

Robot Dog – Tracking a live mission

 **Italian version** ↓

English version

During a live mission you follow the robot dog as it moves and you see what its add-ons see, and you can step in at any moment: take the controls yourself, stop the unit where it is, bring it home or end the mission.

You arrive here in two ways: by starting a mission from the **Pre Check**, or by opening a mission from **Live Missions** in the mission list.

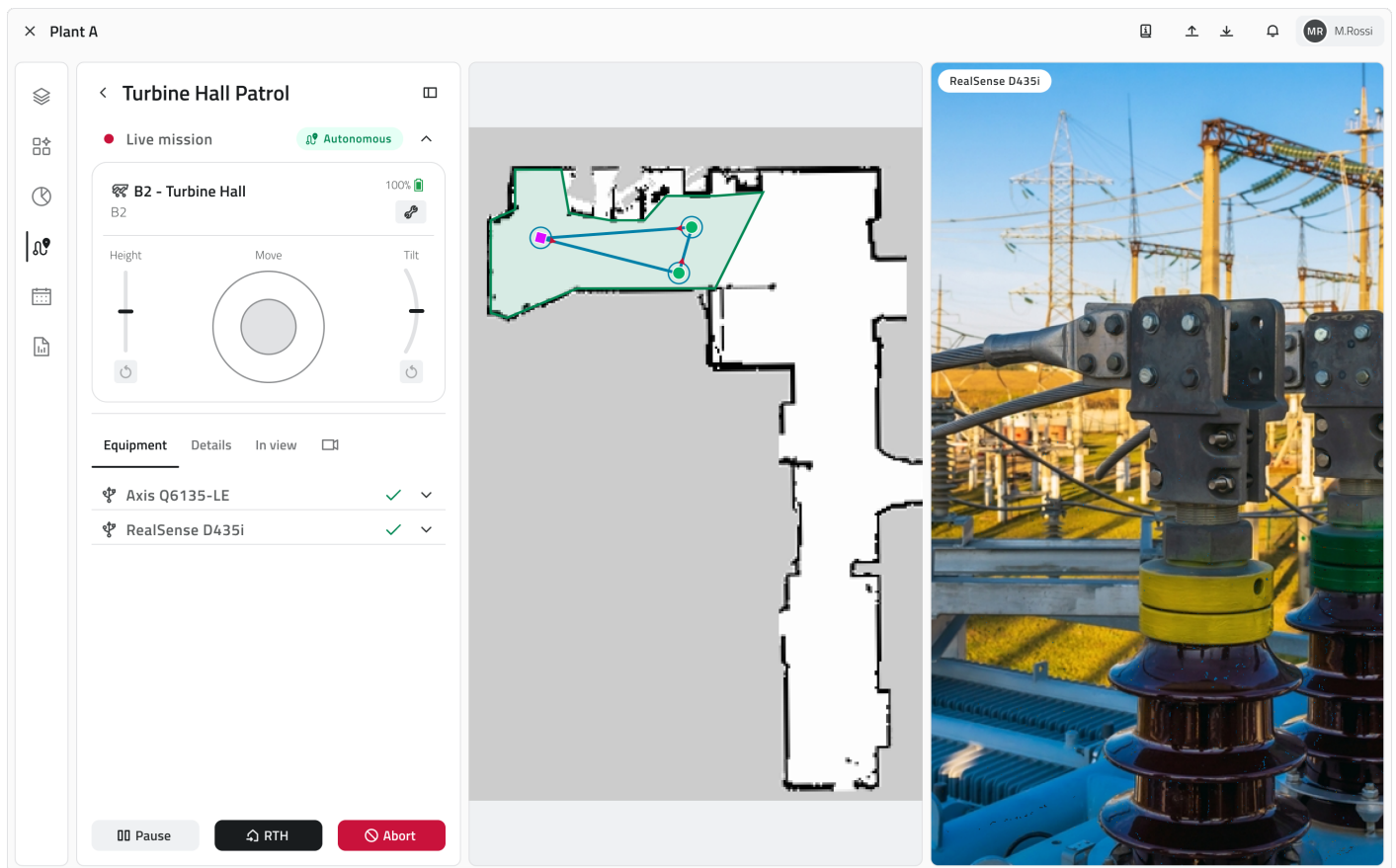
The live screen

The panel on the left holds the state of the mission and the commands to act on it, and it can be closed when you need more room. You follow the run on the map, always among the views, with the route and the unit moving along it, while the rest of the space is shared out by the streams you have turned on.

