

Create and manage Projects

 Italian version ↓

 English version

Creating a new project allows you to structure and manage the organisation's operational activities in an orderly way.

Each project can contain **object classes**, **resources**, **groups**, **sensor sites** and **reports**.

Available only to users with **backoffice** permission. To create a project, the **groups** to be associated must **already exist** in the system.

Create a new project

1. Access the Backoffice and click **Projects** in the left side menu.

The list shows name, date of last update, linked groups and tags.



2. Click the New project button in the top-right corner.

+ New Project

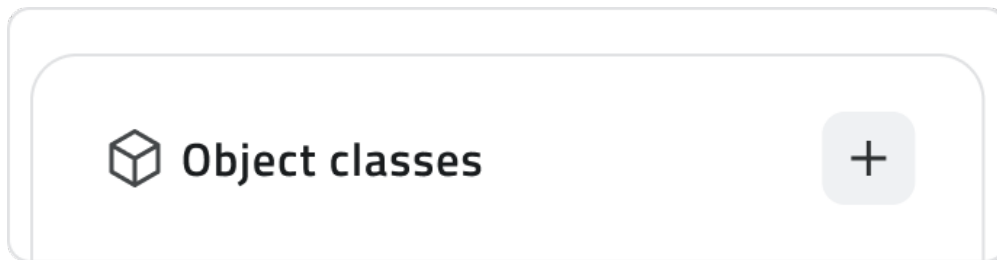
3. Fill in the main fields:

- Enter a unique **Project name** (required).
- Add one or more **Tags** by typing and pressing Enter, or by selecting an existing one from the dropdown menu.

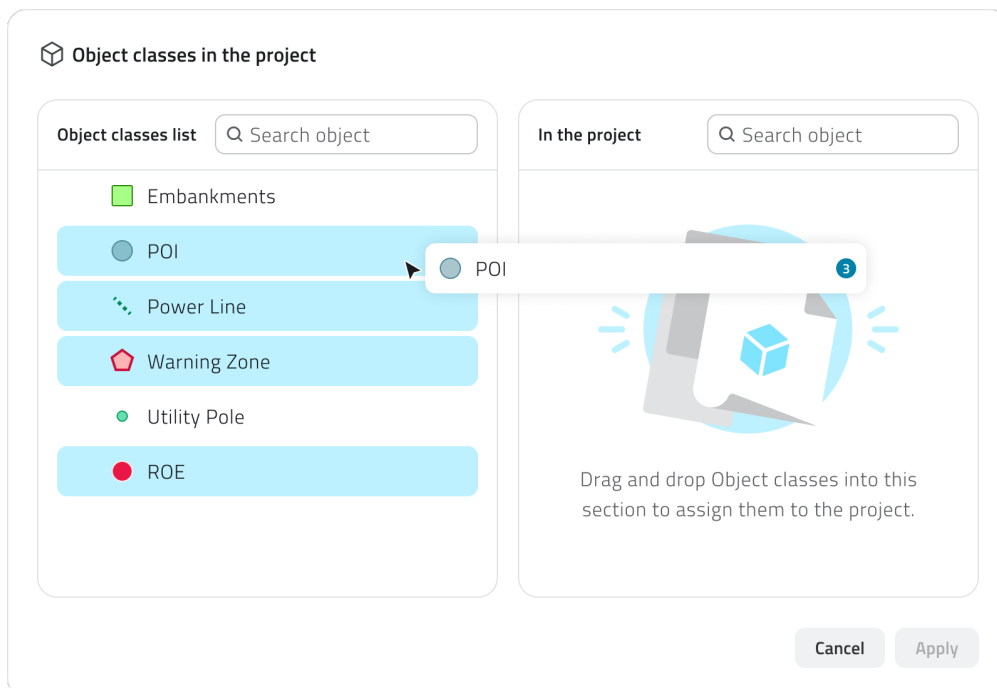
Tip: Tags are used to classify projects and make searching easier. Tags you create are saved and automatically suggested in future projects.

