

Control Room

 Italian version ↓

English version

The **Control Room** gathers every Mission Unit of the organisation, whatever project they are working on.

In a single screen you find:

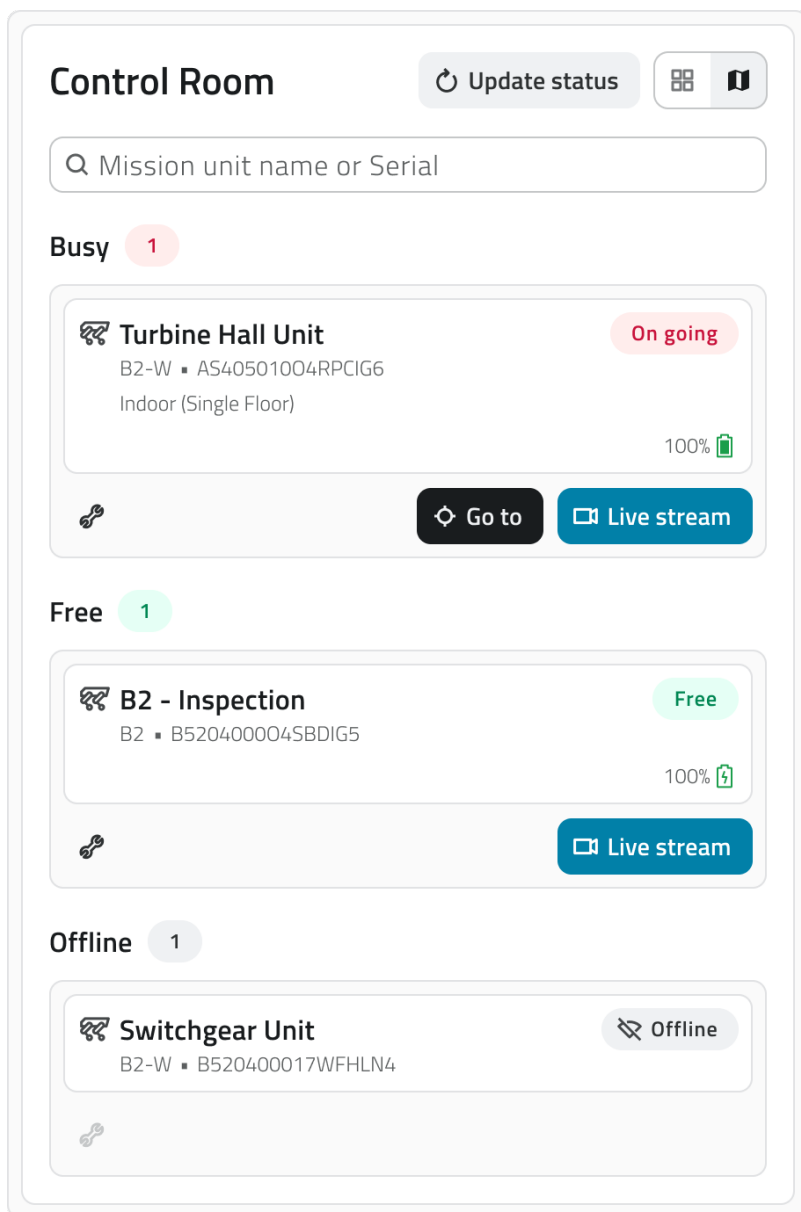
- the state of each unit: busy, free or offline;
- the charge it has left;
- its position on the map;
- the stream of any unit that is on and reachable.

You open it from its own button in the side bar.

The two layouts

The same units can be laid out in two ways, chosen at the top right:

Layout	What it shows
Cards	The units side by side and grouped by state, with the count next to each group. This layout gives the quickest overall picture.
Map	The list stays in a column on the left and the map takes the rest of the room, with every located unit marked by its name.



When a Mission Unit has no location available, it appears in the list but not on the map.

What each unit tells you

Every Mission Unit carries its name, its model and its serial number, along with the state it is in: **On going** while it is running a mission, **Free** when it is available, **Offline** when it is not answering. Units that are busy also show the environment of the mission under way, indoor or outdoor.

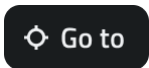
The charge left is given as a percentage, and its colour tells you how to read it at a glance:

Colour	Charge
Green	Above 49%.
Orange	Between 20% and 49%.

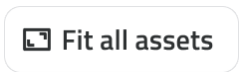
Red	Up to 19%. Below 5% an exclamation mark is added, because the charge is critical.
-----	---

Spotting the units on the map

In the map layout, the **Go to** button brings the frame onto the unit you choose. The button covers the units that are free and those busy with **Outdoor** missions.



The **Fit all assets** button does the opposite: it widens the frame until every unit fits in it at once, which helps to see how they are spread over the area.



Watching the streams

Live stream opens a panel on the right of the screen for the unit you selected. The panel holds one view for every add-on of its **Equipment** that transmits images, and each view carries the name of the add-on it comes from. While the unit is running a mission, the project and the mission it is joined to appear at the top of the panel.



Turbine Hall Unit



B2-W ▪ AS40501004RPCIG6

Plant A ▪ Turbine Hall Patrol

FLIR A400



Livox Mid-360



Dragging its border expands the panel. Each view can be hidden, to leave only the ones you are following, or opened in a separate window, which helps when you want a stream on a second screen.

Updating the state

The **Update status** button asks the units for their current information and brings it back into the list: use it when you have been on the page a while and want to be sure that what you are reading is up to date.

