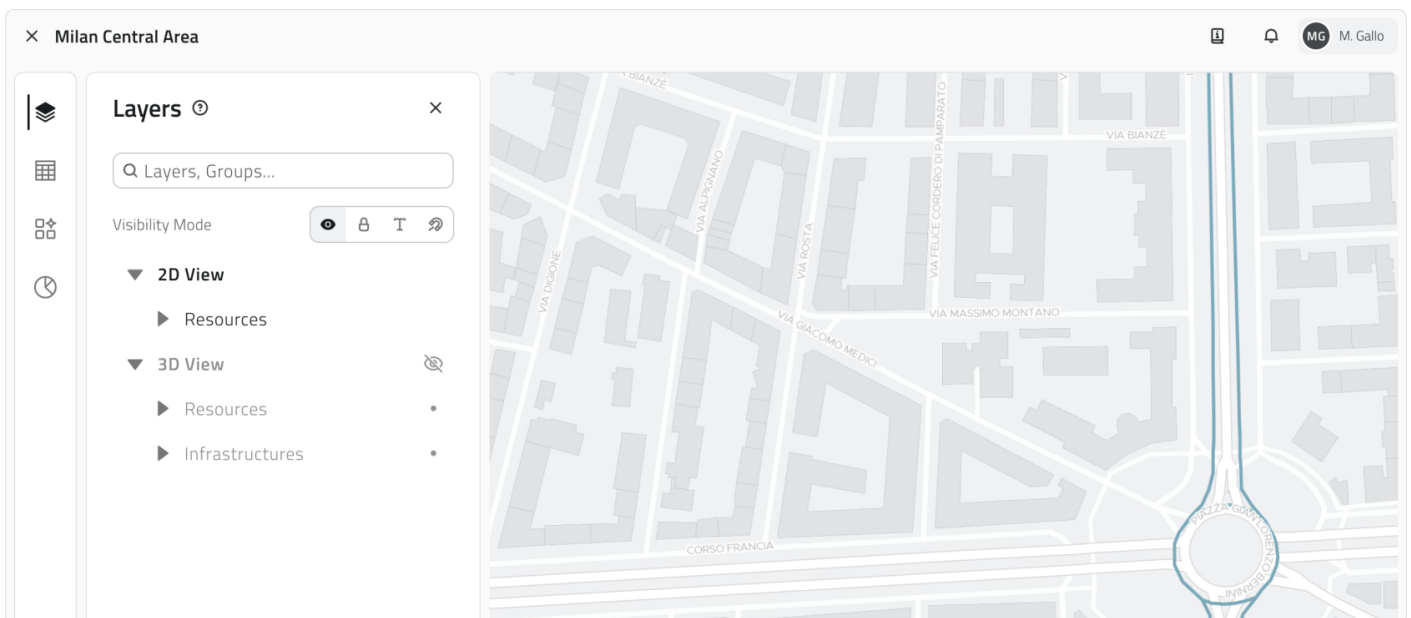


# Usare i pannelli Layer, Inventory, Dashboard

Questa sezione fornisce indicazioni schematiche sull'utilizzo e le funzionalità dei principali pannelli di gestione e analisi del progetto.

## Pannello Layers

Il **Pannello Layers** (icona con tre pannelli sovrapposti) permette di gestire la visibilità, il blocco, le etichette e lo snap di classi oggetto e risorse.



## Modalità di Interazione

Modalità	Funzione	Interazione	Nota
<b>Visualizzazione</b>	Mostrare o nascondere istanze nelle viste 2D e 3D.	Clicca sull'icona dell'occhio accanto al nome della Classe Oggetto.	La visibilità è <b>separata</b> tra 2D e 3D.
<b>Blocco</b>	Impedire interazioni sulle istanze nelle viste 2D e 3D, le istanze restano visibili.	Clicca sull'icona del lucchetto accanto al nome della Classe Oggetto.	Tutti i livelli sono sbloccati di default.
<b>Etichetta</b>	Mostrare un'etichetta sopra ogni istanza nelle viste 2D e 3D.	Clicca sull'icona del testo accanto al nome della Classe Oggetto.	Disattivate di default; possono ridurre la leggibilità se attivate su troppe classi.

Modalità	Funzione	Interazione	Nota
<b>Snap</b>	Disattivare lo snap automatico sulle istanze nelle viste 2D e 3D.	Clicca sull'icona della calamita accanto al nome della Classe Oggetto.	Lo snap è attivo di default su tutte le classi.

## Pannello Inventory

Il **Pannello Inventory** (icona a forma di tabella) è lo strumento dedicato alla gestione e consultazione delle classi oggetto presenti nel progetto.

The screenshot shows the 'Inventory' panel for the 'Milan Central Area' project. The panel is divided into a left sidebar with a search bar and a list of object classes, and a main area with a map and a table of selected objects.

