Create and manage Events

English
Italiano

An Event allows the platform to **receive and interpret information** (typically JSON) from external providers, linking it to a platform entity such as organizations, projects, objects, sensors, and devices.

To use events for **sending notifications**, you can configure the outputs from the *Automations section*.

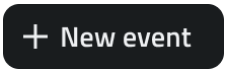
> Available only to users with **backoffice** permission. To create an event, the entities it must be linked to must already exist in the system: project, object, sensor, or device.

Create a new Event

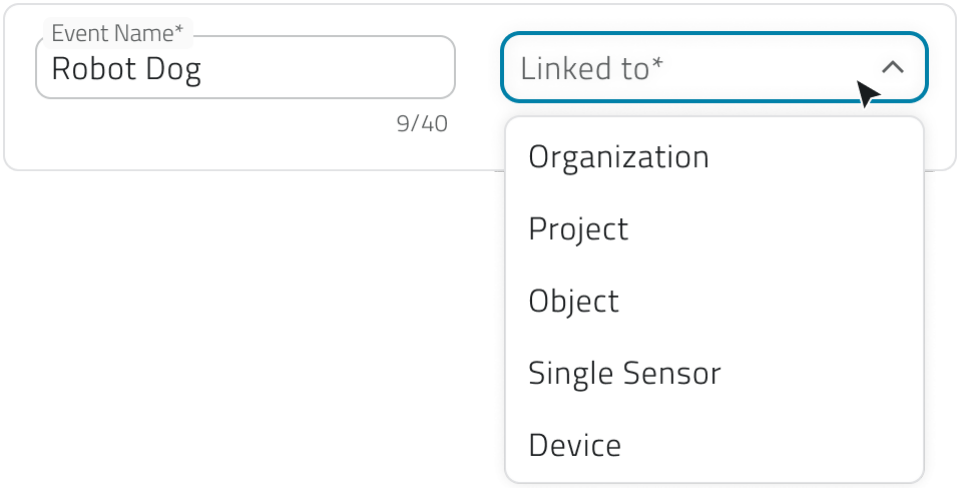
1. Log in to the **Backoffice** and open the **Events** section from the left-side menu.
The list shows the name, the linked entity, the linked automation, the creation date,and a button to copy the event URL.