At the top of the panel, a chip reports the state of the mission. Below it the unit is named with its model and its battery level, and then come the controls that let you drive it.

Four tabs follow: **Equipment** lists the add-ons the unit carries, **Details** gathers the configuration the mission was created with, **In view** decides what the map shows, and **Streaming** is where you manage the streams, turning each add-on's transmission on or off.

Pause, **RTH** and **Abort** stay at the bottom, within reach at all times: they stop the unit where it is, bring it back home, or end the mission on the spot.



Mission control modes

The chip at the top of the panel names one of three states, and each one changes what the unit is doing and what you can do with it.

Autonomous mode

The robot dog travels the route on its own, waypoint after waypoint, and performs the actions configured on each one.

Manual control mode

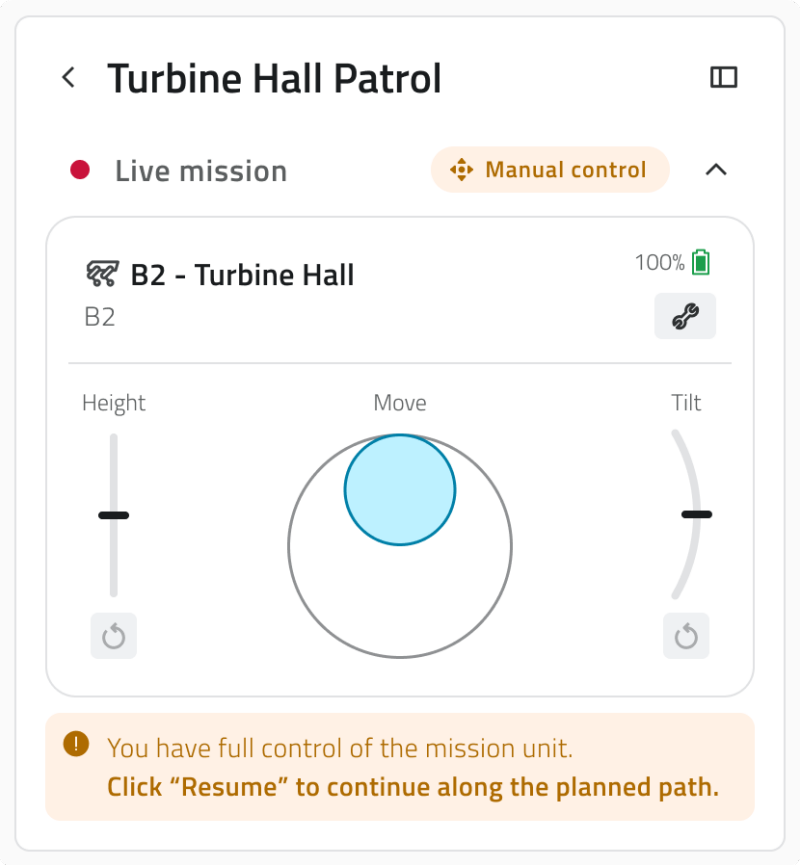
Use the joystick and the mission passes into your hands: the autonomous run is suspended, the unit answers only to your commands and a message on the panel reminds you that you have the controls. There are three of them:

Control	What it does
Move (joypad)	Drives the robot dog in the direction you push.
Height	Raises and lowers the body of the robot dog. Height does not stop it: the unit can walk however high or low the body is.

Tilt	Leans the body forward or backward, to point the add-ons up or down. While the body is leaning the unit stays where it is.
-------------	--

Height and **Tilt** each have a reset below them, which brings the value back to its default.

The **Resume** button puts the mission back in autonomous mode.



Pause

Pause stops the robot dog where it is. The unit waits there with no time limit, until you decide what to do next. **Resume** sends it back along the route.

Ending the mission early

Two commands end a mission before its last waypoint, and they leave the unit in very different places. Both ask for a confirmation, and neither can be undone.

Command	Where the unit ends up
RTH	The unit works out a way back and returns to its Home Position , at the charging station.
Abort	The unit leaves the route and stays where it is, idle, until you take manual control or start another mission.