**Inventory Panel:**

- Search: Object Class, groups...
- Buildings
  - POI (Selected)
  - Embankments
  - Utility Pole
  - Manhole
  - Street
  - Power Line
  - Line\_A

**Table of Selected Objects:**

POI		Q Name, attribute, tag...					Show selected	🔍	📄	🗑️	🔧	📑
📍	🔗	Address	Last edit	ID	Part	Category	FOG					
📍	🔗	Luigi XXIII, 166	12/05/2025...	31cva5d43ee...	786	Commercial	34-a					
📍	🔗	Piazza Duomo...	21/05/2025...	32eea1d46cv...	785	Commercial	34-b					

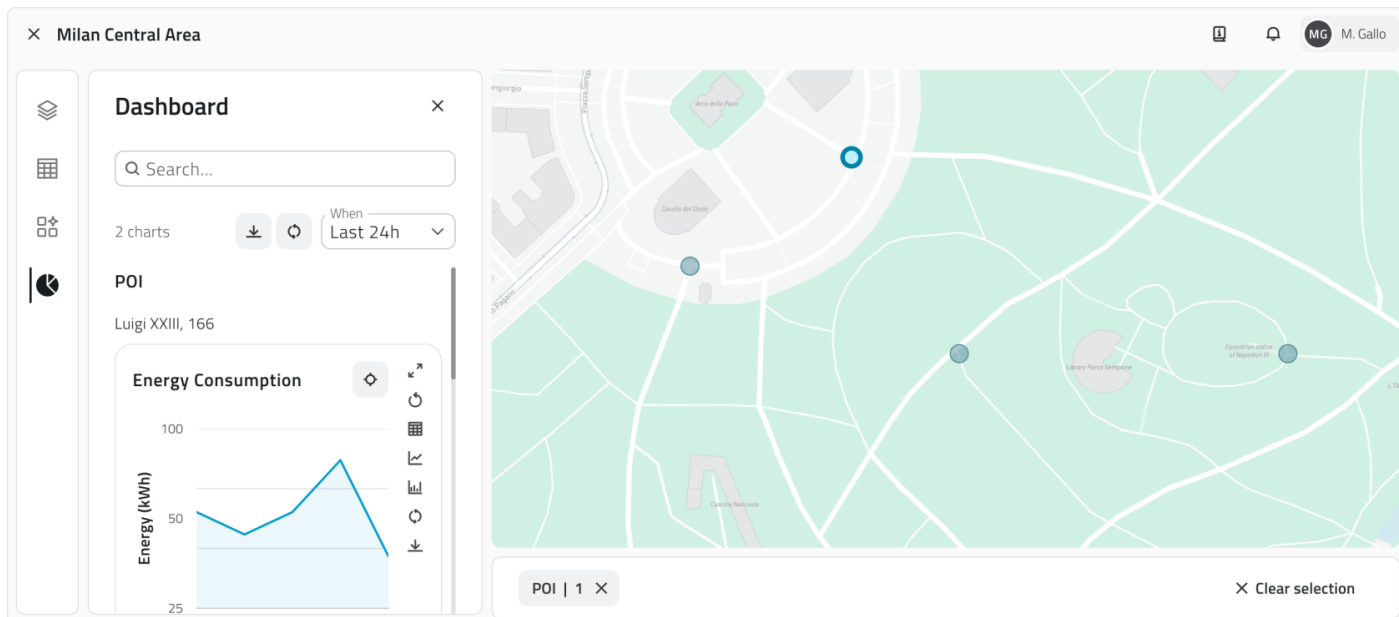
## Funzionalità

- **Accesso alla vista Inventory:** Apri la vista Inventory di una classe cliccando sul suo nome nella lista.
- **Identificazione delle istanze:** Accanto al nome della classe è mostrato lo stile applicato agli oggetti in mappa; per le classi di tipo **Form** (senza geometrie in mappa) compare l'icona **Form**.
- **Filtro Classe:** Usa la barra di ricerca del pannello per filtrare rapidamente le classi oggetto digitando il nome.

## Pannello Dashboard

Disponibile solo con `modulo-dataflow` e con sensori configurati in precedenza.

Il **Pannello Dashboard** (icona a forma di grafico a torta) ti permette di visualizzare i grafici associati agli oggetti selezionati, ed è lo strumento dedicato all'analisi dei dati.



## Funzionamento

- Quando non ci sono oggetti selezionati, il pannello è vuoto.
- Si popola solo se gli oggetti selezionati (da 2D, 3D o Inventory) hanno attributi di tipo grafico.
- I grafici vengono presentati incolonnati e raggruppati per oggetto:
  - Sopra ogni gruppo compare il **main attribute** dell'oggetto
  - Sotto il main attribute si vedono i grafici associati agli attributi di quell'oggetto
  - Il processo si ripete per ciascun oggetto selezionato

## Suggerimenti

**Prevenzione delle modifiche (Layers):** Attiva il blocco dei livelli che non devono essere modificati per evitare selezioni o interazioni non volute.

**Uso mirato delle etichette (Layers):** Abilita le etichette solo per le classi che ti interessa identificare rapidamente, evitando così di sovraccaricare la mappa.

**Controllo dello snap (Layers):** Disattiva lo snap sulle classi con molti oggetti se interferisce con il disegno delle geometrie o con le misure.

**Ricerca rapida (Inventory Panel):** Usa la searchbar in cima al pannello per filtrare subito le classi oggetto senza scorrere la lista completa.

**Individuazione visiva (Inventory Panel):** Controlla lo stile accanto al nome della classe: ti aiuta a riconoscere più facilmente gli oggetti corrispondenti in mappa.

☐ **Gestione dei form (Inventory Panel):** Ricorda che le classi oggetto di tipo **Form** non compaiono in mappa: puoi trovarle e consultarle solo nel pannello Inventory.

☐ **Selezione multipla (Dashboard):** Selezionando più oggetti alla volta puoi confrontare i grafici dei vari oggetti.

---

## Collegamenti

- [Gestire gli oggetti nel progetto](#)
- 

**Ultimo aggiornamento:** 7 Novembre 2025

---

Revision #15

Created 7 November 2025 11:40:34 by EagleArca Wiki

Updated 7 May 2026 08:55:07 by EagleArca Wiki