2. Click **New event** in the top-right corner.



3. Enter the **Event name** and select the **Linked to** entity, both fields are required.



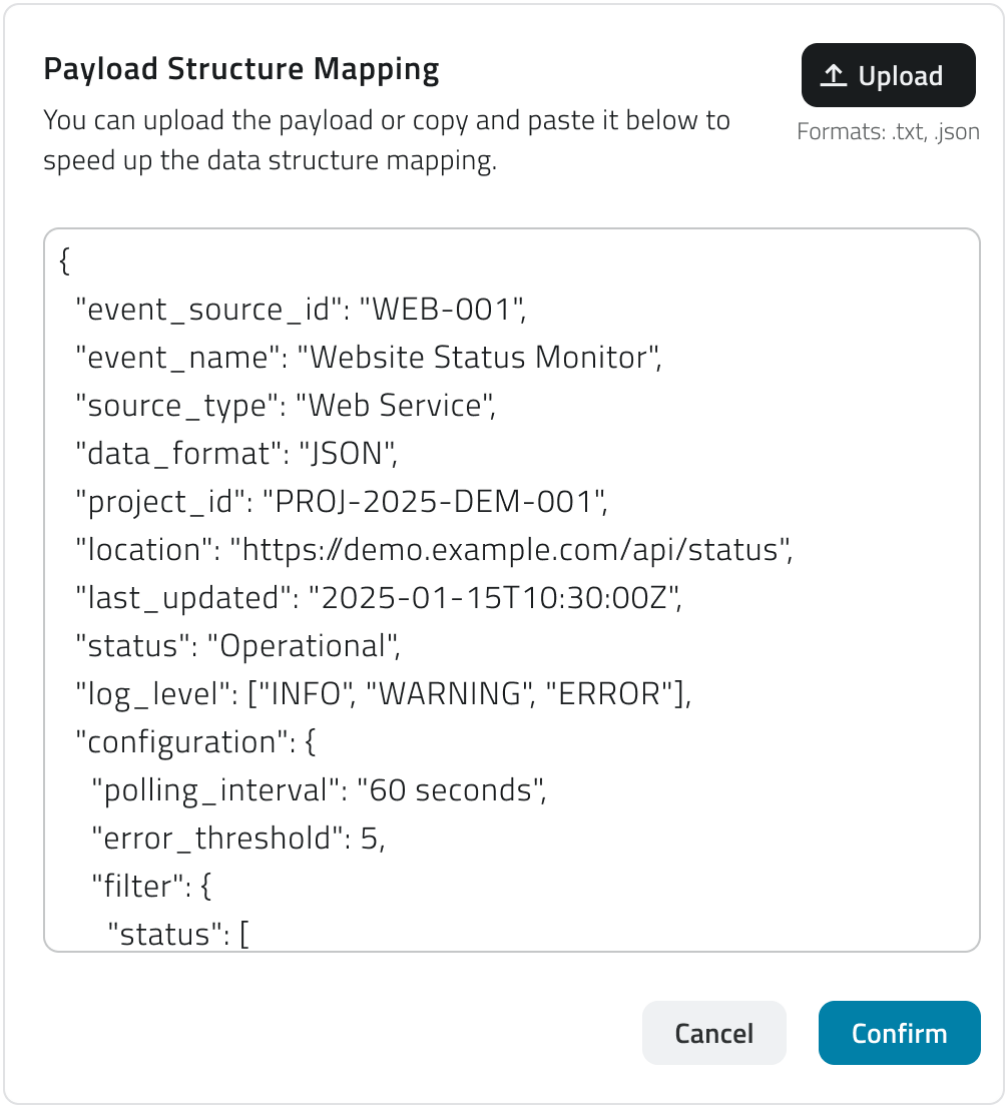
The available options are:

- **Organization**
  For general events.
- **Project**
  For events specific to a single project.
- **Object**
  For events linked to a class and a single instance.
- **Single sensor**
  For events coming from a single sensor.
- **Device**
  For events generated by a set of sensors.

4. In the **Mapping** section, define how the incoming data should be interpreted.

If needed, **load the sample payload**: paste or upload a JSON file in the text box and click **Confirm** to generate the mapping keys.

Loading the JSON is **not required**, you can also fill in the fields **manually**.



Then **map the keys**, associating the provider's keys with the fields required by the platform:

- **Name** *(required)*
  The name of the event. Example: `event_name` or `notification_name`.

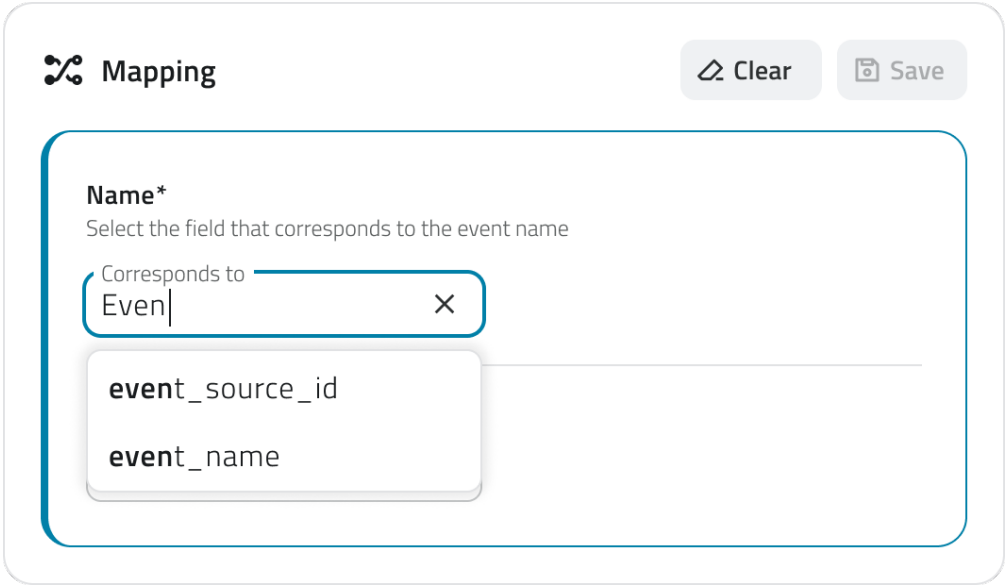
- **Event ID** *(required)*
  Uniquely identifies the type of event. Example: `event_id` or `type_code`.

