

Personalizzare la Vista 3D

Le funzioni di **Stile** e **Impostazioni** ti permettono di personalizzare l'aspetto visivo, l'orientamento e la dinamica di navigazione della scena tridimensionale. Entrambe sono accessibili dalla toolbar in hover sulla vista 3D.

Disponibile solo con `modulo-3d` attivo nel progetto.

Modificare lo Stile della Vista 3D

Questa funzione, accessibile tramite l'icona del **secchiello (Stile)**, permette di regolare i colori dei punti, lo sfondo, la visibilità degli elementi e i parametri della griglia.



Punti

Applicabile solo in presenza di **nuvole di punti**.

Points

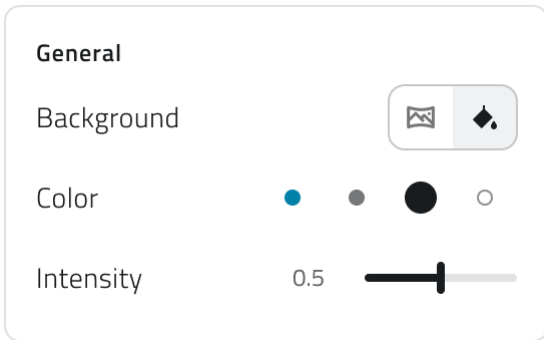
Color

Dimension 1px

Shape

Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Colore	Varie modalità disponibili (es. RGB, Profondità, Elevazione, Intensità, Normale, Composto).
Dimensione	Regolabile tra 1 e 10 pixel .
Forma	Scegli tra cerchi e quadrati .

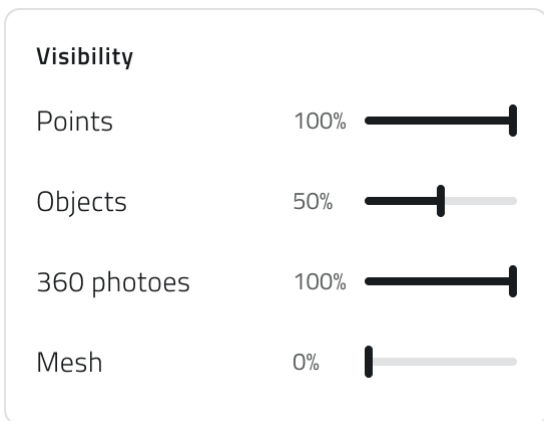
Generale



Parametro	Dettagli di Personalizzazione
Sfondo	Imposta uno sfondo panoramico con intensità da 0 (nero) a 1, oppure scegli una tinta unita tra quattro colori.
Griglia	Attiva/disattiva la griglia sul piano X-Y e regola la sua spaziatura.

Visibilità

Regola la percentuale di trasparenza per i vari elementi della scena.



Elemento	Regolazione
Visibilità Punti, Oggetti, Mappa e Streaming	Regola la percentuale di trasparenza.
Visibilità Mesh/Foto 360	Regola la percentuale di trasparenza.

Griglia

Grid

Visible grid

Height m

Opacity 100%

Scale 0.00

Funzione / Parametro	Azione
Griglia visibile (Attiva/Disattiva)	Attiva o disattiva la visualizzazione della griglia sul piano X-Y.
Spaziatura	Regola la distanza tra le linee della griglia (utile per l'orientamento e i riferimenti visivi).
Visibilità (Percentuale)	Regola la percentuale di trasparenza della griglia.
Reset	Riporta tutte le impostazioni dello stile (inclusa la griglia) ai valori di default.

Modificare le Impostazioni della Vista 3D

Questa funzione, accessibile tramite l'icona **Impostazioni**, ti permette di regolare la velocità di movimento e rotazione della visuale 3D.



Parametri disponibili

Settings

Speed

Movement 50

Rotation 100

Parametro	Intervallo di Regolazione	Scopo
Velocità di movimento	Tra 40 e 500 .	Regola quanto rapidamente ci si muove nella scena.
Velocità di rotazione	Tra 100 e 500 .	Regola la velocità con cui ruota la visuale 3D.

Collegamenti

- [Navigare tra le viste](#)

Ultimo aggiornamento: 7 Novembre 2025

Revision #5

Created 7 November 2025 14:15:05 by EagleArca Wiki

Updated 7 May 2026 08:55:07 by EagleArca Wiki