

Importare file Shape

Lo strumento **Upload Shape** permette di importare dati geografici in formato **Shapefile** e creare automaticamente nuovi oggetti all'interno di una classe oggetto del progetto.

Durante l'importazione, le geometrie presenti nello shapefile vengono convertite in oggetti della classe oggetto selezionata e gli attributi vengono compilati utilizzando i valori presenti nel file.

Disponibile con il modulo **GIS** attivo nel progetto.



Preparare il file Shapefile

Il file deve essere caricato in formato **ZIP** e deve contenere i principali componenti dello shapefile:

- .shp
- .dbf
- .shx
- .prj

Tutti i file devono avere **lo stesso nome**.

La dimensione massima del file ZIP è **10 MB**.

 Lighting Point Type: OpenOffice.org 1.1 Spreadsheet	Date modified: 3/10/2026 3:53 PM Size: 343 bytes
 Lighting Point.prj Type: PRJ File	Date modified: 3/10/2026 3:53 PM Size: 145 bytes
 Lighting Point.shp Type: SHP File	Date modified: 3/10/2026 3:53 PM Size: 508 bytes
 Lighting Point.shx Type: SHX File	Date modified: 3/10/2026 3:53 PM Size: 124 bytes

È possibile caricare un solo file Shape alla volta.

Ogni caricamento permette di creare oggetti per **una sola classe oggetto**.

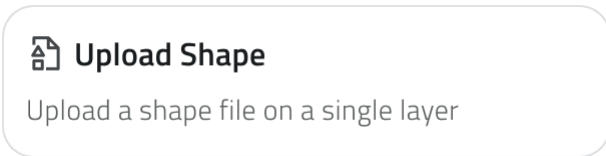
Importare uno Shapefile

Per importare uno shapefile:

1) Apri la tab **Tools** del progetto.

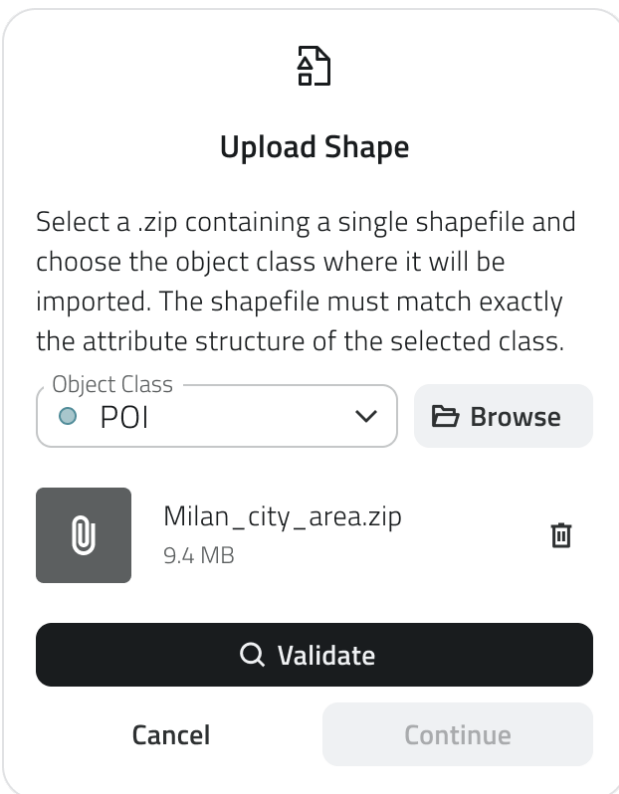


2) Clicca sul bottone **Upload Shape**.



3) Seleziona il file **ZIP** contenente lo shapefile.

4) Seleziona la **classe oggetto** in cui importare i dati e clicca sul bottone **Validate** per verificare che il file caricato rispetti i requisiti necessari.



Durante questa fase il sistema esegue automaticamente alcune verifiche.

In particolare controlla che:

- il sistema di coordinate sia **WGS84**
- il tipo di geometria dello shapefile sia compatibile con la classe oggetto selezionata
- lo shapefile contenga attributi sufficienti per compilare quelli **obbligatori** della classe oggetto

Se i controlli sono superati è possibile continuare con la configurazione dell'importazione.

Associare gli attributi dello shapefile

Dopo la verifica del file, viene visualizzata una schermata che consente di **configurare manualmente le associazioni** tra gli attributi. Il sistema propone automaticamente una prima corrispondenza tra gli **attributi presenti nello shapefile** e quelli della **classe oggetto**.

La schermata è organizzata in due colonne:

- **sinistra:** attributi presenti nello shapefile
- **destra:** attributi della classe oggetto

Map attributes

Link your shapefile attributes to the corresponding object class attributes.

Shape Data

Not linked: 4

- Last maintenance
- Operator
- Power_line_model
- Pole Height (Unit:m)
- Installation date
- Power supply voltage (Unit: V)

Lighting Point (...)

Search attributes

Missing attributes: 1 Required 1 Optional

- Power Line Model *
Correspond to
- Last maintenance *
Last maintenance
- Voltage
Correspond to
- Operator *
Operator

Go back Cancel Import

Per ogni attributo della classe oggetto puoi selezionare quale attributo dello shapefile utilizzare.

Durante la configurazione vengono mostrati alcuni indicatori visivi che aiutano a completare correttamente l'associazione.