- **Time** *(required)*
  Indicates when the event occurs. Example: `timestamp` or `event_time`.

- **Levels** *(required)*
  Defines the type or severity of the event (`info`, `warning`, `success`, `error`). Each level can have a **Displayed name**, shown when hovering over the level icon. Example: a key like `severity` or `status` mapped to "warning".

- **Description** *(required)*
  Briefly explains the content or purpose of the event. Example: `message` or `details`.

- **Additional info** *(optional)*
  Adds supplementary data, each with an optional **Displayed name**. Example: `temperature`, `battery_status`, `signal_strength`.



Depending on the **linked entity** selected earlier, **additional required fields** may appear:

- **Project ID**
  Links the event to a project. Example: `project_id`.

- **Object ID**
  Links the event to an object; the **object class** must be selected first. Example: `object_id` or `entity_ref`.

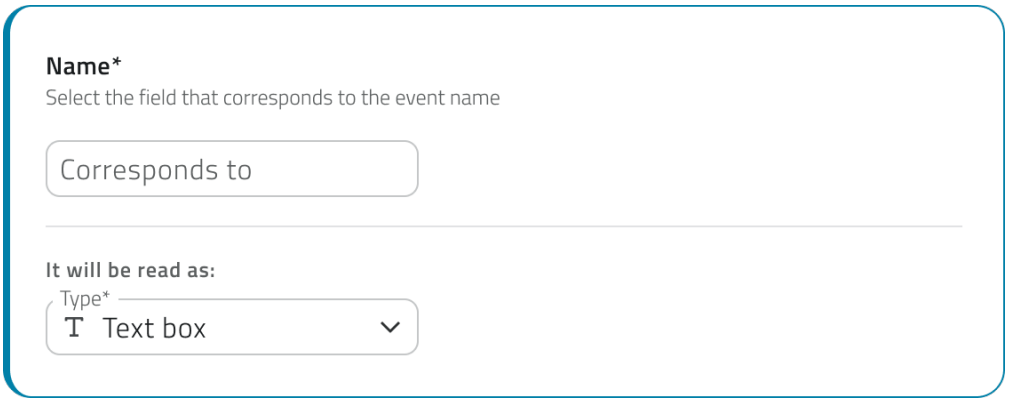
- **Single Sensor ID**
  Identifies the sensor the event comes from. Example: `sensor_id` or `sensor_name`.

- **Device ID**
  Identifies the device grouping one or more sensors. Example: `device_id` or `controller_name`.

For each mapped key it is also possible to assign a **type**, which defines how the platform should interpret that value.
The available types are:

- **Text field**: for text values.
- **Date**: selectable as date only or date and time.
- **Number**: selectable as integer or decimal number.
- **True/false**: for boolean values.