4. Add elements to the project.

In the lower sections, [Object classes](#), Resources, Sensor sites, [Groups](#) and [Reports](#), click **Add** to open the selection panel.



Select one or more elements in the left panel and drag them to the right to add them. Use the search bar to filter. For multiple selections use **Ctrl** or **Shift**.



Click **Apply** to confirm.

Object classes and automatic creation

Some object classes have the [automatic object creation](#) function configured. When you add one of these classes to the project, **the icon** for automatic creation is visible next to its name, as a visual reminder of this feature.

Once the class has been added, the icon becomes interactive directly within the section: you can use it to **enable or disable** automatic object creation for that specific project.

5. Save the new project by clicking **Save** in the top-right corner.

The button remains disabled until a name and at least one group have been entered.

If you remove Object Classes that already have **created instances**, these will be **hidden** from the project.

This information remains available in **a label** at the top of the object classes section; hovering over it will show you **which object classes have been hidden**.

Tip: Before saving, always check that the associated groups are correct: only users belonging to them will have access to the project.

Edit and manage elements

To edit a project, click the blue button with the arrow icon that appears when hovering over the element.

If you want to **duplicate a project**, select a single element from the list, then click the **Duplicate** button. A window will ask which elements of the project to include in the copy.

To delete a project, select one or more elements from the list: the **Delete** button will appear. To confirm, type the project name in the appropriate field.

Links

- [Managing objects in the project](#)
 - [Managing reports in the project](#)
-

 **Italian version**

Creare un nuovo progetto permette di strutturare e gestire le attività operative dell'organizzazione in modo ordinato.

Ogni progetto può contenere **classi oggetto, risorse, gruppi, siti dei sensori e report**.

Disponibile solo per utenti con permesso **backoffice**.

Per creare un progetto è necessario che nel sistema siano **già presenti i gruppi** da associare.

Creare un nuovo progetto

1. Accedi al Backoffice e clicca su **Progetti** nel menu laterale sinistro.

La lista mostra nome, data dell'ultimo aggiornamento, gruppi collegati e tag.




2. Clicca sul pulsante **Nuovo progetto** in alto a destra.

 + New Project

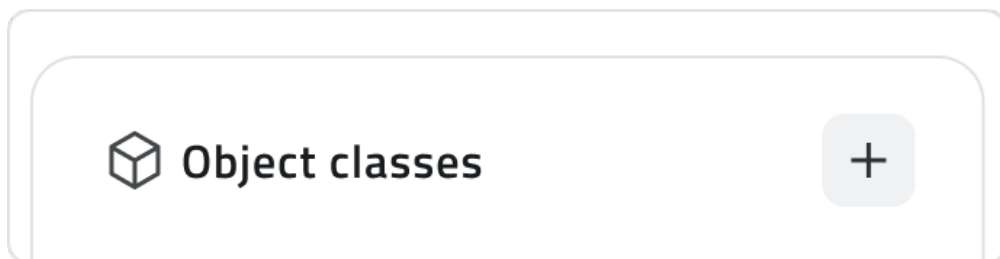
3. Compila i campi principali:

- Inserisci un **Nome progetto** univoco (obbligatorio).
- Aggiungi uno o più **Tag** scrivendo e premendo Invio, oppure scegliendone uno esistente dal menu a tendina.