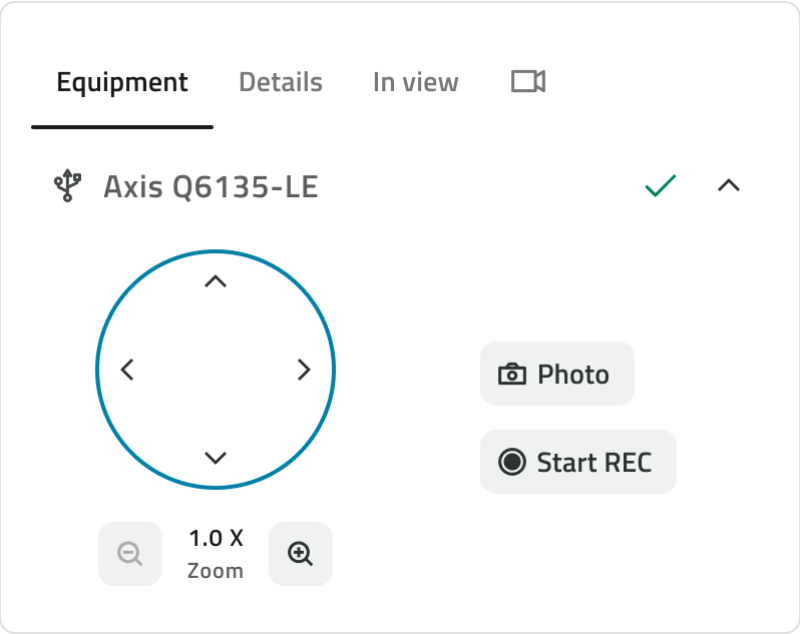
Both treat what has been recorded in the same way: everything already saved is kept, while anything still being recorded when you confirm is lost. Stop a recording before confirming if you want to keep it.

While the unit is returning home you can still stop it with the **Pause** button, and the **Resume** button puts it back on the way home.

Using the add-ons during the mission

The **Equipment** tab lists the add-ons the unit carries, each one showing whether it is answering. Open one and you can aim it, adjust the zoom and ask it for a photo or a recording, without touching the mission that is running.

Control	What it does
Aiming	The arrows point the add-on up, down, left and right, and the reset below them brings it back to the position it started from.
Zoom	Brings the image closer or takes it further away, with the current value between the two buttons.
Photo	Takes one image, there and then.
Start REC	Begins a recording, and stops it when you ask again.

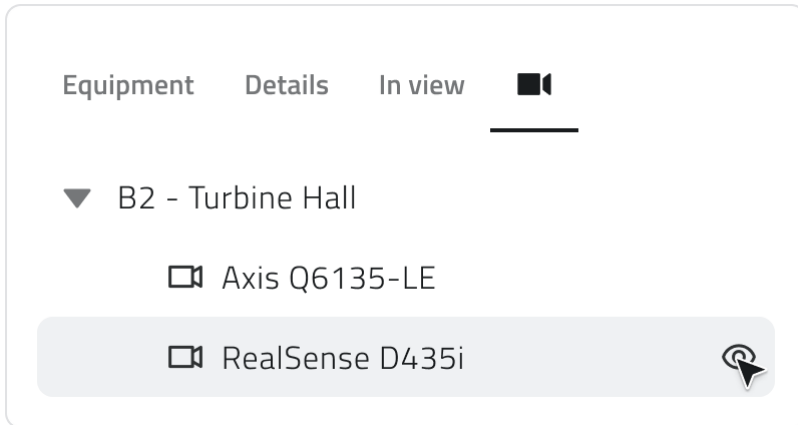


Not every add-on offers all of these: in each one you find only the controls it supports.

What you do here is yours alone: it neither changes the mission nor touches the actions configured on the waypoints, which the unit goes on performing. The controls work in autonomous mode as well as when you have taken over.

Watching the streams

Every video source you turn on opens a view of its own, with the name of the add-on it comes from at the top. The views share the available space with the map, which stays visible throughout, so you can keep an eye on where the unit is and on what it is transmitting.



The more video sources you turn on, the smaller each view becomes to make room.

Leaving the mission without stopping it

Going back to the mission list leaves the mission running: the robot dog carries on, and the mission stays under **Live Missions**. Open it again from there and you are back where you were, with the map, the streams and the controls.

Links

- [Run the pre-check and start a mission](#): the checks that come before the start.
 - [Review an executed mission](#): what you find once a mission is over.
 - [Control room](#): following every unit of the organisation at once.
-

Durante una missione live segui il robot dog mentre avanza da un waypoint all'altro e vedi in diretta le immagini dei suoi add-on. Puoi intervenire in qualsiasi momento: prendere i comandi dell'unità, fermarla dov'è, farla rientrare alla **Home Position** oppure chiudere la missione prima della fine.

