

# Usare l'app offline

L'app **EagleArca** può essere utilizzata anche senza connessione internet, per permettere di svolgere le attività operative in campo in zone dove la rete non è disponibile o instabile. In modalità offline è possibile consultare i progetti scaricati, aggiungere nuovi oggetti e visualizzare quelli già presenti in mappa.

Per poter lavorare offline, è necessario che il dispositivo sia stato riconosciuto almeno una volta online e che i progetti necessari siano già stati scaricati.

## Preparazione al lavoro offline

Prima di accedere in modalità offline, assicurati di:

### 1. Effettuare almeno un accesso online.

In questo modo il dispositivo viene riconosciuto dal sistema e abilitato al funzionamento offline.

### 2. Scaricare i progetti con cui lavorare.

Dalla pagina **Add projects**, seleziona e scarica i progetti su cui prevedi di operare sul campo. Solo i progetti già scaricati saranno disponibili quando non sarà presente connessione internet.

### 3. Scaricare le mappe offline (vedi sotto).

Per garantire la visualizzazione delle aree di lavoro anche senza rete, puoi salvare sul dispositivo le mappe dei progetti.

Le mappe scaricate restano accessibili anche in modalità offline e ti permettono di visualizzare gli oggetti in mappa e di crearne di nuovi.

## Limiti in modalità offline

Quando l'app è offline, puoi continuare a:

- accedere ai progetti già scaricati,
- creare e modificare oggetti,
- visualizzare le geometrie già presenti in mappa,
- **[cambiare organizzazione e gruppo](#)** (se già sincronizzati nel dispositivo).

Non puoi invece:

- scaricare nuovi progetti (la connessione al database non è disponibile),
- [sincronizzare gli oggetti](#) creati o modificati (la sincronizzazione richiede di essere connessi alla rete).

## Passaggi per scaricare mappe offline

### 1. Apri la pagina delle mappe offline

Nella pagina di anteprima del progetto, tocca il bottone **Maps**.

Si aprirà la pagina delle mappe offline, dove puoi scaricare tile e mappe per l'utilizzo offline.



### 2. Utilizza la toolbar superiore

Nella prima riga in alto trovi una toolbar con i comandi principali:

- Il **primo tool**, se selezionato, consente di **disegnare un poligono** sulla mappa per delimitare l'area da scaricare.
- Il **bottone accanto**, con l'**icona del cestino**, serve per **eliminare tutte le mappe scaricate**.

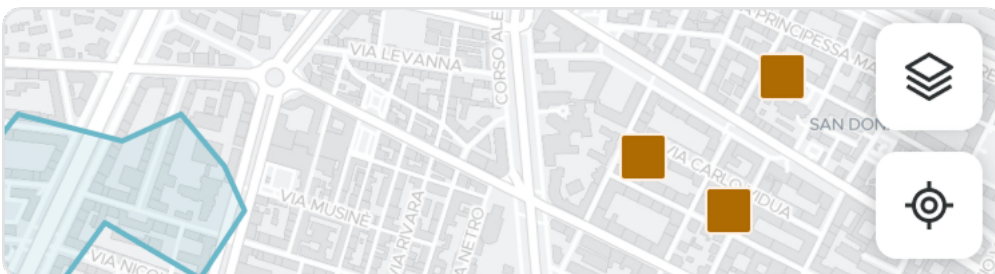


Confirm

### 3. Gestisci i livelli e la posizione

In alto a destra sulla mappa sono presenti **due bottoni**:

- **Layers**: consente di attivare o disattivare la visualizzazione delle classi oggetto sulla mappa. Disattivando una classe, tutte le sue istanze vengono nascoste.
- **Posizione**: centra la mappa sulla posizione attuale dell'utente.



### 4. Usa la toolbar di disegno

Quando attivi la modalità di disegno del poligono ([come disegnare un poligono](#)), nella parte inferiore dello schermo appare una **toolbar** dedicata alle modifiche, con le seguenti opzioni:

- **Indietro** per tornare indietro di un passaggio
- **Avanti** per ripristinare l'ultima modifica annullata
- **Annulla** per annullare l'intera selezione
- **Conferma** per salvare l'area disegnata e procedere al download



## 5. Informazioni di download

Nella parte inferiore della schermata, sotto la toolbar, viene mostrata un'area informativa con la superficie selezionata in **chilometri quadrati** e lo **spazio necessario** per il download delle tiles.

Dopo aver confermato, inizia il processo di download. Al termine, la sezione inferiore mostra la **memoria totale utilizzata** dalle tiles salvate sul dispositivo.

Max km<sup>2</sup>: **3.72** /10km<sup>2</sup>

## 6. Completamento del download

Una volta terminato il download, puoi tornare all'anteprima del progetto. Le mappe scaricate restano memorizzate e accessibili anche in modalità offline.

Memory Used: **2 MB**

---

# Suggerimenti utili

### Scarica i progetti prima di uscire in campo

Assicurati di avere sul dispositivo tutti i progetti e le mappe necessari per lavorare offline.

### Riduci le aree da scaricare

Seleziona solo le zone necessarie per ottimizzare lo spazio sul dispositivo.

### Controlla la memoria disponibile

Se la memoria sul dispositivo non è sufficiente non potrai procedere al download.

### Sincronizza appena torni online

Dopo aver lavorato offline e quando sei sicuro del lavoro effettuato, apri l'app con connessione attiva per sincronizzare tutti gli oggetti creati.

---

# Problemi comuni

Problema	Soluzione
Non riesco a disegnare l'area	Assicurati di essere in modalità disegno e di usare il primo tool della toolbar
La mappa del progetto non mostra le tiles scaricate	Verifica di essere offline e che il download sia stato completato
Lo spazio richiesto è troppo alto	Riduci l'area selezionata per diminuire le dimensioni del download
Non trovo i progetti offline	Assicurati di averli scaricati precedentemente dalla pagina Aggiungi Progetti.

---

**Ultimo aggiornamento:** 24 ottobre 2025

---

Revision #16

Created 23 October 2025 15:23:12 by EagleArca Wiki

Updated 19 February 2026 14:58:31 by EagleArca Wiki