The type assigned to each field influences the conditions available in the Automations section**.**

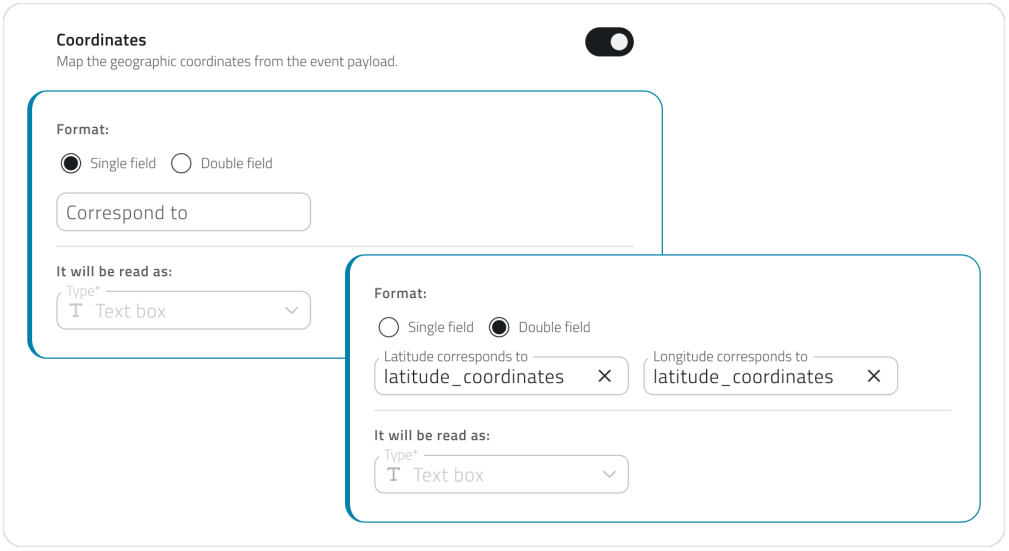


5. If the payload includes **geographic data**, it is possible to **map the coordinates as well**. Enable the switch to configure how the platform should **read the incoming coordinates**.

Once enabled, you can choose the format in which the coordinates are transmitted by the provider:

- **Single field**
  The coordinates are contained in a single field of the payload. Enter the field name in **Corresponds to**.

- **Double field**
  Latitude and longitude are transmitted in separate fields. Enter the respective names in the **Latitude corresponds to** and **Longitude corresponds to** fields.



> The Coordinates field is required to enable certain actions in **Automations**, such as the **creation of an object** of type **Point** or the **launch of a robotic mission**.

6. Click **Save** in the top-right corner. The button remains disabled until the name, the linked entity, and all required keys have been filled in.

> Once saved, a**URL link** appears in the list. This link must be **provided to the external provider** to **enable data transmission**.

Edit and manage events

To **edit an event**, click the blue button with the arrow icon that appears when hovering over the item.

To **duplicate an event**, select **a single item** from the list, then click the **Duplicate** button in the top-right corner.

To **delete an event**, select one or more items from the list, the **Delete** button will appear in the top-right corner. Hold **CTRL** and click to add items to the selection or remove them from it.

To **copy the URL** of an event, use the dedicated button directly from the list.

Tips:

- When duplicating an event, update the mapping keys if the target provider uses a different JSON structure.
- Use descriptive names for events to make them easier to identify in the list.

Links

- *Create and manage Projects*
- *Managing objects in the project*
- *Configure Data Sources and Charts*

English
Italiano

Crea e gestisci eventi

Un Evento consente alla piattaforma di **ricevere e interpretare informazioni** (tipicamente JSON) da provider esterni, collegandole a un'entità della piattaforma, come organizzazioni, progetti, oggetti, sensori e dispositivi.

Per usare gli eventi per **l'invio di notifiche**, puoi configurare gli output dalla *sezione Automazioni*.

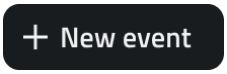
> Disponibile solo per utenti con permesso **backoffice**. Per creare un evento è necessario che nel sistema siano **già presenti** le entità a cui l'evento deve essere collegato: progetto, oggetto, sensore o dispositivo.