Ci si arriva in due modi: avviando una missione dal **Pre Check**, oppure aprendo una missione da **Live Missions** nell'elenco delle missioni.

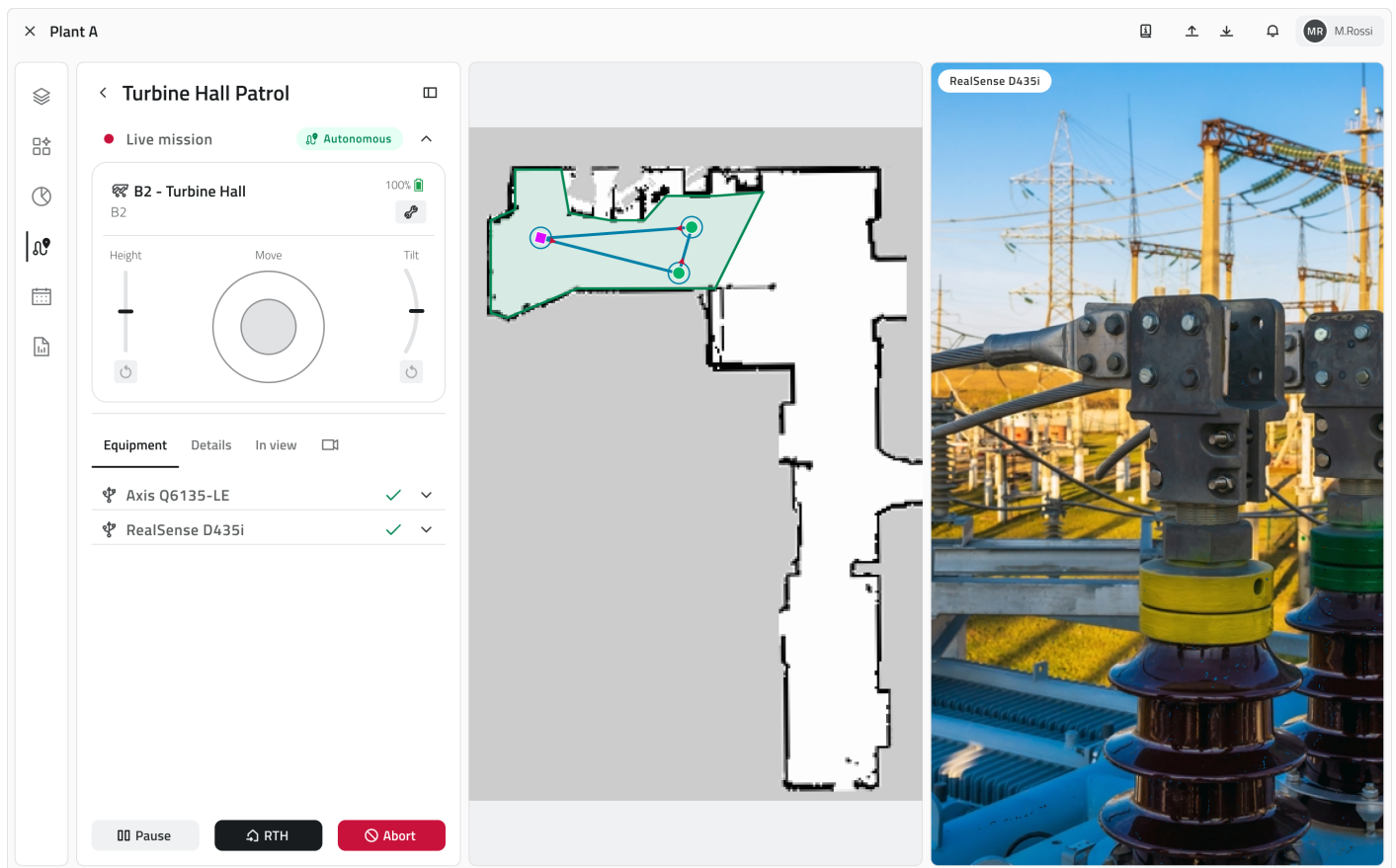
La schermata della missione in corso

A sinistra, il pannello raccoglie lo stato della missione e i comandi con cui intervenire; quando ti serve più spazio puoi chiuderlo. L'esecuzione può essere seguita sulla mappa, sempre presente, che mostra il percorso e l'unità mentre lo percorre. Lo spazio restante si divide tra gli streaming che hai attivato.