In particolare:

- Gli attributi obbligatori della classe oggetto selezionata che non sono ancora compilati vengono evidenziati in **rosso**.
- Gli attributi dello shapefile già utilizzati risultano **collegati** e vengono evidenziati in **verde**.
- Un contatore indica quanti attributi dello shapefile non sono ancora **associati**.

È possibile associare solo **attributi dello stesso tipo**.

Se un attributo dello shapefile viene riutilizzato, l'associazione precedente viene automaticamente rimossa.

Il bottone **Import** diventa disponibile solo quando tutti gli attributi obbligatori sono stati associati.

Avviare l'importazione

Quando confermi l'importazione cliccando su **Import**, il sistema avvia il processo di caricamento.

Durante questa fase:

- Vengono create automaticamente le **istanze della classe oggetto**
 - Le geometrie vengono importate dallo shapefile
 - I valori degli attributi vengono compilati secondo le associazioni configurate
-

Monitorare lo stato dell'importazione

Nella tab **Tools**, è disponibile la sezione **Uploads**, che permette di monitorare lo stato dell'importazione dello shapefile.

La sezione mostra lo stato e il **progresso di un'importazione in corso** oppure l'**esito dell'ultima operazione completata**.

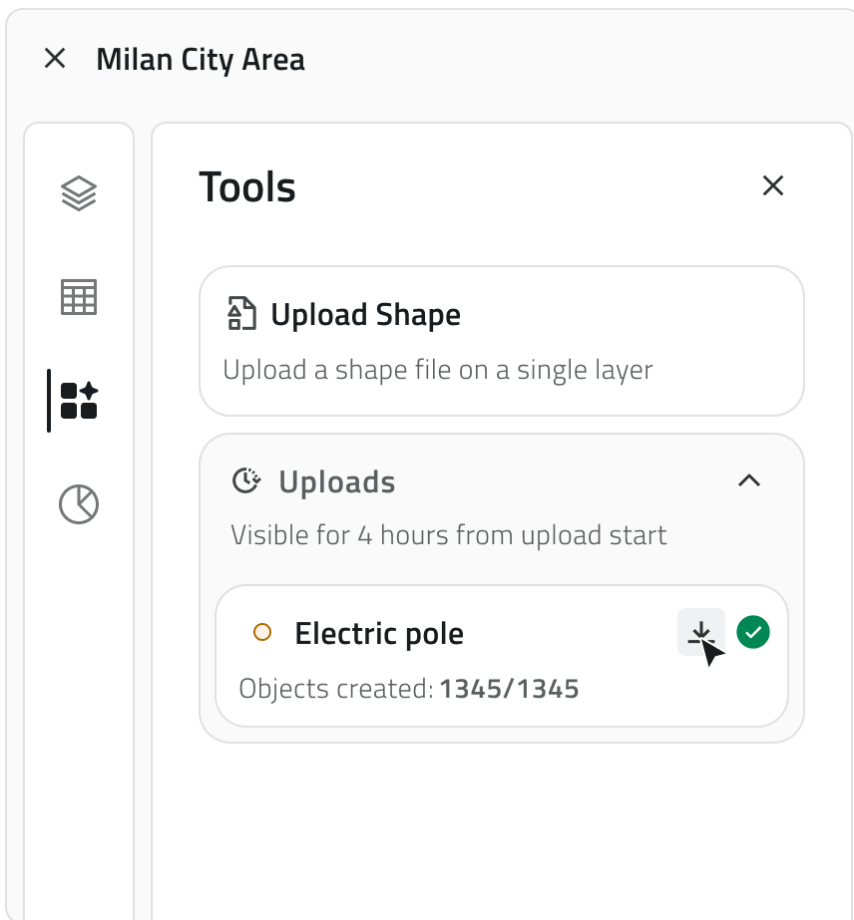
Le informazioni relative all'ultimo upload restano visibili per **4 ore dall'avvio dell'importazione**.

È possibile **caricare un solo file Shape alla volta**. Se necessario, il caricamento in corso può essere **annullato tramite il pulsante Cancel**.

Importazione completata

Al termine dell'importazione le geometrie dello shapefile vengono create nella classe oggetto selezionata. Se alcune geometrie risultano **non valide** o **incomplete**, potrebbero non essere importate.

La card dell'upload mostra il numero di geometrie create rispetto al totale presente nel file.



Al termine dell'operazione è sempre possibile scaricare il **report dell'importazione**, che contiene il riepilogo degli elementi elaborati e di eventuali problemi riscontrati.

Suggerimenti utili

☐ **Verifica sempre il sistema di coordinate**

Lo shapefile deve utilizzare il sistema di coordinate **WGS84** per essere importato correttamente.

☐ **Usa il report per verificare eventuali problemi**

Se l'importazione è parziale, il report permette di identificare rapidamente le geometrie che non sono state importate.

Collegamenti

- [Creare una classe oggetto](#)
- [Visualizzare oggetti nella vista 2D o 3D](#)

Problemi comuni

Problema	Soluzione
Il file shapefile non viene accettato	Verifica che il file ZIP contenga i file .shp, .dbf, .shx e .prj con lo stesso nome
Alcune geometrie non vengono importate	Scarica il report dell'importazione per verificare eventuali errori nei dati

Ultimo aggiornamento: 5 marzo 2026

Revision #23

Created 7 November 2025 13:48:56 by EagleArca Wiki

Updated 10 March 2026 16:16:42 by EagleArca Wiki