

Find and manage your missions

 Italian version ↓

English version

The **Missions** tab collects every mission of the project. From here you follow what is running, resume what you have already prepared and start new ones. Open the **Missions** tab from the side bar on the left.

The Live & Planned tab

The **Missions** tab has two tabs: **Live & Planned**, which is where missions are prepared and followed, and **Executed**, which collects the missions already carried out.

In **Live & Planned** the missions are grouped by state. Each group shows how many missions it contains and can be collapsed using the arrow next to its name.

Group	What it contains	What you can do
Live Missions	Missions running right now.	Open the mission to follow it and take control of the Mission Unit.
Draft	Missions configured and saved, not started yet. A Draft is created as soon as you complete the configuration, and stays available to be reused.	Open the mission to complete or change it, then run the Pre Check and start it.
Planned	Missions scheduled to run at a set date and time, once or repeatedly.	Open the mission to change it before it runs.

Reading the list

Every mission shows its name and the **Mission Unit** assigned to it. The icon next to the name tells you the type of unit: robot dog, or drone and hangar.

Each group adds the information that matters for that state:

Group	What is shown
-------	---------------

The search bar filters the list by name and keeps the grouping: each group then holds only the missions that match.

When a project holds many missions, collapse the groups you are not working on using the arrow next to the group name, so that the one you need stays in view.

Open a mission

Click a mission to open it. Where you land depends on its state:

- a **Draft** or a **Planned** mission opens on the planning screen, where you define **Home Position**, **Waypoints**, **Danger Zones** and **Geofencing**;
- a **Live** mission opens on the live view, where you follow it and control the Mission Unit.

Opening a **Draft** or a **Planned** mission takes you straight to the planning screen: the configuration you already completed is not asked again. To change it, open the **Details** tab and select **Edit Mission Details**.

Save a mission as a draft

On the planning screen, **Save as a Draft** stores the mission with everything you have defined so far. You can save whenever there is something new to keep; once the mission is saved, there is nothing left to save until you change something again.

If you leave the planning screen with unsaved changes, a confirmation is asked before you go.

Leave mission planning?

Any unsaved actions inside waypoints will be discarded.

To keep your settings, save the mission as a draft before leaving

Cancel

Leave anyway

Going ahead discards the actions configured on the **Waypoints** that have not been saved. Save the mission as a draft first to keep them.

Delete a mission

Deleting a mission removes it from the project together with everything defined on it. The confirmation says how many occurrences are about to be deleted.

To delete more than one mission at a time, hold **CTRL** and click the ones you need; **CTRL** and click on a mission that is already selected takes it out of the selection.



Deletion is permanent and cannot be undone.

Start a new mission

The **New Mission** button, at the top of the **Live & Planned** tab, opens the configuration of a new mission.

A **Mission Unit** and an **Equipment** must be registered before a mission can be created. If either is missing, a message explains what to register.

Links

- [Create a mission](#): configure a new mission step by step.
- [Draw the mission on the map](#): what you can do on the planning screen.
- [Initial Setup](#): register Mission Units, Add-ons and Equipment.

La scheda **Missioni** raccoglie tutte le missioni del progetto. Da qui puoi seguire quelle in corso, riprendere quelle già preparate e avviarne di nuove. Apri la scheda **Missioni** dalla barra laterale sinistra.

La sezione Live & Planned

Missioni si divide in due sezioni: **Live & Planned**, dove le missioni si preparano e si seguono, ed **Eseguite**, che raccoglie quelle già eseguite.

In **Live & Planned** le missioni sono raggruppate per stato. Ogni gruppo indica quante missioni contiene e si comprime con la freccia accanto al nome.

Gruppo	Cosa contiene	Cosa puoi fare
Live Missions	Le missioni in esecuzione in questo momento.	Aprire la missione per seguirla e intervenire sulla Mission Unit.
Bozze	Le missioni configurate e salvate, non ancora avviate. Una Bozza viene creata appena completi la configurazione e resta disponibile per essere ripresa.	Aprire la missione per completarla o modificarla, poi eseguire il Pre Check e avviarla.
Pianificate	Le missioni pianificate per una data e un'ora, una sola volta oppure a ripetizione.	Aprire la missione per modificarla prima che venga eseguita.