In cima al pannello, un chip riporta lo stato della missione. Sotto trovi l'unità con il modello e il livello di batteria, e poi i comandi con cui guidarla.

Seguono quattro sezioni: **Equipment** elenca gli add-on che l'unità porta con sé, **Dettagli** raccoglie la configurazione con cui la missione è stata creata, **In vista** decide cosa mostra la mappa e da **Streaming** gestisci le trasmissioni, accendendo o spegnendo quella di ciascun add-on.

Pausa, **RTH** e **Abort** restano in basso, sempre a portata: fermano l'unità dov'è, la fanno rientrare alla base oppure chiudono subito la missione.



Modalità di controllo della missione

Il chip in cima al pannello indica in quale dei tre stati si trova la missione. Da questo dipendono sia il comportamento dell'unità sia i comandi che hai a disposizione.

Modalità autonoma

Il robot dog percorre da sé il tracciato, un waypoint dopo l'altro, eseguendo su ciascuno le azioni che sono state configurate.

Modalità controllo manuale

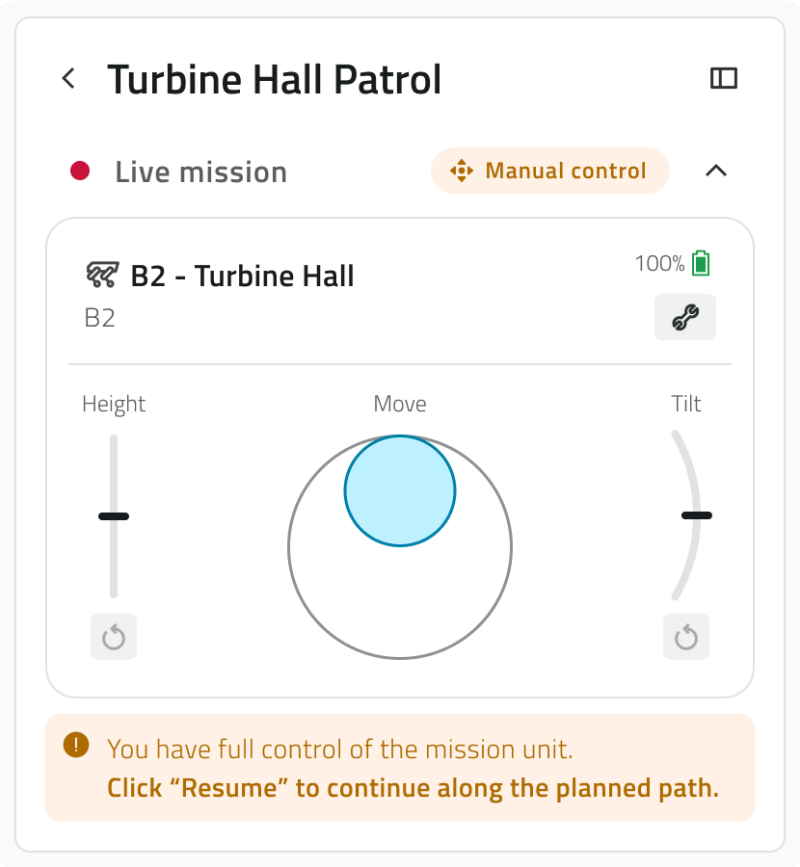
Basta usare il joypad perché la missione passi sotto il tuo controllo: l'esecuzione autonoma si sospende, l'unità risponde soltanto ai tuoi comandi e un messaggio nel pannello lo segnala. Hai a disposizione tre comandi:

Comando	Cosa fa
Movimento (joypad)	Guida il robot dog nella direzione in cui lo spingi.
Altezza	Alza e abbassa il corpo del robot dog. L'altezza non gli impedisce di muoversi: l'unità può camminare sia alzata sia abbassata.

Inclinazione	Inclina il corpo in avanti o all'indietro, così da puntare gli add-on verso il basso o verso l'alto. A differenza dell'altezza, l'inclinazione blocca il movimento: finché il corpo è inclinato l'unità resta ferma.
---------------------	--

Sia **Altezza** sia **Inclinazione** hanno un reset che riporta il valore a quello predefinito.

Con il pulsante **Riprendi** la missione torna in modalità autonoma.



Pausa

Pausa arresta il robot dog dov'è: l'unità resta in attesa a tempo indeterminato, finché non decidi come proseguire. Con **Riprendi** torna a percorrere il tracciato.

