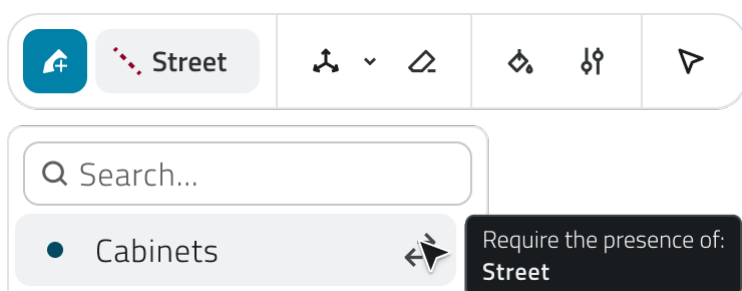


# Manage object relations

## Relazioni nei progetti

Quando crei un nuovo oggetto utilizzando lo strumento **Disegna** della toolbar, il sistema segnala se la classe oggetto richiede relazioni obbligatorie.

Nel menu di selezione delle classi oggetto compare un'icona di relazione accanto alle classi che richiedono collegamenti obbligatori. Passando il cursore sull'icona viene mostrato un tooltip con l'elenco delle classi da collegare.



Nei progetti, le relazioni tra oggetti sono visibili nel pannello **Dettaglio attributi**.

Le relazioni vengono mostrate come attributi di tipo relazione, identificabili dall'icona con la doppia freccia. Questo attributo mostra gli oggetti collegati all'oggetto di cui stai visualizzando i dettagli.

↶ ↷
⊗
2D
Street

Edit
↓
🗑️
✕

All
Group 1
Group 2

🔍

---

<span>⚡</span> Name	Luigi XXIII, 166	
<span>🔒</span> ID	31cva5d43ee19e1f4b917e75sdfoweds...	
Last update	12/02/2026 - 10:31	
Km	18.7	
<span>🔒</span> Area (mq)	132.67	
<span>↔</span> Cabinets	<a href="#">CABIT4523</a> <span>▼</span>	
<span>↔</span> Related streets	<a href="#">Piazza Duomo</a> <span>▼</span>	
	<a href="#">Corso Italia</a> <span>▼</span>	
<span>↔</span> Manhole	<a href="#">14A</a> <span>▼</span>	
	<span>🔒</span> ID	124135013267
	<span>⚡</span> Slack meters	18.7
	Survey date	12/05/2025
	Slack presence	<span style="color: green;">✔</span>
	<a href="#">14B</a>	<span>▼</span>
	<a href="#">15A</a>	<span>▼</span>
<a href="#">15B</a>	<span>▼</span>	

Per ogni relazione vengono mostrati:

- il **Displayed name** dell'oggetto collegato
- il **Main Attribute** dell'oggetto collegato
- eventuali **Attributes to show** configurati nel Backoffice

Se la relazione è di tipo **1:N** o **N:N**, viene mostrata una lista di oggetti relazionati.

## Relazioni obbligatorie

Quando una relazione è configurata come **Required**, un oggetto **non può esistere senza essere collegato** ad almeno un oggetto dell'altra classe.

Questo comportamento ha alcune implicazioni operative nei progetti:

- per utilizzare correttamente una relazione nel progetto, assicurati che entrambe le classi oggetto coinvolte siano incluse nella configurazione del progetto;
- non è possibile **salvare un oggetto** senza aver selezionato almeno un oggetto relazionato;
- eliminando un oggetto necessario per l'esistenza di un altro oggetto collegato, il sistema elimina anche l'oggetto relazionato.

↶ ↷
📍
2D
Street

Cancel
✓ Save

☰ Attributes
📡 Data Sources

All
Group 1
Group 2

🔍

↔

**Required Relations**

Before filling this form, check that there is at least one object in the project:

Cabinets

## Modificare le relazioni tra oggetti

Per modificare le relazioni di un oggetto:

1. Apri il **dettaglio attributi** dell'oggetto.
2. Clicca sul bottone **Edit**.
3. Aggiungi, sostituisci o rimuovi gli oggetti relazionati.

Gli oggetti possono essere selezionati:

- tramite **menu a tendina**
- tramite **selezione da mappa** per oggetti vettoriali.

↔
**Related Cabinets Cabinets \***

Choose at least one instance ▼

📍
Select on map

---

↔
**Releted Streets Streets**

Choose an instance ▼

📍
Select on map

Se la relazione è **Required**, il sistema blocca il salvataggio finché non viene selezionato almeno un oggetto collegato.

Se stai relazionando un oggetto vettoriale puoi utilizzare la funzione **Select on map** per scegliere gli oggetti relazionati direttamente dalla mappa.

× Milan Central Area

← Cabinets  
Select on the map or in the inventory panel the objects to correlate.

Cancel Save

° Cabinets

Q Name, attribute, tag... Show selected

Address	Last Edit	ID
CABFR4523	03/01/2025 - 14:27	31cva5d43ee19e1f4b917e75
CABDE7814	18/02/2025 - 09:43	a9f3c7b21de48f6a3c2e9b10
CABES9036	27/03/2025 - 22:15	7bd41f3e9a6c2d5e8f1a0c34
CABUK1289	05/04/2025 - 07:08	c5e8a1d39f2b7c4e6a9d1f02
CABNL6742	19/05/2025 - 18:56	9a2d7c5e1f3b8a4d6e0c1f93
CABUS5501	11/06/2025 - 12:34	f1c3a9e7d2b4c6a8e5f0d12
CABBR8397	24/07/2025 - 03:19	4e9a1c7d3f2b8a5c6d0e1f47
CABCH2648	09/09/2025 - 16:02	d7c2a5e9f1b3c4a8d6e0f21
CABPT9175	18/05/2025 - 00:09	2f8a4c1d7e3b9a5c6d0e1f68

Puoi selezionare gli oggetti:

- direttamente dalla **mappa**
- dalla **vista Inventory**

La selezione è sincronizzata tra le due viste.

Il bottone **Save** diventa disponibile solo dopo aver selezionato almeno un oggetto valido.

### **Suggerimento: Usa la selezione da mappa per oggetti geografici**

Per oggetti vettoriali la selezione da mappa è spesso più rapida rispetto alla ricerca nella lista.

problema	soluzione
----------	-----------

Non trovo un oggetto da collegare

Verifica che esistano oggetti della classe selezionata

---

Revision #2

Created 8 May 2026 10:24:24 by EagleArca Wiki

Updated 8 May 2026 10:34:56 by EagleArca Wiki