Creare un nuovo evento

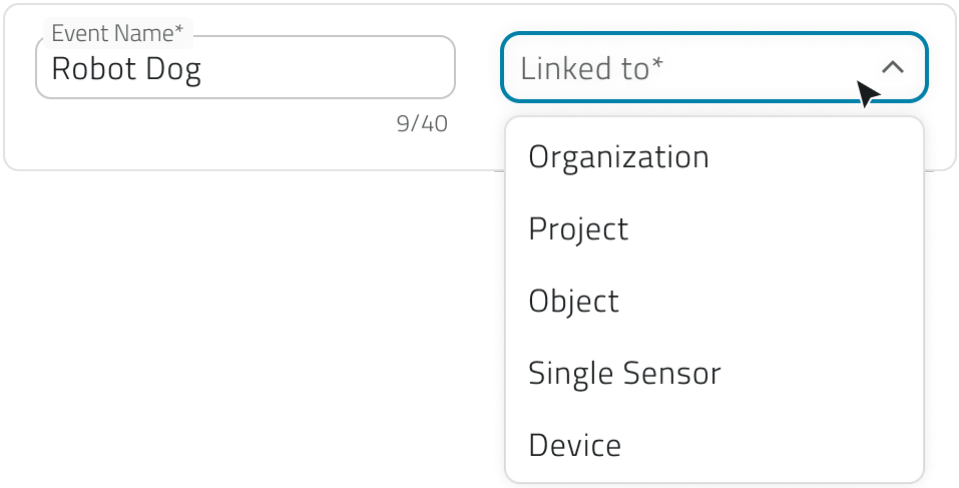
1. Accedi al **Backoffice** e apri la sezione **Eventi** dal menu laterale sinistro.
La lista mostra il nome, l'entità collegata, l'automazione collegata, la data di creazione e un bottone per copiare l'URL dell'evento.



2. Clicca su **Nuovo evento** in alto a destra.



3. Inserisci il **Nome evento** e seleziona l'**Entità collegata**, entrambi i campi sono obbligatori.



Le opzioni disponibili sono:

- **Organizzazione**
  Per eventi generali.

- **Progetto**
  Per eventi specifici di un singolo progetto.

- **Oggetto**
  Per eventi legati a una classe e a una singola istanza.

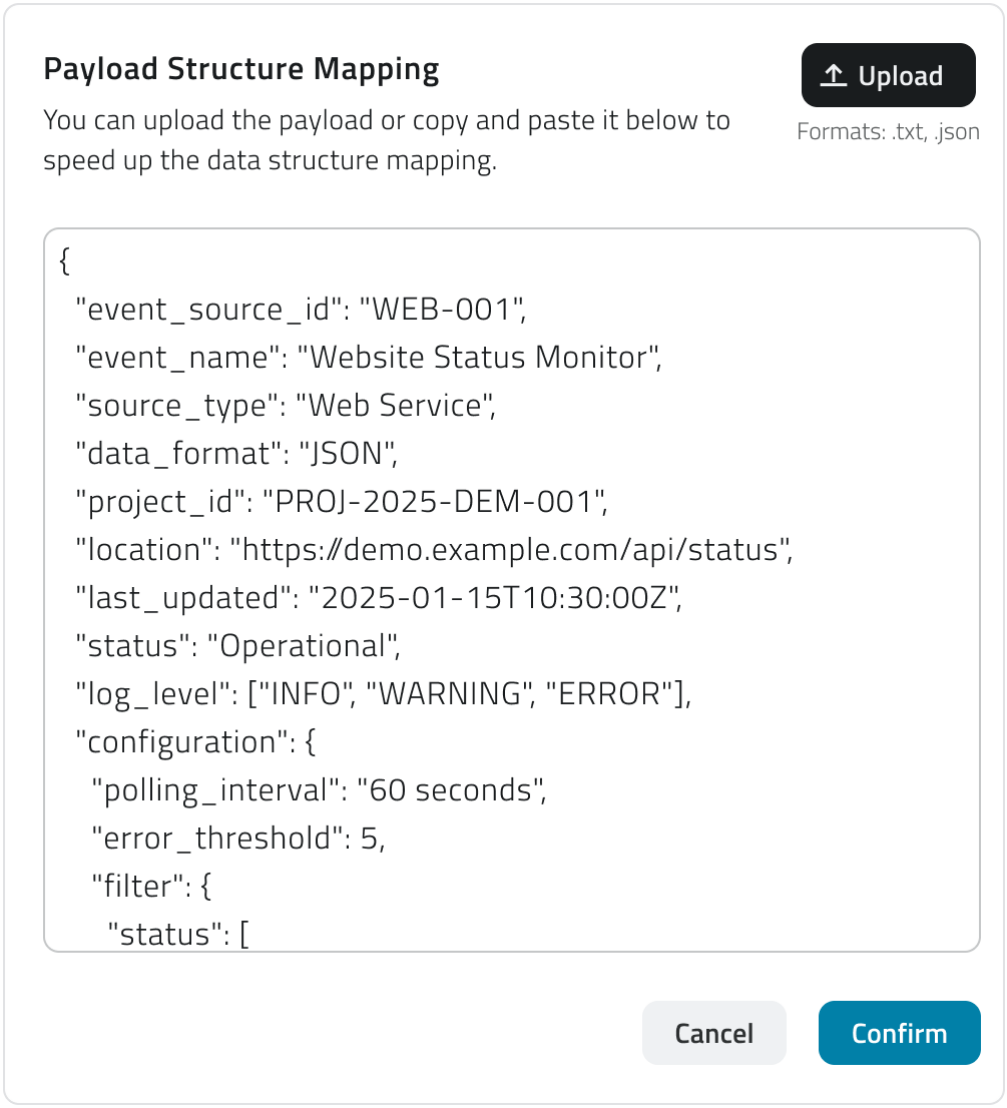
- **Sensore singolo**
  Per eventi provenienti da un singolo sensore.