Chiudere la missione prima della fine

Due comandi chiudono la missione prima dell'ultimo waypoint, con esiti molto diversi per l'unità. Entrambi chiedono una conferma e nessuno dei due può essere annullato.

Comando	Dove finisce l'unità
RTH	L'unità calcola il percorso di rientro e torna alla propria Home Position , sulla stazione di ricarica.

Abort	L'unità abbandona il percorso e resta ferma dov'è, in attesa che tu prenda il controllo manuale o avvii un'altra missione.
--------------	--

In entrambi i casi i media già salvati vengono conservati, mentre una registrazione ancora in corso al momento della conferma va perduta. Se vuoi conservarla, fermala prima di confermare.

Durante il rientro puoi comunque fermarla con il pulsante **Pausa**; con il pulsante **Riprendi** torna a dirigersi verso casa.

Usare gli add-on durante la missione

La sezione **Equipment** elenca gli add-on montati sull'unità e segnala, per ciascuno, se sta rispondendo. Aprendone uno ne prendi i comandi senza interrompere la missione: puoi orientarlo, regolare lo zoom e chiedergli una foto o una registrazione.

Comando	Cosa fa
Orientamento	Le frecce orientano l'add-on verso l'alto, il basso, destra e sinistra; il reset sottostante lo riporta nella posizione iniziale.
Zoom	Avvicina o allontana l'immagine. Il valore corrente è indicato tra i due pulsanti.
Foto	Scatta subito un'immagine.
Avvia REC	Avvia la registrazione e, premuto di nuovo, la interrompe.

EquipmentDetailsIn view

Axis Q6135-LE

Photo

Start REC

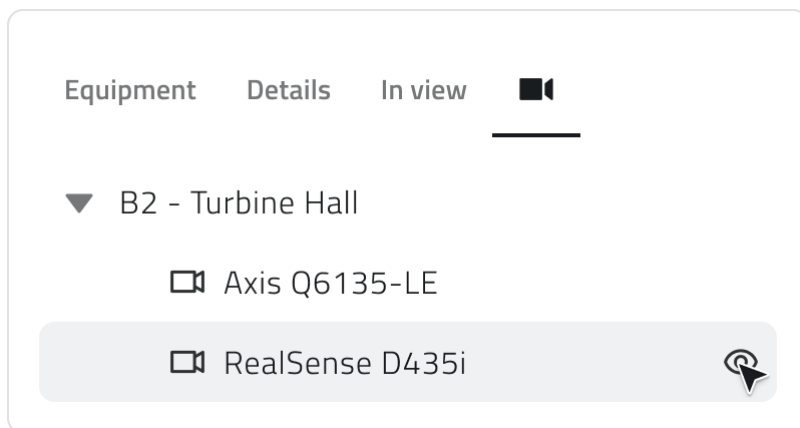
1.0 X Zoom

Non tutti gli add-on offrono tutti questi comandi: per ciascuno trovi soltanto quelli che supporta.

Quello che fai da qui non modifica la missione e lascia intatte le azioni configurate sui waypoint, che l'unità continua a eseguire. I comandi restano utilizzabili sia in modalità autonoma sia dopo che hai preso il controllo.

Guardare gli streaming

Ogni sorgente video che attivi apre una vista dedicata, con in alto il nome dell'add-on a cui fa riferimento. Le viste si distribuiscono automaticamente nello spazio disponibile insieme alla mappa, che resta sempre visibile: puoi così tenere d'occhio la posizione dell'unità e le immagini che trasmette.



Più sorgenti video attivi, più ogni vista si riduce di dimensione per trovare posto.

Uscire dalla missione senza fermarla

Se torni all'elenco delle missioni la missione non si ferma: il robot dog continua il percorso stabilito e la trovi ancora sotto **Live Missions**. Basta riapirla per ritrovare tutto come l'avevi lasciato, dalla mappa agli streaming ai comandi.

Collegamenti

- [Eseguire il pre-check e avviare una missione](#): i controlli che precedono l'avvio.
 - [Consultare una missione eseguita](#): cosa trovi a missione conclusa.
 - [Control room](#): seguire insieme tutte le unità dell'organizzazione.
-

Last update: 6 August 2026

Revision #12

Created 7 August 2026 13:14:07 by EagleArca Wiki

Updated 25 August 2026 10:39:36 by EagleArca Wiki