

Visualizzare oggetti in mappa

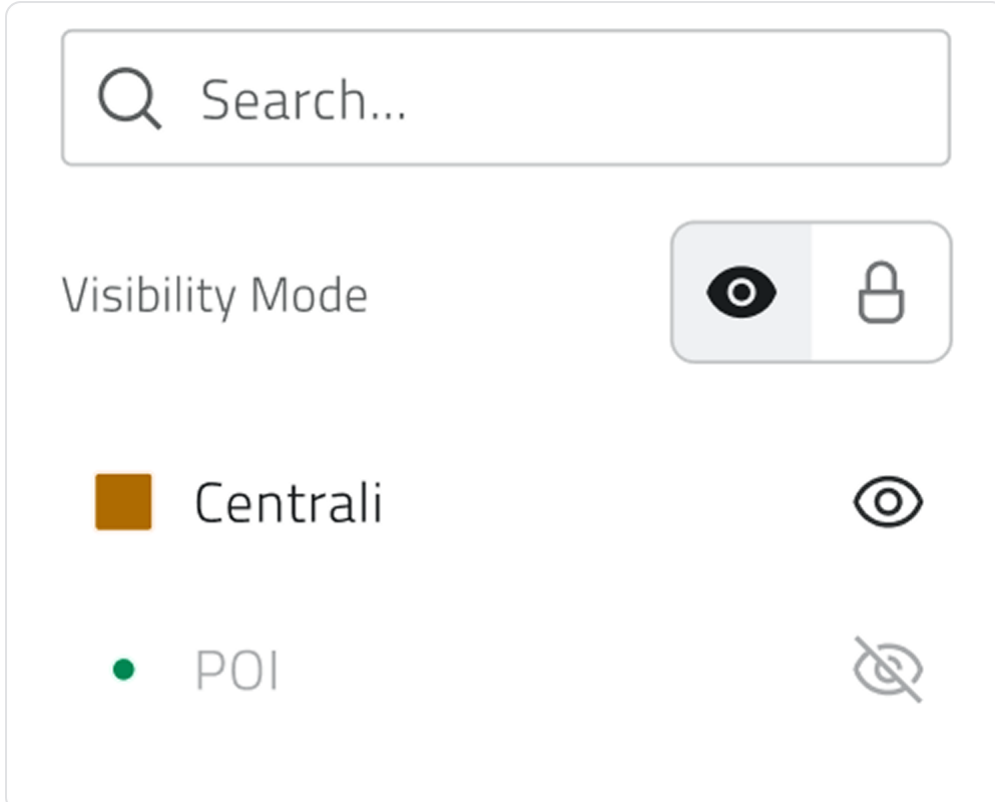
All'apertura di un progetto visualizzerai la mappa satellitare che si posizionerà automaticamente per inquadrare gli oggetti presenti. Se il progetto è vuoto, la mappa si aprirà in una posizione predefinita generica.

Gestire la visibilità ed il blocco degli oggetti

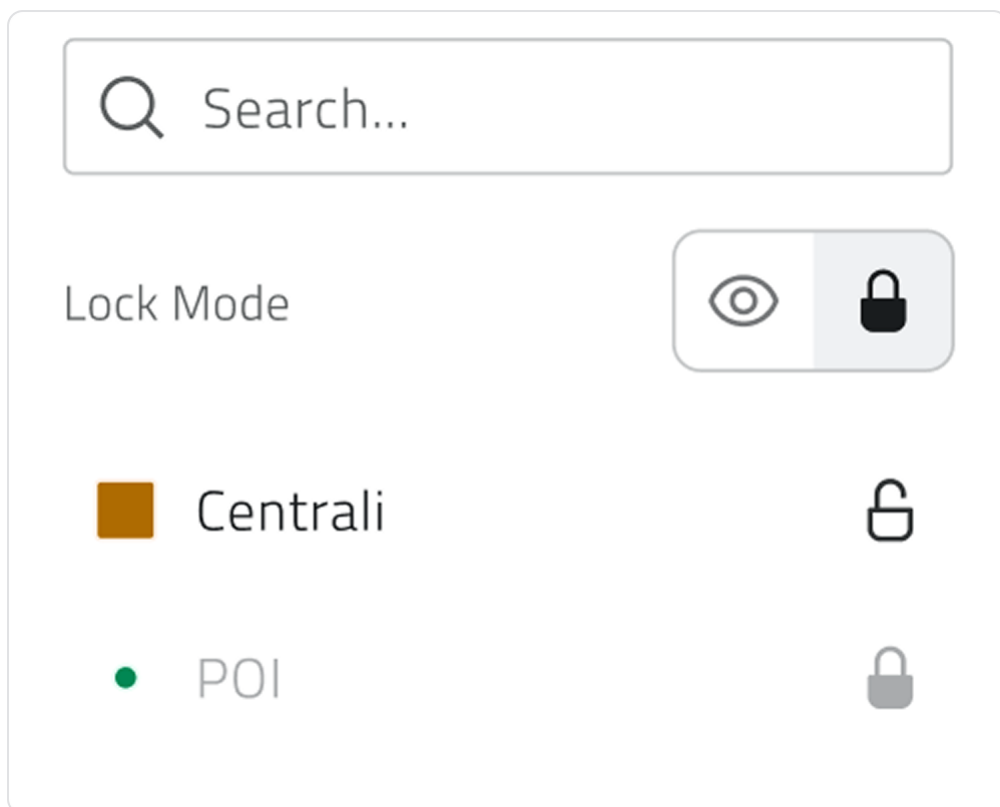
Per scegliere quali oggetti visualizzare in mappa, premi sul bottone **Layers**, l'icona con tre pannelli sovrapposti, in alto a destra della mappa. Si apre così il **pannello Layer**. Per trovare rapidamente una classe oggetto, usa la barra di ricerca posta in alto nel pannello.