- **Dispositivo**
  Per eventi generati da un insieme di sensori.

4. Nella sezione **Mapping** definisci come i dati in arrivo devono essere interpretati.

Se lo ritieni necessario, **carica il payload di esempio**: incolla o carica un file JSON nella casella di testo e clicca **Conferma** per generare le chiavi di mappatura.

Inserire il JSON **non è obbligatorio**, puoi inserire i campi anche **manualmente**.



Poi **mappa le chiavi**, associando le chiavi del provider ai campi richiesti dalla piattaforma:

- **Nome** *(obbligatorio)*
  Il nome dell'evento. Esempio: `event_name` o `notification_name`.

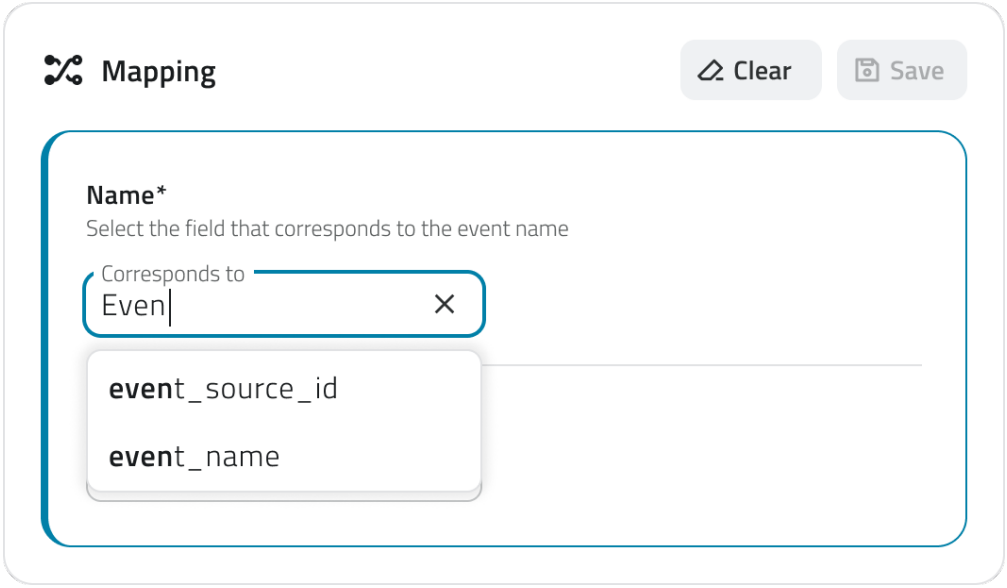
- **Event ID** *(obbligatorio)*
  Identifica in modo univoco il tipo di evento. Esempio: `event_id` o `type_code`.

