati** possono essere inviati. Dopo la sincronizzazione, non sono più modificabili.

> Assicurati di essere connesso a internet prima di avviare la sincronizzazione.

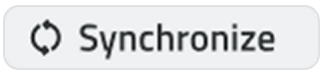
Riconoscere gli oggetti non sincronizzati

In **mappa** e nella sezione **Inventory**, gli oggetti non sincronizzati sono indicati da un **pallino azzurro**.
Questo simbolo mostra che l'oggetto è salvato solo sul dispositivo e deve ancora essere caricato nel progetto web.



La pagina di sincronizzazione

Nella sezione **Inventory**, in alto a destra, è presente il bottone **Sincronizza**.
Premendolo si apre una nuova pagina che mostra tutte le **classi oggetto** presenti nel progetto. Se sono presenti istanze non sincronizzate queste vengono elencate sotto la rispettiva classe oggetto.

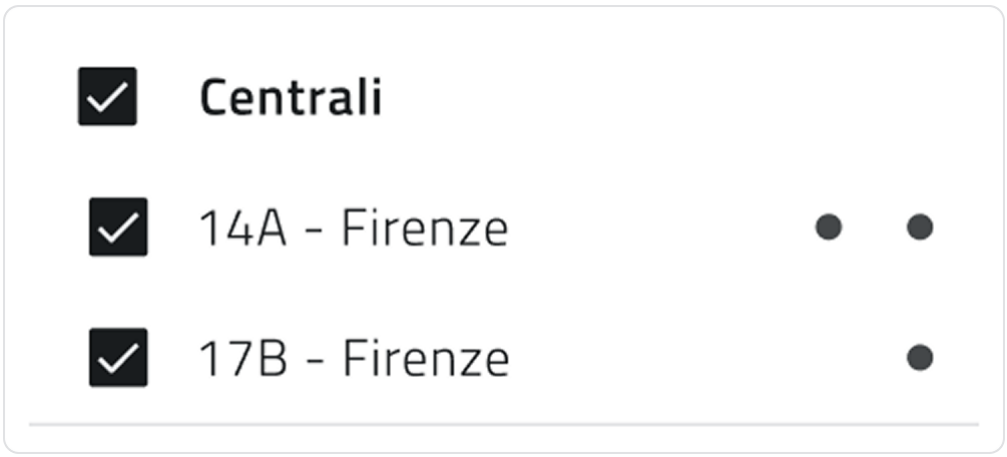


Gli oggetti possono essere selezionati in tre modi:

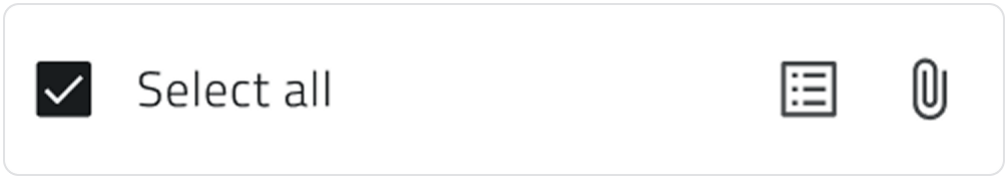
1. **Oggetti singoli** – spunta le istanze tramite la checkbox accanto a ciascun elemento.
   Esempio: se ci sono 10 cartelli stradali, puoi selezionarne 8.



2. Intera classe oggetto – spunta la checkbox accanto al nome della classe per selezionare tutte le istanze di quella classe.
Esempio: selezionando la classe *Cartelli stradali*, vengono selezionati tutti e 10 gli oggetti. Possono comunque essere deselezionati singolarmente.



3. Tutto – spunta la checkbox accanto a **“Seleziona tutto”** per selezionare tutti gli oggetti.
Esempio: se ci sono 10 cartelli stradali e 12 pozzetti, verranno selezionati 22 oggetti in totale.
Possono comunque essere deselezionati singolarmente.



> Puoi selezionare solamente oggetti non sincronizzati e/o classi oggetto contenenti oggetti non ancora sincronizzati.