Links

- [Robot Dog - Tracking a live mission](#): following and commanding a single mission.
 - [Find and manage your missions](#): the missions of a single project.
 - [Missions calendar](#): what is planned for the organisation.
-

 **Italian version**

La **Control Room** raccoglie tutte le Mission Unit dell'organizzazione, a prescindere dal progetto su cui lavorano.

In un'unica schermata trovi:

- lo stato di ogni unità: impegnata, libera oppure offline;
- la carica residua;
- la posizione sulla mappa;
- lo streaming di ogni unità accesa e raggiungibile.

Si apre dal pulsante dedicato nella barra laterale.

I due layout

Le stesse unità possono essere disposte in due layout diversi, che selezioni in alto a destra:

Layout	Cosa mostra
--------	-------------

A schede	Le unità affiancate e raggruppate per stato, con il conteggio accanto a ogni gruppo. È il layout che restituisce il quadro d'insieme più immediato.
A mappa	Le unità restano elencate in una colonna a sinistra, mentre la mappa occupa il resto dello spazio e mostra dove si trova ogni unità, con il suo nome accanto.

Control Room

Update status

Q Mission unit name or Serial

Busy

1

Turbine Hall Unit

B2-W ■ AS40501004RPCIG6

Indoor (Single Floor)

On going

100%

Go to

Live stream

Free

1

B2 - Inspection

B2 ■ B520400004SBDIG5

Free

100%

Live stream

Offline

1

Switchgear Unit

B2-W ■ B520400017WFHLN4

Offline

Se per una Mission Unit non è disponibile la localizzazione, l'unità compare nell'elenco ma non sulla mappa.

Cosa riporta ogni unità

Di ogni Mission Unit sono riportati il nome, il modello e il numero di serie, insieme allo stato in cui si trova: **In corso** mentre esegue una missione, **Libera** quando è disponibile, **Offline** quando non

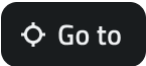
risponde. Per le unità impegnate compare anche l'ambiente della missione in corso, interno o all'aperto.

La carica residua è espressa in percentuale, e il colore ne segnala subito la criticità:

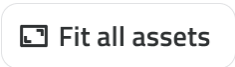
Colore	Carica
Verde	Oltre il 49%.
Arancione	Tra il 20% e il 49%.
Rosso	Fino al 19%. Sotto il 5% compare anche un punto esclamativo, perché la carica è ormai critica.

Individuare le unità sulla mappa

Nel layout a mappa, il pulsante **Vai a** centra l'inquadratura sull'unità selezionata. Il pulsante è previsto per le unità libere e per quelle impegnate in missioni **All'aperto**.



Il pulsante **Adatta tutti gli asset** fa il contrario: allarga l'inquadratura fino a comprendere tutte le unità, così vedi come sono distribuite sul territorio.



Guardare gli streaming

Il pulsante **Live stream** apre a destra un pannello dedicato all'unità selezionata, con una vista per ogni add-on del suo **Equipment** che sta trasmettendo: ciascuna porta in alto il nome dell'add-on da cui proviene. Se l'unità sta eseguendo una missione, in cima al pannello trovi anche il progetto e la missione che sta eseguendo.



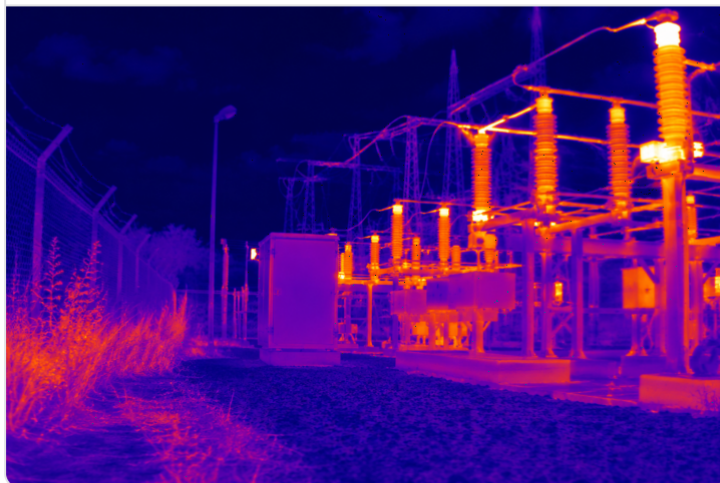
Turbine Hall Unit



B2-W ▪ AS40501004RPCIG6

Plant A ▪ Turbine Hall Patrol

FLIR A400



Livox Mid-360



Trascinando il bordo puoi espandere il pannello. Puoi nascondere le viste che non ti servono, in modo da lasciare soltanto quelle che stai seguendo, oppure aprirne una in una finestra separata, comoda per tenere uno streaming su un secondo schermo.

Aggiornare lo stato

Il pulsante **Aggiorna stato** interroga le unità e riporta nell'elenco le informazioni aggiornate: usalo quando resti a lungo sulla pagina e vuoi essere sicuro di leggere la situazione attuale.

Collegamenti

- [*Robot Dog - Seguire una missione in diretta*](#): seguire e comandare una singola missione.
- [*Trovare e gestire le missioni*](#): le missioni di un singolo progetto.
- [*Calendario delle missioni*](#): cosa è pianificato per l'organizzazione.

Last update: 7 August 2026

Revision #13

Created 7 August 2026 15:35:49 by EagleArca Wiki

Updated 25 August 2026 10:39:35 by EagleArca Wiki