- **Tempo** *(obbligatorio)*
  Indica il momento in cui l'evento si verifica. Esempio: `timestamp` o `event_time`.

- **Livelli** *(obbligatorio)*
  Definisce la tipologia o gravità dell'evento (`info`, `warning`, `success`, `error`).
  Ogni livello può avere un **Nome visualizzato**, visibile passando il cursore sull'icona del livello. Esempio: una chiave come `severity` o `status` mappata su "warning".

- **Descrizione** *(obbligatoria)*
  Spiega brevemente il contenuto o lo scopo dell'evento. Esempio: `message` o `details`.

- **Informazioni aggiuntive** *(facoltativo)*
  Aggiunge dati supplementari, ciascuno con un **Nome visualizzato** opzionale. Esempio: `temperature`, `battery_status`, `signal_strength`.



In base all'entità colegata selezionata precedentemente, potrebbero aggiungersi **ulteriori campi obbligatori**:

- **Project ID**
  Collega l'evento a un progetto. Esempio: `project_id`.

- **Object ID**
  Collega l'evento a un oggetto; è necessario selezionare prima la **classe oggetto**.
  Esempio: `object_id` o `entity_ref`.

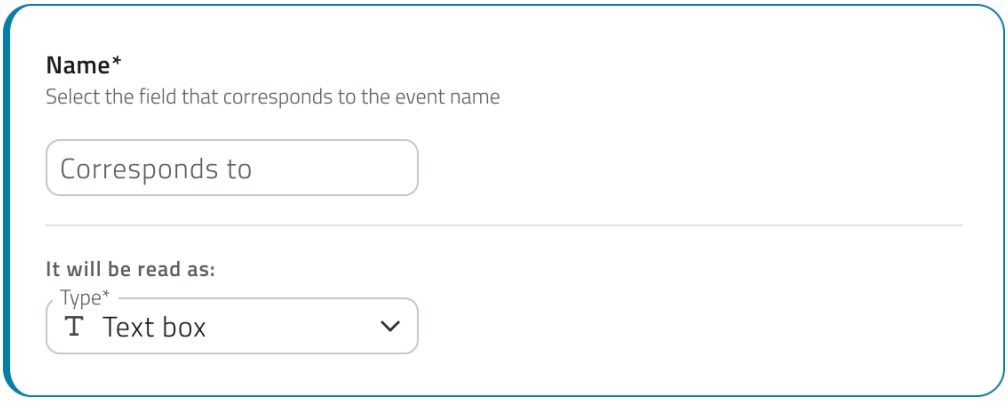
- **Single Sensor ID**
  Identifica il sensore da cui proviene l'evento. Esempio: `sensor_id` o `sensor_name`.

- **Device ID**
  Identifica il dispositivo che raggruppa uno o più sensori. Esempio: `device_id` o `controller_name`.

Per ogni chiave mappata è inoltre possibile assegnare una **tipologia**, che definisce come la piattaforma deve interpretare quel valore.
Le tipologie disponibili sono:

- **Campo di testo**: per valori testuali.
- **Data**: selezionabile come solo data o come data e ora.
- **Numero**: selezionabile come numero intero o numero reale.
- **Vero/falso**: per valori booleani.