Leggere l'elenco

Ogni missione mostra il nome e la **Mission Unit** assegnata. L'icona accanto al nome indica il tipo di unità: robot dog, oppure drone e hangar.

Ogni gruppo riporta l'informazione più utile per quello stato:

Gruppo	Cosa viene mostrato
Live Missions	Per un robot dog, un chip che indica cosa sta facendo la Mission Unit: In corso mentre la missione è in corso, RTH mentre l'unità sta rientrando alla Home Position .
Bozze	Last update , con data e ora dell'ultima modifica.

Pianificate

La data pianificata e l'ora di avvio. Se la missione si ripete, compare anche la voce **Prossima**, con la data e l'ora dell'esecuzione più imminente, e un chip che indica quante esecuzioni restano.

Il chip di stato riguarda soltanto il **robot dog**: per una missione in corso con un **drone** non compare.

Missions



Live & Planned

Executed

+ New Mission

Q Search mission...

● Live Missions

1 ^

Turbine Hall Patrol

Patrol Unit – Power Plant A

Autonomous ▪ Indoor (Single floor)

On going

Draft

1 ^

Inspection

🕒 Last update ▪ 12/05/2026 - 12:34

Autonomous ▪ Outdoor

Planned

1 ^

12

MAY

Night Perimeter Round

12/05/2026 - 12:34

Autonomous ▪ Indoor (Single floor)

Trovare una missione

La barra di ricerca filtra l'elenco per nome, mantenendo la divisione in gruppi: dentro ciascuno rimangono soltanto le missioni corrispondenti.

Se un progetto contiene molte missioni, comprimi con la freccia i gruppi su cui non stai lavorando, così resta in vista solo quello che ti serve.

Aprire una missione

Clicca una missione per aprirla: la schermata su cui arrivi dipende dal suo stato:

- una missione **Bozza** o **Pianificata** si apre sulla schermata di pianificazione, dove definisci **Home Position, Waypoints, Zone di pericolo** e **Geofencing**;
- una missione **Live** si apre sulla vista in diretta, dove la segui e comandi la Mission Unit.

Aprendo una missione **Bozza** o **Pianificata** arrivi direttamente alla schermata di pianificazione: la configurazione che hai già completato non viene richiesta di nuovo. Per modificarla, apri la sezione **Dettagli** e seleziona **Modifica i dettagli della missione**.

Salvare una missione come bozza

Nella schermata di pianificazione, **Salva come bozza** salva la missione con tutto ciò che hai definito fino a quel momento. Puoi salvare ogni volta che c'è qualcosa di nuovo; una volta salvata la missione, non resta nulla da salvare finché non la modifichi.

Se esci dalla schermata di pianificazione con modifiche non salvate ti viene chiesta conferma.

Leave mission planning?

Any unsaved actions inside waypoints will be discarded.

To keep your settings, save the mission as a draft before leaving

Cancel

Leave anyway

Proseguendo, le azioni configurate sui **Waypoints** e non salvate vengono perse: salva la missione come bozza per conservarle.

Eliminare una missione

Eliminando una missione, dal progetto vengono rimossi anche tutti gli elementi definiti al suo interno. La conferma indica quante occorrenze verranno eliminate.

Per eliminare più missioni insieme, tieni premuto **CTRL** e clicca quelle che ti servono; con **CTRL** + clic su una missione già selezionata la togli dalla selezione.



L'eliminazione è permanente e non può essere annullata.

Avviare una nuova missione

Il pulsante **Nuova missione**, in alto nella sezione **Live & Planned**, apre la configurazione di una nuova missione.

Per creare una missione servono almeno una **Mission Unit** e un **Equipment** già censiti. Se manca uno dei due, un messaggio indica cosa censire.

Collegamenti

- [Creare una missione](#): configurare una nuova missione passo per passo.
- [Disegnare la missione in mappa](#): cosa puoi fare nella schermata di pianificazione.
- [Configurazione iniziale](#): censire Mission Unit, Add-on ed Equipment.

Last update: 31 July 2026

Revision #13

Created 7 August 2026 10:42:21 by EagleArca Wiki

Updated 25 August 2026 10:39:35 by EagleArca Wiki