Per **mostrare o nascondere oggetti** attiva la modalità **Visibility** premendo sull'icona dell'occhio nel selettore in alto a destra (già selezionata di default). Premi quindi l'icona con l'occhio sulla destra della classe oggetto che vuoi nascondere o mostrare in mappa.



Per **bloccare la selezione di oggetti** attiva la modalità **Lock** premi sull'icona del lucchetto nel selettore in alto a destra. Premi quindi l'icona con il lucchetto sulla destra della classe oggetto che vuoi bloccare o sbloccare in mappa.



Navigazione in mappa

Puoi visualizzare sulla **mappa** la tua posizione attuale premendo l'icona con il mirino in alto a destra.



L'inquadratura della mappa si centrerà sulla tua posizione, che visualizzerai come un indicatore azzurro.

Puoi navigare in mappa con pochi semplici gesti

- **Sposta:** un dito, trascina.
 - **Ruota:** due dita, ruota.
 - **Zoom:** due dita, avvicina/allontana.
-

Selezionare oggetti in mappa

Selezione diretta (Direct)

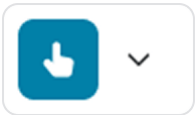
Icona: dito

Stato predefinito: attivo all'ingresso nel progetto

Attivazione: Premi la sua icona nella toolbar, altrimenti apri il menu di selezione e scegli "Direct" dal menu degli strumenti di selezione

Azioni: Premi su un oggetto in mappa per **selezionarlo**; l'oggetto si **evidenzia in blu**

Controlli: la selezione compare nel **pannello inferiore**; premi **X** nel pannello inferiore a destra per **deselezionare**



Selezione ad area (Polygon)

Icona: selettore a poligono

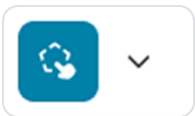
Stato predefinito: disattivo

Attivazione: premi la **freccia verso il basso** accanto all'icona dello strumento corrente e scegli **Polygon**

Azioni: tieni premuto in mappa per creare il **primo vertice**, poi **premi** altrove in mappa per aggiungere altri vertici e definire il poligono di selezione

Controlli (prima della conferma):

- **Trascina i punti bianchi** per spostare vertici esistenti
- **Trascina un punto blu** (a metà lato) per **aggiungere** un nuovo vertice
- **Tieni premuto** su un **punto bianco** per **eliminare** quel vertice
- Usa i comandi di **Annulla/Ripristina**, **Chiudi poligono** e **Conferma**
- **Risultato:** alla **conferma**, vengono selezionati **tutti gli oggetti** contenuti nel poligono; la selezione è visibile e gestibile dal **pannello inferiore**

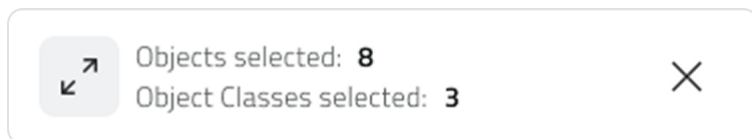


Gestire la selezione attiva

Il **pannello selezione** (in basso nello schermo) appare quando c'è almeno un oggetto selezionato e **rimane persistente** passando tra Mappa e [Inventory](#).

- **Riepilogo:** mostra quante **classi** hanno elementi selezionati e il **conteggio** per classe.
- **Espandi** (icona a sinistra): vedi l'elenco delle **classi coinvolte**.

- **Freccia** su una classe: vedi l'elenco degli **oggetti selezionati** di quella classe, da cui puoi **deselezionare singoli elementi**.
- **X** accanto al nome classe: **deseleziona tutti** gli oggetti di quella classe.
- **Deselect All** (in alto a destra nel pannello): **svuota tutta la selezione**.



Aprire il dettaglio di un oggetto dalla mappa

Dopo la selezione, nel pannello in basso premi il bottone **Espandi** dell'oggetto per aprire la **pagina attributi** (come da comportamento in Inventory). Nella pagina attributi puoi **consultare** (e, se consentito, **modificare**) i campi; in alto a sinistra c'è l'icona per **tornare indietro**.



Le stesse dinamiche di **multiselezione**, **apertura dettagli** e **deselezione** descritte nella pagina *Inventory* valgono anche partendo dalla mappa.

Suggerimenti utili

Ottimizzare la visualizzazione

Se il progetto contiene un numero elevato di oggetti, apri il **pannello Layers** e usa la modalità **Visibility** per nascondere le classi non necessarie. In questo modo manterrai la visualizzazione più rapida e facile da consultare.

Ultimo aggiornamento: 20 ottobre 2025

Revision #20

Created 23 October 2025 14:54:36 by EagleArca Wiki

Updated 19 February 2026 14:58:31 by EagleArca Wiki