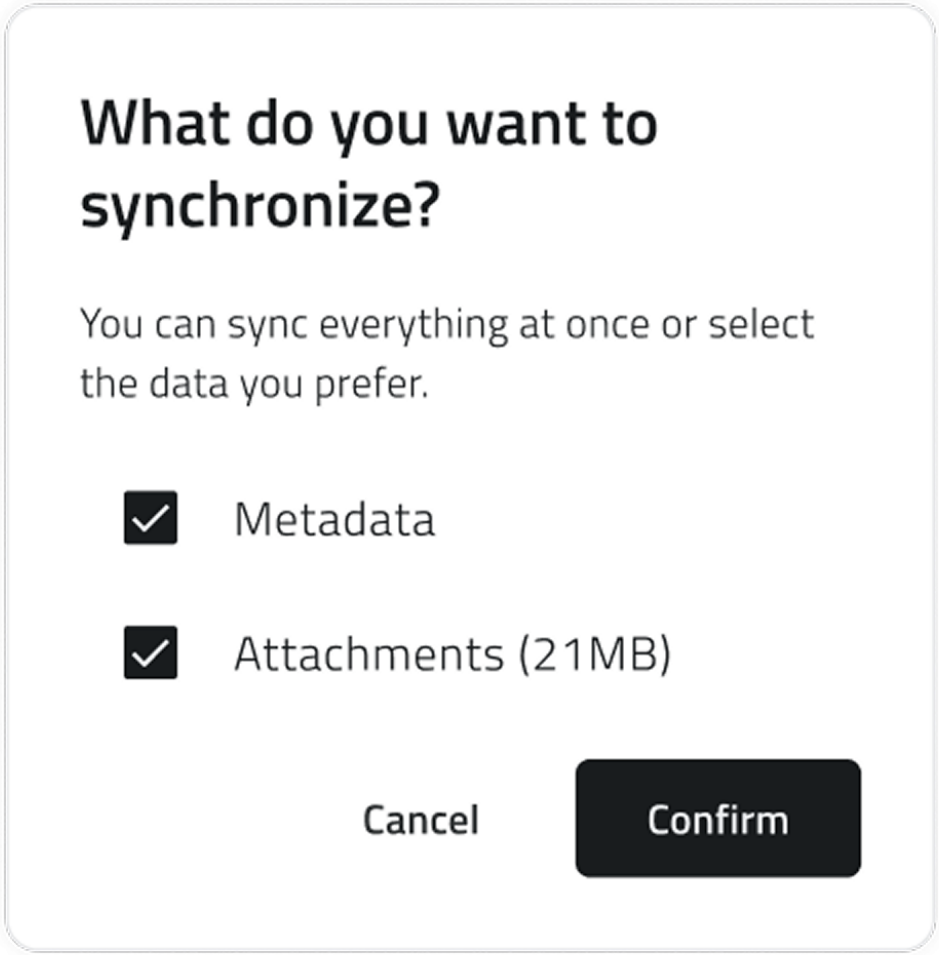
Metadati e allegati

Nella schermata di sincronizzazione, a destra di ogni classe e di ogni oggetto, sono presenti due colonne che indicano il tipo di dati disponibili per la sincronizzazione:



- **Metadati:** includono informazioni testuali e numeriche, come nomi, valori, date e attributi descrittivi. Sono dati leggeri e vengono caricati più rapidamente.
- **Allegati:** comprendono file associati all'oggetto, come immagini, video o documenti. Sono più pesanti e richiedono più tempo per il caricamento.

Dopo aver selezionato uno o più oggetti, premi il bottone **Sincronizza** in basso nella schermata. Si apre un modale che chiede **quali di questi dati sincronizzare**. Puoi selezionarne solo uno dei due o entrambi.



> La scelta è utile per gestire il tempo e la connessione del dispositivo:
> i metadati si caricano più velocemente, mentre gli allegati possono essere inviati in un secondo momento, quando è disponibile più tempo o una connessione stabile.

Completamento della sincronizzazione

Una volta confermata la scelta, parte il processo di caricamento. Durante la sincronizzazione l’app è temporaneamente bloccata per evitare modifiche ai dati in upload.
Al termine, gli oggetti sincronizzati non mostrano più il pallino azzurro.
Diventano a tutti gli effetti oggetti sincronizzati e non possono più essere modificati localmente.

Se sono stati sincronizzati solo i **metadati**, ma non gli **allegati**, l’oggetto resta non modificabile, ma può essere nuovamente selezionato in seguito nella pagina di sincronizzazione per caricare gli allegati mancanti.

Suggerimenti utili

□□ Sincronizza regolarmente
Esegui la sincronizzazione appena torni online per evitare la perdita di dati o conflitti tra dispositivi.

□□ Gestisci i tempi di upload
Con connessioni lente, sincronizza prima i metadati e rimanda gli allegati a quando avrai più tempo o una rete stabile.

□□ Non interrompere la sincronizzazione
Durante l’upload non chiudere l’app o il progetto, per evitare errori o perdita di dati.

□□ Verifica i dati sincronizzati
Dopo la sincronizzazione, apri il progetto online per assicurarti che gli oggetti siano stati caricati correttamente.

Problemi comuni

Problema	Soluzione
Il bottone Sincronizza non è attivo	Controlla di aver selezionato almeno un oggetto o una classe da sincronizzare.
La connessione si interrompe	Riprova la sincronizzazione quando la rete è stabile.
Non vedo il pallino azzurro sull'oggetto	L’oggetto è già sincronizzato o non è modificabile.

Ultimo aggiornamento: *24 ottobre 2025*

Revision #20
Created 2025-10-24 14:50:23 UTC by EagleArca Wiki
Updated 2025-12-05 11:48:22 UTC by EagleArca Wiki