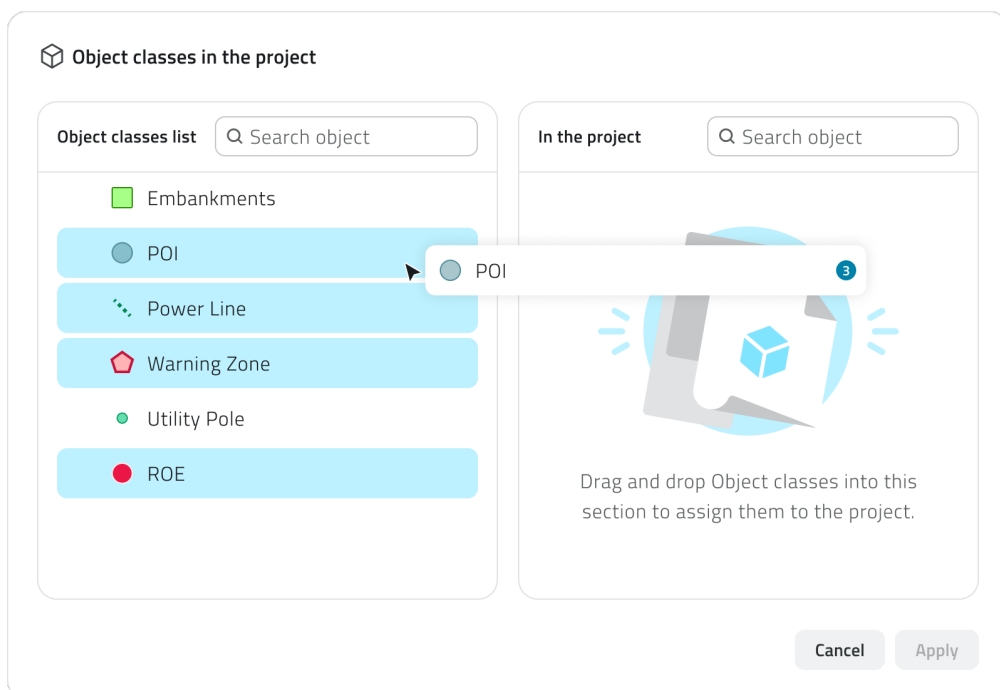
 **Suggerimento:** I tag servono per classificare i progetti e facilitare la ricerca. Quelli creati vengono salvati e riproposti automaticamente nei progetti futuri.

4. Aggiungi elementi al progetto.

Nelle sezioni inferiori, [Classi oggetto](#), Risorse, Siti di sensori, [Gruppi](#) e [Report](#), clicca **Aggiungi** per aprire il pannello di selezione.



Seleziona uno o più elementi nel pannello sinistro e trascinali a destra per aggiungerli. Usa la barra di ricerca per filtrare. Per selezioni multiple usa **Ctrl** o **Shift**.



Clicca **Applica** per confermare.

Classi oggetto e creazione automatica

Alcune classi oggetto hanno la funzione di [creazione automatica degli oggetti](#) configurata. Quando aggiungi una di queste classi al progetto, accanto al suo nome è visibile **l'icona** della creazione automatica, come promemoria visivo di questa caratteristica.

Una volta aggiunta la classe, l'icona diventa interagibile direttamente nella sezione: puoi usarla per **attivare o disattivare** la creazione automatica degli oggetti per quel progetto specifico.

5. Salva il nuovo progetto cliccando **Salva** in alto a destra.

Il pulsante rimane disabilitato finché non sono inseriti un nome e almeno un gruppo.

Se rimuovi delle Classi Oggetto che hanno già delle **istanze create**, queste verranno **nascoste** dal progetto.

Questa informazione rimane disponibile in **un'etichetta** in cima alla sezione delle classi oggetto, passandoci sopra con il mouse avrai visibilità di **quali classi oggetto sono state nascoste**.

☐ Suggerimento: Prima di salvare, controlla sempre che i gruppi associati siano corretti: solo gli utenti che ne fanno parte avranno accesso al progetto.

Modificare e gestire elementi

Per modificare un progetto, clicca sul pulsante blu con l'icona di una freccia che compare passando il mouse sull'elemento.

Se vuoi **duplicare un progetto**, seleziona un singolo elemento dalla lista, poi clicca il pulsante **Duplica**. Una finestra chiederà quali elementi del progetto includere nella copia.

Per eliminare un progetto, seleziona uno o più elementi dalla lista: comparirà il pulsante **Elimina**. Per confermare, scrivi il nome del progetto nell'apposito campo.

Collegamenti

- [Gestire gli oggetti nel progetto](#)
- [Gestire i report nel progetto](#)

Last update: 26 May 2026

Revision #22

Created 6 November 2025 08:41:49 by EagleArca Wiki

Updated 5 June 2026 10:15:29 by EagleArca Wiki