La tipologia assegnata a ciascun campo influenza le condizioni disponibili nella sezione Automazioni**.**

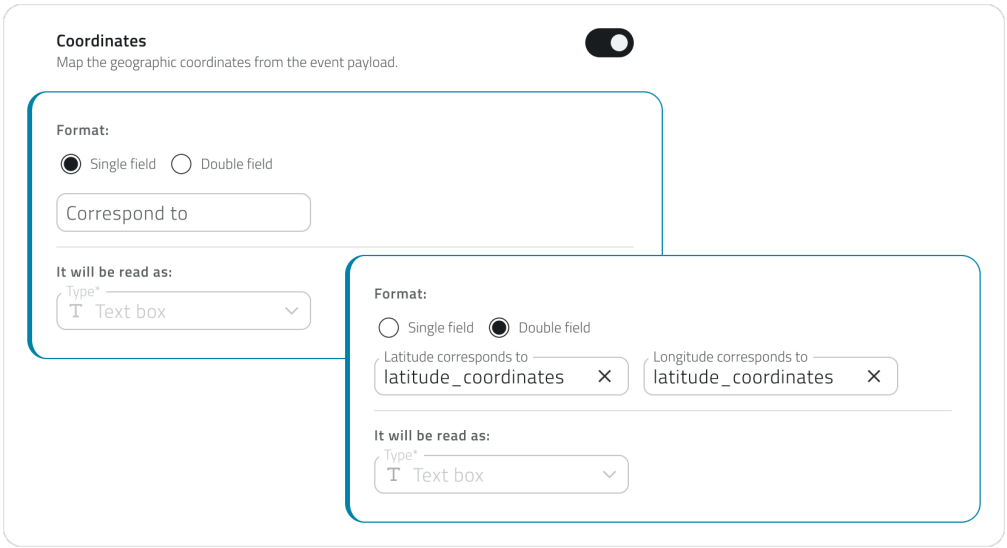


5. Se il payload include **dati geografici**, è possibile **mappare anche le coordinate**. Attiva lo switch per configurare come la piattaforma deve **leggere le coordinate in arrivo**.

Una volta attivato, puoi scegliere il formato con cui le coordinate vengono trasmesse dal provider:

- **Campo singolo**
  Le coordinate sono contenute in un unico campo del payload. Inserisci il nome del campo in **Corrisponde a**.

- **Doppio campo**
  Latitudine e longitudine sono trasmesse in campi separati. Inserisci i rispettivi nomi nei campi **Latitudine corrisponde a** e **Longitudine corrisponde a**.



> Il campo Coordinate è necessario per abilitare alcune azioni nelle **Automazioni**, come la **creazione di un oggetto** di tipo **Punto** o l'**avvio di una missione** robotica.

6. Per salvare, clicca **Salva** in alto a destra. Il bottone rimane disabilitato finché non sono compilati il nome, l'entità collegata e tutte le chiavi obbligatorie.

> Una volta salvato, nella lista compare un **link URL** che deve essere **fornito al provider** esterno per **abilitare l'invio dei dati**.

Modificare e gestire gli eventi

Per **modificare un evento**, clicca sul bottone blu con l'icona freccia che compare passando il mouse sull'elemento.

Se vuoi **duplicare un evento**, seleziona **un singolo elemento** dalla lista, poi clicca il bottone **Duplica** in alto a destra.

Per **eliminare un evento**, seleziona uno o più elementi dalla lista: comparirà il bottone **Elimina** in alto a destra. Tieni premuto **CTRL** e clicca per aggiungere elementi alla selezione o toglierli.

Per **copiare l'URL** di un evento, usa il bottone apposito direttamente dalla lista.

Suggerimenti:

- Quando duplichi un evento, aggiorna le chiavi di mappatura se il provider di destinazione ha una struttura JSON diversa.
- Usa nomi descrittivi per gli eventi per facilitarne il riconoscimento nella lista.

Collegamenti

- *Creare e gestire i progetti*
- *Gestire gli oggetti nel progetto*
- *Configurare Sorgenti dati e Grafici*

***Last update**: 26 May 2026*

Revision #30
Created 2025-11-06 09:18:11 UTC by EagleArca Wiki
Updated 2026-09-15 12:35:46 UTC by EagleArca Wiki